

Spelidé

Battle Pong

Vår idé är ett kooperativt spel som är en blandning av Battle Royal och Pong. Antal spelare ska vara 2-10 och delas upp på en spelplan i form av en cirkel. Varje spelare har lika stor del att röra sin platta på.

Varje spelare har en egen platta, färg och angivna knappar som denne trycker på för att få sin platta att röra sig i sidled. Spelplanen skapas och spelet startas när någon trycker på mellanslagstangenten. Bollen skapas och rör sig sedan i en slumpmässig riktning. När bollen åker är målet sedan för spelarna att flytta på sin platta så att bollen inte hamnar utanför spelplanen; om en spelare inte träffar bollen med sin platta och bollen hamnar utanför på dennes sida, åker spelaren ut. Sedan måste mellanslagstangenten bli nedtryckt igen för att skapa och släppa bollen.

Efter var 42:a sekund läggs det till en boll för att öka svårighetsgraden. En boll läggs till t.o.m. att antal bollar är 10 eller att en spelare åker ut. När en spelare åker ut blir antalet bollar noll igen, och eventet med mer bollar startas om.

Som spelare vinner man spelet enligt Battle Royal-spelreglerna: den siste personen som finns kvar, vinner. Efter det kan man som vinnare få välja att börja om genom att uppdatera sidan. Användaren börjar då om och kan välja antal spelare. Det ska inte vara ett alternativ att få spela själv gentemot AI.