

W1 - Piscine PHP

W-WEB-024

Jour 06

Sérialisation et algorithme



{**EPITECH.**}



Jour 06

repository name: poolphpday06 repository rights: ramassage-tek

language: PHP



• The totality of your source files, except all useless files (binary, temp files, obj files,...), must be included in your delivery.



INFORMATIONS

AVANT DE COMMENCER

- Lisez attentivement toutes les consignes.
- Consultez vos mails plusieurs fois par jour, tous les jours.



Commencez par lire vos mails tout de suite à l'adresse : mail.office365.com.

- C'est une pangolinette (un programme) qui corrige vos exercices. Vérifiez le travail que vous allez rendre afin qu'il respecte scrupuleusement les consignes.
- Vous devez respecter les restrictions qui sont imposées dans chaque exercice. Le cas contraire, la pangolinette va considérer comme **triche** en attribuant la note de **-42**.
- Vous êtes susceptibles à tout moment de recevoir des corrections intermédiaires



Pour bénéficier de corrections intermédiaires, vous devez chaque jour :

- Etre inscrit au projet et aux activités dans l'intranet.
- Tenir à jour régulièrement le dépôt.
- Ne laissez jamais votre session ouverte sans surveillance.





JOUR 06



Votre répertoire ne doit pas contenir de fichiers inutiles (fichiers temporaires, ...) Vous ne devez pas oublier votre fichier auteur, si vous l'oubliez, la moulinette ne pourra pas vous corriger

N'oubliez pas de push régulièrement vos fichiers, sans cela, pas de correction



Pensez à créer votre répertoire en début de journée et à envoyer votre travail via git! Le nom du répertoire est spécifié dans les instructions pour chaque étape/exercice. Pour garder votre répertoire propre, regardez du côté de gitignore.



N'oubliez pas de vous inscrire à toutes les activités possibles de la semaine.





ÉTAPE 1 - (2 POINTS)

Nom de rendu : ex_01.php Restrictions : Aucune

Créer une fonction nommée my_generate_file. Cette fonction prend en paramètre une chaîne de caractères et elle crée un fichier vide nommé "\$name.txt" (remplacer \$name par sa valeur). La fonction retourne true en cas de succès ou false en cas d'erreur.

Prototype : bool my_generate_file (string \$name);



fopen

ÉTAPE 2 - (2 POINTS)

Nom de rendu : ex_02.php Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui retourne le contenu des fichiers dont les chemins sont passés en paramètre. Il y aura une ligne de 5 caractères "_" entre le contenu de chaque fichier.

Prototype: string my_cat_files(string \$path, ...);



fread readfile





ÉTAPE 3 - (3 POINTS)

Nom de rendu: ex_03.php

Restrictions: Aucune

Écrire une fonction qui écrit la chaîne de caractères qui lui est passée en premier paramètre dans un fichier passé en second paramètre.

Cette fonction a pour troisième paramètre un booléen qui, s'il est vrai, concatène la chaîne de caractères à celle déjà présente dans le fichier.

Dans le cas contraire le fichier ne doit contenir que la chaîne de caractères envoyée. Par défaut ce paramètre doit être faux.

La fonction renvoie true en cas de succès ou false si une erreur survient.

Prototype : bool write_into_my_file(string \$str, string \$file, [bool \$append = false]);



fwrite

ÉTAPE 4 - (3 POINTS)

Nom de rendu : ex_04.php Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui affiche les informations contenues dans un noeud XML suivies d'un retour à la ligne. La fonction renvoie **true** en cas de succès ou false si une erreur survient.

Prototype: bool display_xml_nodes(string \$xmlstr, string \$node);

Exemple:

\$xmlstr = "<webacademie>

<staff>

<title> Staff Samung Campus</title>

<personnes>

<personne>

<name>Francois-Afif Benthanane

<poste>Fondateur</poste>





```
</personne>
<personne>
<name>Sophie Viger</name>
<poste>Directrice</poste>
</personne>
<personne>
<name>Michel Girard</name>
<poste>Responsable Pedagogique</poste>
</personne>
<personne>
<name>Sylvain Peigne</name>
<poste>Pangolin</poste>
</personne>
</personnes>
</staff>
</webacademie>"
display_xml_nodes($xmlstr, "name");
/* Affiche :
Francois-Afif Benthanane
Sophie Viger
Michel Girard
Sylvain Peigne
```



SimpleXMLElement

ÉTAPE 5 - (2 POINTS)

Nom de rendu : ex_05.php Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui transforme une chaîne de caractères contenant du JSON en objet et le retourne.

Prototype : object json_to_object(string \$json);
Exemple :
\$json = ' {





```
"title" : "Staff WAC Ambition Feminine",
"personnes" : [
{
   "name" : "Francois-Afif Benthanane",
   "poste" : "Fondateur"
},
{
   "name" : "Sophie Viger",
   "poste" : "Directrice"
},
{
   "name" : "Lilas Merbouche",
   "poste" : "Responsable Pedagogique"
},
{
   "name" : "toto",
   "poste" : "Mascotte" }]
}';
$object = json_to_object($json);
```



json_encode json_decode

ÉTAPE 6 - (4 POINTS)

Nom de rendu : ex_06.php Restrictions : Aucune

Écrire une fonction qui affiche tous les nombres de différentes combinaisons de n chiffre(s) (n étant compris entre O et 9 inclus), dans l'ordre croissant, suivies d'un retour à la ligne.

 $\textbf{Prototype}: void \ my_comb_n(int \ \ \ \ \);$

Exemple:





ÉTAPE 7 - (4 POINTS)

Nom de rendu: ex_07.php

Restrictions: Les fonctions préfaites de tri sont interdites.

Écrire une fonction qui trie un tableau d'entiers, ordre croissant alphanumérique.

Prototype : void my_sort_int_tab (array &\$tab);



Vous ne devez pas utiliser de fonctions de tri déjà faites (usort, ksort, sort...).

