|  |
| --- |
| **py\_sci\_prog\_05\_dic\_ex** |

|  |
| --- |
| 1. {1:'one', 2:'two', 3:'three'}의 원소를 갖는 딕셔너리 dic을 선언하고 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 작성합니다.  >>>  dic의 크기= 3  dict\_keys([1, 2, 3])  dict\_values(['one', 'two', 'three'])  dic[1]= one  dic[2]= two  dic[3]= three  >>>  **[소스]**  # 1  dic = { 1:'one', 2:'two', 3:'three' }  cnt = 0  for i in dic:  cnt += 1    print('dic의 크기 = ', cnt)  print(dic.keys())  print(dic.values())  #단순 인덱스와 키 이용  for i in dic:  print('dic[', i, '] = ', dic[i])    #keys() 와 get() 이용  for i in dic.keys():  print('dic[', i, '] = ', dic.get(i)) |

|  |
| --- |
| 2.  fruit={'apple':200, 'banana':300, 'grape':500}  change\_item={'grape':400, ‘orange’:200}을 선언하고  아래와 같이 출력되도록 프로그램을 작성합니다.  >>>  fruit {'apple': 200, 'banana': 300, 'grape': 500}  fruit + change\_item = {'apple': 200, 'banana': 300, 'grape': 400, 'orange': 200}  >>>  **[소스]**  # 2  fruit={'apple':200, 'banana':300, 'grape':500}  change\_item = {'grape':400, 'orange':200}  print('fruit', fruit)  fruit.update(change\_item)  print('fruit + change\_item =', fruit) |

|  |
| --- |
| 3.  price={'apple':200, 'banana':300, 'grape':500}  count={'banana':4, 'grape':2, 'apple':3}을 선언하고 아래와 같이 출력되도록 프로그램을 작성합니다.  >>>  banana 300 원 4 개  apple 200 원 3 개  grape 500 원 2 개  총합 = 2800  >>>  **[소스]**  # 3  price={'apple':200, 'banana':300, 'grape':500}  count={'banana':4, 'grape':2, 'apple':3}  hap = 0  for i in count.keys():  print(i, price[i], '원 ', count[i], '개')  hap += price[i]\*count[i]  print('총합 =', hap) |

|  |
| --- |
| 4. 딕셔너리 count={'banana':0, 'grape':0, 'apple':0}를 이용하여 아래의 기능을 수행하도록 프로그램 하시오. 아무 것도 입력을 하지 않은 채로 Enter 키를 눌러 빈 문자열이 입력되면 무한 반복을 멈추고 전체 합계를 출력합니다.  >>>  제품명 : banana  추가 수량: 10  제품명 : app  -> app 는 미등록 제품입니다.  제품명 : apple  추가 수량: 10  제품명 : banana  추가 수량: 30  제품명 :  count[banana]= 40  count[apple]= 10  count[grape]= 0  >>>  **[소스]**  # 4  count={'banana':0, 'grape':0, 'apple':0}  while(True):  prd = input('제품명 : ')  if prd == '':  break;    if prd not in count:  print(' ->', prd, ' 는 미등록 제품입니다.')  continue    cnt = int(input('제품 수량 : '))  if cnt == '':  break    count[prd] += cnt    for i in count:  print('count[', i, '] =', count[i]) |

|  |
| --- |
| 5. 비어있는 딕셔너리에 영한 단어를 등록하는 프로그램을 작성합니다.  1) 이미 등록되어 있는 단어이면 내용을 출력하고, 등록되지 않은 단어이면 단어를 추가한다. 아무 것도 입력을 하지 않은 채로 Enter 키를 누르면 반복을 종료하고 딕셔너리에 등록된 모든 키와 값들을 출력한다.  2) 영어 단어를 입력하면 해석을 표시한다. 저장되지 않은 단어를 입력하면 프로그램을 종료한다.  >>>  영어 : apple  -> apple 단어가 등록되어 있지 않습니다. 단어를 추가합니다.  한글 : 사과  영어 : apple  -> 등록단어입니다 apple : 사과  영어 : banana  -> banana 단어가 등록되어 있지 않습니다. 단어를 추가합니다.  한글 : 바나나  영어 :  {'apple': '사과', 'banana': '바나나'}  영어 단어를 입력하면 해석을 드립니다 : apple  apple 사과  영어 단어를 입력하면 해석을 드립니다 : grape  영어 단어가 없어 종료합니다.  >>>  **[소스]**  # 5  dic = { }  while(True):  subj = input('영어 : ')  if subj == '':  break    if subj in dic:  print(' -> 등록단어입니다', subj, ':', dic.get(subj))  else:  print(' ->', subj, '단어가 등록디어 있지 않습니다. 단어를 추가합니다.')  mean = input('한글 : ')  dic.update({subj:mean})    print(dic)  while(True):  word = input('영어 단어를 입력하면 해석을 드립니다 : ')  if word == '':  break    if word in dic.keys():  print(' ',word, dic.get(word))  else:  print(' 영어 단어가 없어 종료합니다.')  break |

|  |
| --- |
| 6. 딕셔너리를 이용하여 점수에 대한 등급을 출력하시오. 점수가 90~100일 때 “A”이고, 80~89일 때 “B”, 70~79일 때 “C”, 60~69일 때 “D”, 0~59일 때 “F”로 판정한다. 입력 값이 등급 가능한 정수 범위를 벗어나는 경우 반복을 종료한다.  >>>  점수 : 40  -> 40 = F  점수 : 77  -> 77 = C  점수 : 94  -> 94 = A  점수 : 110  -> 입력 가능한 점수 범위는 0~100입니다.  >>>  **[소스]**  # 6  dic = { 1:'D', 2:'C', 3:'B', 4:'A', 5:'A' }  while True:  score = int(input('점수 : '))  key = int(score/10)-5    if score < 0:  print(' -> 입력 가능한 점수 범위는 0~100입니다.')  break  elif score > 100:  print(' -> 입력 가능한 점수 범위는 0~100입니다.')  break  else:  if key in dic.keys():  print(' ->', score, '=', dic.get(key))  else:  print(' ->', score, '= F') |