Mission réalisée E4 : Création d'un système d'authentification.

	Compétences mises en œuvre	M/AA)	Gérer le patrimoine informatique	Répondre aux incidents et aux demandes d'assistance et d'évolution	Développer la présence en ligne de l'organisation	Travailler en mode projet	Mettre à disposition des utilisateurs un service informatique	Organiser son développemen t professionnel	
	Réalisations professionnelles (intitulé et liste des documents et productions associés)	Période (sous la forme du JJ/MM/AA au JJ/MM/AA)	Racenser et identifier les ressources numériques Exploter des référentiels, nomme et standards adoptés par le prestataire Mettre en place et vérifier les niveaux d'habilitation associés à un service Vérifier les conditions de la controité d'un service informatique Cérer des sauvegandes Vérifier le respect des règles d'utilisation des ressources numériques	Collecter, suivre et orienter des demandes Traiter des demandes concernant les services réseau et système, applicatifs Traiter des demandes concernant les applications	Participer à la valorisation de l'image de l'organisation sur les médias numériques en tenant compte du cadre juridique et des enjeux économiques • Référencer les services en ligne de l'organisation et mesurer leur visibilé • Participer à l'évolution d'un site Wike exploitant les données de l'organisation.	 Analyser les objectis et les modalités d'organisation d'un projet Évaluer les indicateurs de suivi d'un projet et analyser les écarts 	Réaliser les tests d'intégration et d'acceptation d'un service Déployer un service Accompagner les utilisatieurs dans la mise en place d'un service	• Mettre en place son environnement d'apprentissage personnel • Mettre en ceuvre des outles et stradéges de veille informationnelle • Cérer son identife professionnelle • Développer son projet professionnel	
Réalisation en cours de formation									
	Création d'un système d'authentification	18/03/2022 au 23/03/2022					X		

Sommaire:

- Quelle est ma mission?
- Contexte.
- Solutions choisies.
- Réalisation de la mission.
- Bilan

Lors de ma formation, la mission que j'ai réalisée est :

- La création d'un système d'authentification.

_

Contexte:

J'ai dû réaliser cette mission pour un site E-commerce. Sur celui-ci il devait comprendre une page connexion et inscription stockant les utilisateurs dans une base de données et avec un mdp haché. Ensuite j'ai dû rendre la connexion obligatoire sur certaines pages du site.

Solutions choisies:

Afin de coder ce service j'ai utilisé les langages HTML / CSS pour le front end, et du PHP pour le backend et SQL pour les requêtes vers la base de données.

Réalisation de la mission :

Premièrement afin de réaliser le système d'authentification j'ai créé un formulaire d'inscription simple :



Celui-ci a été conçu à l'aide de la balise form :

Le principe est lorsque les données du formulaire sont remplies, et que l'utilisateur appuie sur le bouton s'inscrire cela va nous renvoyer vers la page Inscription_verif.php (qui n'est pas voyable).

Sur celle-ci nous allons pouvoir créer des conditions pour les champs.

Exemple:

Ici, nous avons une fonction afin de donner des conditions au mot de passe.

Le mot de passe devra posséder au minimum 8 caractères. Parmi ces caractères il devra avoir au moins 1 minuscule, 1 majuscule et 1 caractère spécial.

Puis nous réalisons un test :

```
if (verifMotDePasse($password)){
$cost = ['cost' => 12];
$password = password_hash($password, algo: PASSWORD_BCRYPT, $cost);

$insertion = $db->prepare( query: 'INSERT INTO utilisateur(prenom, nom, email, tel, password) VALUES(:prenom, :nom, :email, :tel, :password)');
$insertion->execute(array(
    'prenom' => $prenom,
    'nom' => $prenom,
    'email' => $pemail,
    'tel' => $tel,
    'password' => $password,
));
```

Si le mot de passe est bon nous effectuons le reste. (Ici nous cryptons le mot de passe, puis nous insérons les données dans la base de données).

Cet exemple est celui du procédé afin de vérifier le champ 'mot de passe', mais nous faisons au moins un à plusieurs vérifications pour chaque champ.

Les données du formulaire sont récupérées à l'aide de la méthode \$_POST :

Nous disons que si les champs sont bien remplis, nous récupérons les données que nous stockons dans des variables.

Puis dans le cas où le formulaire à bien été envoyé ou s'il y'a des erreurs nous faisons une redirection vers la page inscription avec un message :

En fonction de la situation rencontrée cela nous affichera un message différent. Au tout début de la page je fais ma connexion à la base de données :

Le rendu:



Les données sont stockées dans une table utilisateur :



Ensuite j'ai créé un formulaire de connexion :

Utilisant aussi la balise form renvoyant vers une page de vérification.



Le code de la page :

Premièrement je me connecte à ma base de données.

Puis je vérifie que le formulaire à bien été remplis, et ensuite je vérifie si l'email est bien existant dans la base de données, s'il est bien existant je vérifie si l'email et le mot de passe sont bons.

Dans le cas où la connexion s'est bien déroulée, je lance une session, que j'initialise à 1. Afin de dire que l'utilisateur est bien connecté. Puis je redirige l''utilisateur sur la page d'accueil.

Dans le cas où il y'a eu une erreur j'affiche un message d'erreur comme pour la page inscription.

Sur les pages connexion et inscription j'ai rajouté (avec un require du fichier dans le header des pages) :

```
if (connecte()) {
   header( header: 'Location: /public');
   exit();}
?>
```

Qui est une fonction permettant de voir si l'utilisateur est connecté :

```
function connecte (): bool {
   if (session_status() === PHP_SESSION_NONE) {
       session_start();
   }
   return !empty($_SESSION['connecte']);
}
```

Si celui-ci est connecté cela nous renverra vers la page d'accueil afin de pas pouvoir revenir sur la page login et register tant qu'on est connecté.

Sur le header afin de se connecter il faut cliquer sur l'icône du bonhomme :







Ou bien dans la partie Mon compte des paramètres :



Lorsque nous sommes connectés cela affiche soit un bouton de déconnexion à la place du bonhomme, soit déconnexion dans l'onglet Mon compte :





La déconnexion est faite à l'aide :

```
<?php
    session_start();
    unset($_SESSION['connecte']);
    header( header: 'Location:login');
    die();</pre>
```

Permettant de clear la session connecte.

Finalement, sur une page du site, j'ai fait en sorte que l'on soit obligé d'être connecté afin d'y accéder en mettant ceci :

```
require_once 'connected.php';
connexion_force();
```

Appelant la fonction connexion_force :

```
ifunction connexion_force (): void {
    if(!connecte()) {
        header( header: 'Location: ../public/login');
        exit();
    }
}
```

Faisant en sorte que si nous ne sommes pas connecté cela nous renvoie vers la page login.

Bilan:

Cette mission a été bénéfique pour ma part car elle m'a permis de créer un service informatique, de développer mes compétences en PHP, de pouvoir réaliser des systèmes d'authentifications plus efficacement et d'avoir l'expérience afin de rendre mes futurs sites plus sécurisés. Cela m'a aussi permis de travailler en mode projet car cette mission faisait partie d'un plus gros projet étant la création d'un site E-commerce.