

| No.       | Nombre  | Objetivo  | Resultado esperado  | Responsables | Reporte |
|-----------|---|---|---|--------------|---------|
| REPORTE 1 |   |   |   |              |         |
| 1         | Investigación de sistemas relacionados con el proyecto.                                     | Enriquecimiento del marco teórico y estado del arte.  | Tabla comparativa con formas de implementación del proyecto.                                  | A1 y A2      | 1       |
| 2         | Investigación de algoritmos de inteligencia artificial útiles para el proyecto.             | Enriquecimiento del marco teórico y estado del arte.  | Listado de los posibles algoritmos de inteligencia artificial más adecuados para el proyecto. | A1           | 1       |
| 3         | Investigación relacionada con técnicas de procesamiento de imágenes adaptables al proyecto. | Obtener conocimiento útil sobre técnicas de procesamiento de imágenes para el desarrollo del prototipo. | Listado de las posibles técnicas de procesamiento de imágenes a utilizar.                     | A2           | 1       |
| 4         | Investigación basada en tecnologías RFID.   | Adquirir conocimiento útil relacionado con tecnologías RFID.  | Listado de posibles tecnologías RFID a utilizar.  | A1 y A2      | 1       |

| REPORTE 2 |   |   |  |         |   |
|-----------|---|---|--|---------|---|
| 5         | Obtener requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.                          | Recabar información de requerimientos funcionales o no funcionales bajo la especificación de IEEE o en su caso UML. | Listado de requerimientos funcionales y no funcionales.  | A1 y A2 | 2 |
| 6         | Análisis y selección del algoritmo de inteligencia artificial.                            | Comparación de los algoritmos de inteligencia artificial relacionados.  | Realización de tabla comparativa y selección del algoritmo.  | A1      | 2 |
| 7         | Análisis de las técnicas de procesamiento de imágenes investigadas.                       | Comparación de las técnicas de procesamiento de imágenes útiles para el proyecto.                                   | Realización de tabla comparativa y selección de las técnicas de procesamiento de imágenes.                     | A2      | 2 |
| 8         | Análisis para alojar y procesar los datos del proyecto.                                   | Listado de formas para almacenar y procesar el proyecto.  | Seleccionar la manera de alojar, almacenar y procesar el proyecto.   | A2      | 2 |
| 9         | Análisis del entorno de desarrollo.   | Listado de posibles lenguajes de programación, frameworks.  | Tabla comparativa y selección del lenguaje de programación y entorno de desarrollo.                            | A1      | 2 |
| 10        | Análisis de los requerimientos físicos para el procesamiento de las imágenes vehiculares. | Obtener información detallada de los requerimientos físicos para el funcionamiento del proyecto.                    | Listado de necesidades físicas para poder obtener una imagen funcional para la lectura de una placa vehicular. | A2      | 2 |
| REPORTE 3 |   |   |  |         |   |

|           |  |   |   |         |   |
|-----------|--|---|---|---------|---|
| <b>11</b> | Diagrama de arquitectura general del sistema.              | Diseño de diagramas que describan de manera global el proyecto.                                 | Representar de manera visual la interacción de los componentes del sistema. | A1 y A2 | 3 |
| <b>12</b> | Diseño diagrama de clases.                                 | Diseño de diagramas de clases UML o en su caso IEEE que documenten los componentes del sistema. | Representación visual que documente los componentes del sistema.            | A2      | 3 |
| <b>13</b> | Análisis secuencia general del proyecto.                   | Diseño de diagrama de secuencia general para el desarrollo del proyecto.                        | Representar visualmente la interacción entre los distintos objetos.         | A1 y A2 | 2 |
| <b>14</b> | Diseño de esquemas para el desarrollo de la base de datos. | Diseño de esquemas base de datos.   | Representar de manera visual entidad relación, esquema relacional.          | A1      | 3 |
| <b>15</b> | Diseño de diagramas de navegación del software.            | Diseño de mockups del software que permitan ver las distintas vistas del software.              | Representar un diagrama de navegación del software.                         | A1 y A2 | 3 |