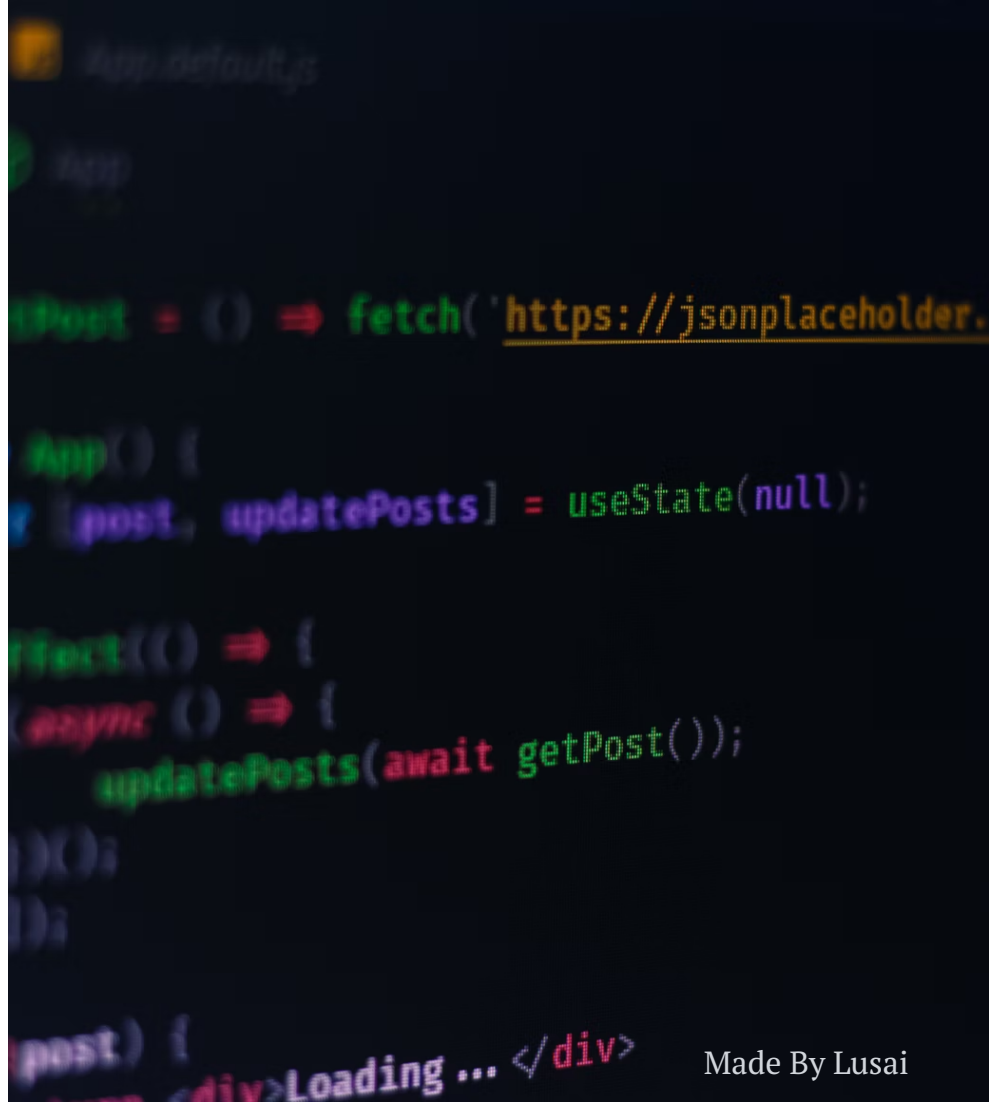


前端概览

Press Space for next page →

目录

1. 前端定义
2. 做什么
3. 怎么做
4. 软技能
5. 技术栈
6. 学习资料
7. 未来



前端定义

- 软件程序或网站的前端是一切与用户交互的媒介
- 创建流畅或无阻塞的用户体验的应用
- 应用程序或页面布局

做什么

- 使用 HTML, CSS, JavaScript 将设计变为现实，开发和维护用户界面
- 持续优化用户体验，统一的交互体验
- 网站响应式设计，考虑不同尺寸窗口页面展示效果，用户操作反馈等
- 管理自己软件开发工作流程
- 遵循最佳实践，如代码语义化，SEO，A11y等
- 修复错误并测试可用性，保证交付质量

怎么做




















- HTML(超文本标记语言): 开发网站所需的基本构建块, 一种允许您在不同于常规文本的数字文档中做笔记的语言
- CSS(层叠样式表): 用于创建您使用 HTML 创建的页面的布局、颜色、样式等的语言
- JavaScript: 确定页面将做什么的开发人员的编程语言
- Framework: 用于一致、高效和准确地开发软件的平台
- UI(用户界面): 应用程序的图形布局
- UX(用户体验): 用户如何与应用程序交互
- 版本控制: 跟踪和控制源代码更改的过程

软技能

仅凭技术能力不足以胜任前端角色。任何软件开发工作都必须具备数学、分析、创造力、设计和解决问题的能力。在数字优先或纯数字环境中，软技能更为重要。

- 时间管理
- 沟通
- 项目管理
- 创造力
- 解决问题的能力

技术栈

- Language:  ES6 +,  TypeScript
- Framework:  Vuejs 2,  Nuxt 3
- Build:  Webpack 4,  Vite 2,  Rollup,  esbuild
- UI:  ElementUI,  PrimeVue
- CSS:  WindiCSS,  UnoCSS,  TailwindCSS 2
- Charts:  ECharts,  Highcharts
- Utils:  Lodash,  Date-fns,  AntV X6,  ArcGIS

学习资料

- MDN 
- JavaScript.INFO
- Javascript Tutorial
- FreeCodeCamp
- W3schools
- CSS Tricks
- CodePen
- Vue2 Style Guide
- 以太坊

未来

- WebGL: GIS, BIM etc
- DAPPS
- AI based web
- voice commands
- smart recommendation algorithms
- automated coding
- AR/VR