

λ -team

Adrien Coulier Viviane Desgrange Elliot Sisteron
Sami Boukortt

Institut National des Sciences Appliquées de Rouen

dimanche 5 avril, 2015

- 1 Introduction
- 2 Déroulement
- 3 Choix des sorts
- 4 Choix des armes
- 5 Stratégie par classe
- 6 Conclusion

Introduction

« Détruire un datacenter concurrent » → première réaction

Déroulement

Découverte du sujet



Déroulement

Découverte du sujet

```
EntityBaseView
+GetMagicResist:float
+GetAbilityPower:float
+GetCooldownReduction:float
+GetMoveSpeed:float
+GetAttackSpeed:float
+GetHPRegen:float
+GetAttackDamage:float
+GetArmor:float
+GetHP:float
+GetMaxHP:float
+UniquePassiveLevel:int
+UniquePassive:EntityUniquePassives
+Role:EntityHeroRole
+BaseArmor:float
+Direction:Vector2
+Position:Vector2
+ShieldPoints:float
+HP:float
+BaseHPRegen:float
+BaseMaxHP:float
+BaseMoveSpeed:float
+IsDead:bool
+Type:EntityType
+ID:int
+BaseAttackDamage:float
+BaseCooldownReduction:float
+BaseAttackSpeed:float
+BaseAbilityPower:float
+BaseMagicResist:float
+IsRooted:bool
+IsSilenced:bool
+IsStunned:bool
+IsDamageImmune:bool
+IsControlImmune:bool
+IsBlind:bool
+IsStealthed:bool
+HasTrueVision:bool
+HasWardVision:bool
+VisionRange:float
```

Déroulement

Découverte du sujet



Mais oui, c'est clair !

Déroulement

Codage

« Ça, c'est du code Java de qualité ! » — no one, ever

Choix des sorts

Sorts actifs

Choix aléatoire.

Choix des sorts

Sorts passifs

Listes de sorts prioritaires pour chaque classe possible.

Choix des armes

- Au début et quand on meurt,
- achat de l'arme la plus chère possible (en tenant compte du fait que l'on vend l'ancienne).

Stratégie

Fighter

- On suit un de ses alliés, en se tenant tout de même à distance.
- Lorsqu'il nous amène à un ennemi, on attaque.

Stratégie

Mage

Même stratégie que le fighter, faute de temps.

Stratégie

Tank

- Suit le fighter jusqu'aux ennemis,
- puis, fonce dans le tas.

Conclusion

Merci.