

No.	Objetivo	Resultado esperado	Responsables	Reporte
1	Investigación basada en sistemas relacionados con el presente proyecto.	Enriquecimiento del marco teórico y estado del arte	A1 y A2	1
2	Adquisición de conocimiento relacionado con tecnologías de algoritmos útiles para el proyecto.	Enriquecimiento del marco teórico y estado del arte	A1	1
3	Investigación relacionada con técnicas de procesamiento de imágenes adaptables al proyecto.	Obtener conocimiento útil sobre técnicas de procesamiento de imágenes para el desarrollo del prototipo.	A2	1
4	Investigación basada en el funcionamiento de una doble validación con tarjetas RFID.	Adquirir conocimiento útil relacionado con tecnologías como la RFID	A1 y A2	1
5	Investigación basada en las características principales de dispositivos útiles para el desarrollo del proyecto.	Obtener conocimiento útil para lograr una visión general de las partes fundamentales del proyecto.	A1	1
REPORTE 2				
6	Análisis de los algoritmos investigados y selección del algoritmo más apropiado a utilizar.	Comparar con la información encontrada el algoritmo más apropiado para el desarrollo del proyecto.	A1	2
7	Análisis de las técnicas de procesamiento de imágenes investigadas para su implementación.	Comparación y selección de las técnicas de procesamiento de imágenes.	A2	2
8	Análisis y selección del alojamiento del proyecto.	Determinar la forma para guardar la información que mejor se adapte para el sistema.	A1	2
9	Análisis de las características necesarias	Elección de lenguaje de programación y entorno	A1	2

	del entorno de desarrollo para la implementación del sistema.	de desarrollo.		
10	Obtener requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.	Recabar información detallada para el desarrollo del proyecto.	A1 y A2	2
11	Análisis de las condiciones óptimas de iluminación para la lectura de la placa.	Obtener información detallada de la iluminación óptima para el funcionamiento del proyecto.	A2	2
12	Análisis de ubicación adecuada para los módulos de recolección de datos.	Obtener la mejor localización para recabar los datos.	A1	2
REPORTE 3				
13	Diseño del área de recopilación de datos.	Generar el área de recopilación de datos.	A1 y A2	3
14	Diseño de la base de datos.	Generar el área de recopilación de datos.	A1	3
15	Diseño de una interfaz gráfica del sistema.	Generar la herramienta para manipular el sistema de una manera intuitiva.	A1 y A2	3