



ELLIOT MUSART

19 ANS

ETUDIANT BUT INFORMATIQUE

CONTACT

06 68 56 65 10

elliotmusart@gmail.com

Rosny sous bois 93110

elliotmu.github.io/portfolio

COMPETENCES

Langages Frameworks

- Java
 - C
 - Python
 - HTML/CSS
 - PHP
 - SQL
 - Shell
- JUnit
 - Java FX

IDE

- IntelliJ
- Pycharm
- VS Code

Base de données Technologies/ conceptions

- MySQL
 - phpMyAdmin
 - PostgreSQL
- UML
 - MVC
 - Design Patterns
 - Git

LANGUES

- Français (langue maternelle)
- Anglais C1

PROFIL

- Étudiant en BUT INFORMATIQUE parcours A (réalisation d'applications : conception, développement, validation)
- Recherche de stage de 8 à 12 semaines à partir du 13 avril

PROJETS INFORMATIQUES

Création d'un jeu vidéo type Terraria

2025

- Création d'un jeu 2D en **Java** dans le cadre d'un projet de groupe
- Implémentation complète des règles du jeu (physique, déplacement, IA des ennemis, etc..)
- Architecture **MVC**, et utilisation de **Design Pattern**
- Utilisation de **Java FX**
- utilisation de **Git** pour travailler en équipe

Conception et Développement d'un site Web dynamique en PHP

2025

- Mise en œuvre de l'architecture **MVC**
- Conception et création d'une base de données **mySQL** par **phpMyAdmin**
- Intégration de pages en **HTML** et en **CSS**
- Réalisation de maquettes avec **Figma**
- Utilisation de **Bootstrap** pour la mise en page et le responsive design
- Site **responsive**, compatible mobile, tablette et ordinateur
- Analyse des **besoins** clients et conception en **équipe** des différentes tâches à réaliser

Création d'un serveur sur machine virtuelle

Architecture **LAMP**

- Création d'une machine virtuelle Ubuntu (sur VirtualBox)
- Installation des services **Apache**, **PHP** et **MySQL**

FORMATION

IUT de Montreuil

2024-2027

BUT Informatique parcours A

Lycée Général Henri Matisse- Montreuil

2023-2024

Baccalauréat spécialités Maths/Physique-Chimie

INTERETS

Jeux vidéos, sport (musculation et volley ball)