

Руководство по стилю

1. Все экранные формы пользовательского интерфейса должны иметь заголовок с логотипом.
2. Все визуальные компоненты должны быть выполнены в цветовой схеме, выровнены по сетке, доступны, иметь соизмеримый масштаб и не оставлять много свободного пространства.
3. Не допускайте орфографические и грамматические ошибки.
4. Все элементы интерфейса должны быть логически сгруппированы вместе, чтобы система была более простой в использовании.
5. Значение высоты для маленьких, обычных и больших графических элементов (кнопок, текстовых полей, и т. п.) 24, 36, 48 пикселей соответственно.
6. В таблицах рекомендуется применять дополнительные цвета для разного оформления четных и нечетных строк.
7. Для надписей используйте черный цвет, или белый (в том случае, если фон – темный); начертание: обычный, курсив или полужирный; размер: 11 – 18, шрифт: Calibri.
8. Все элементы интерфейса должны быть логически сгруппированы вместе, чтобы система была более простой в использовании.
9. Во всей системе должны применяться одинаковые макетные решения.
10. К внешнему виду относится любой визуальный элемент, с которым контактирует конечный пользователь, включая экранные формы, отчеты, надписи и т.д.

Применяемые цвета

Основные

RGB: 181, 213, 202



RGB: 224, 169, 175

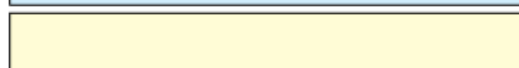


Дополнительные

RGB: 209, 238, 252



RGB: 255, 252, 214



Для текста

RGB: 255, 255, 255



RGB: 000, 000, 000

