

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего
образования

«МИРЭА – Российский технологический университет»
РТУ МИРЭА

Институт кибернетики
Кафедра проблем управления

Лабораторная работа №1

Тема: «Отладка программного обеспечения робототехнических систем с
использованием виртуального моделирования»



Выполнил:
Студент 4-го курса
группы КРБО-01-17
Эсаулов И. Д.

Преподаватель:
Морозов А.А

г. Москва,
2020

Цель работы

Получение навыков моделирования объекта управления в промышленных системах автоматического управления и создание функциональных блоков.

Задание

Создать виртуальную систему управления (рис. 1 .1), включающую: модель объекта управления (рис. 1 .2), ПИ-регулятор (рис. 1 .3), сумматор и обратную связь. Передаточная функция объекта:

$$G(s) = 1 / (k_e \cdot (T_m \cdot s + 1))$$

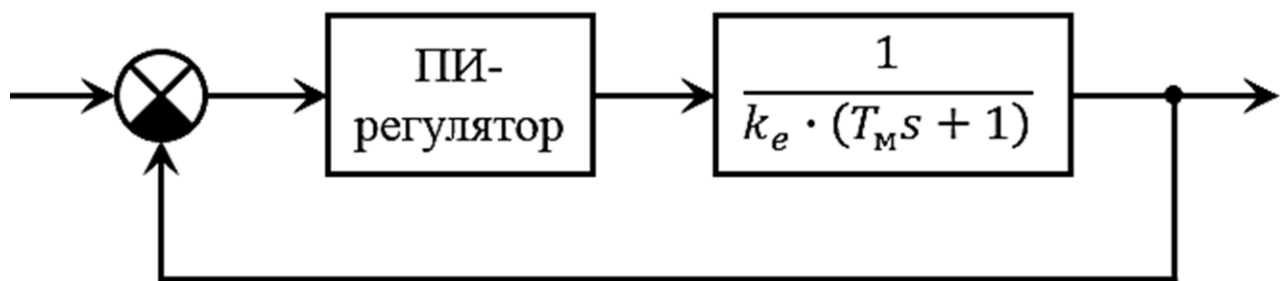


Рис. 1 - Структура системы управления

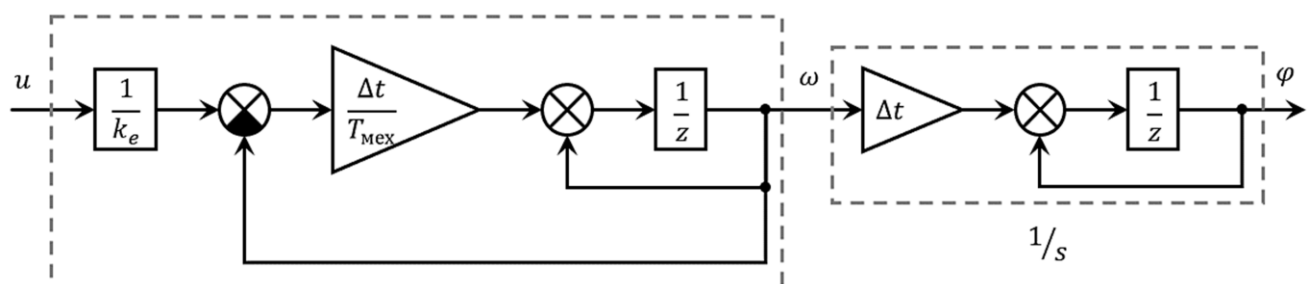


Рис. 2 - Структура объекта управления

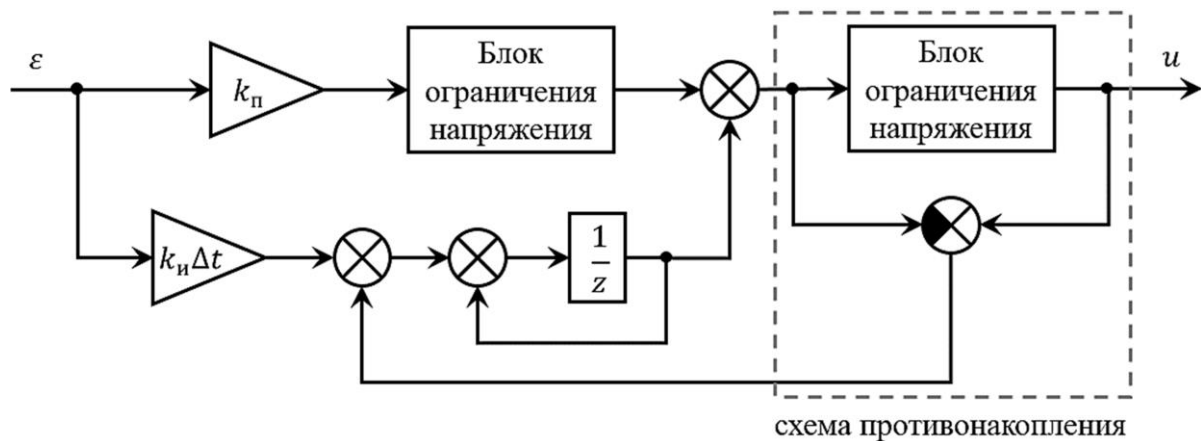


Рис. 3 - Структура ПИ-регулятора

Отчет по выполненному заданию

1 Часть

Создается проект в AS. Собирается схема из стандартных модулей для работы с учебным стендом. Конфигурация оборудования представлена на рисунке 4.

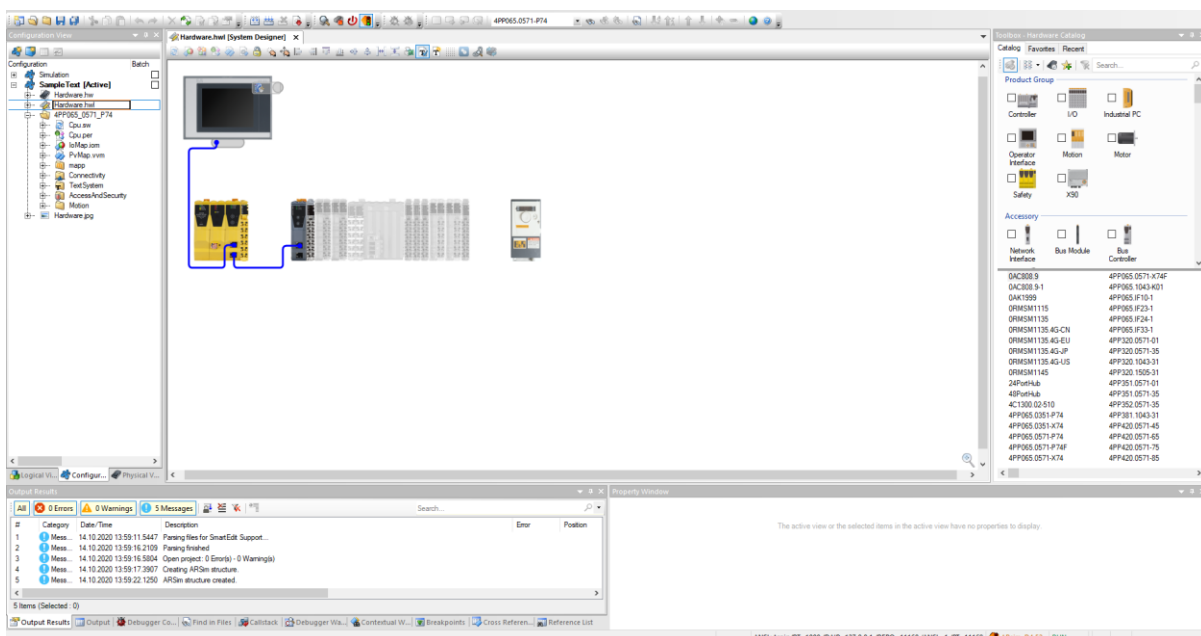


Рис. 4 - Конфигурация оборудования

В библиотеке инициализируются 3 функциональных блока с названиями FB_Motor, FB_Regulator и FB_Integrator (рис. 5).

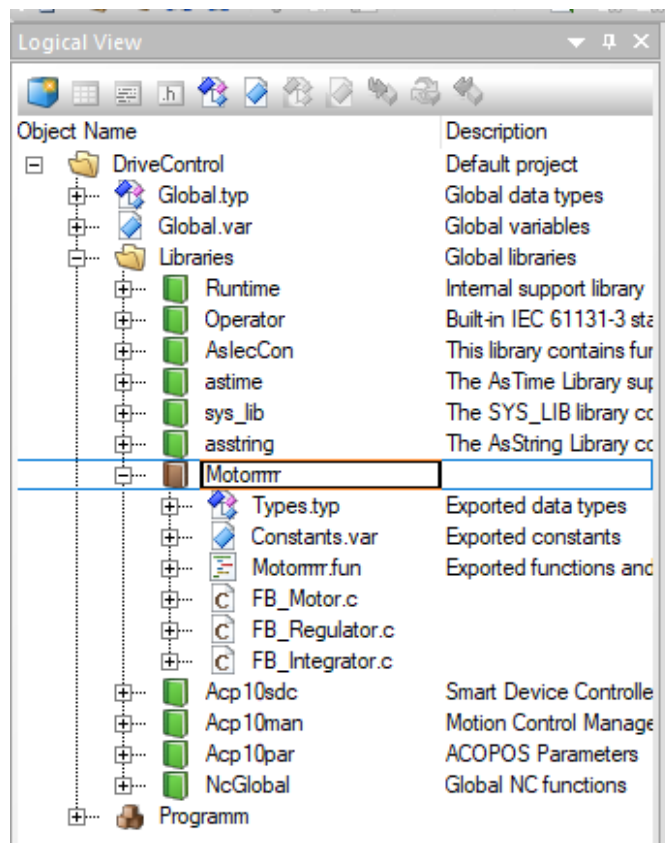


Рис. 5 - Функциональные блоки

Функциональный блок FB_Integrator моделирует поведение Интегратора. Его основная задача заключается в накоплении сумм разностей входного и выходного значений в соответствии с шагом расчета. На вход принимаются значения интегрирующего звена, роль которого выполняет блок FB_Motor.

FB_Motor является основным элементом в системе, который имитирует работу двигателя постоянного тока. На вход модели подается напряжение, на выходе блок выдает частоту вращения двигателя.

Блок FB_Regulator соответствует модели ПИ-регулятора. Он обеспечивает ограничение напряжения, поступающего на двигатель, в целях обеспечения стабильности его работы. На вход подается значение рассогласования между задающим воздействием и реальной скоростью вращения вала ДПТ. На выходе значение напряжения, подаваемое на вход ДПТ.

2 Часть

В созданных функциональных блоках инициализируются переменные для дальнейшего использования последних в программном коде, который фактически имитирует поведение каждого из задуманных по заданию элемента двигателя постоянного тока (рис. 6).

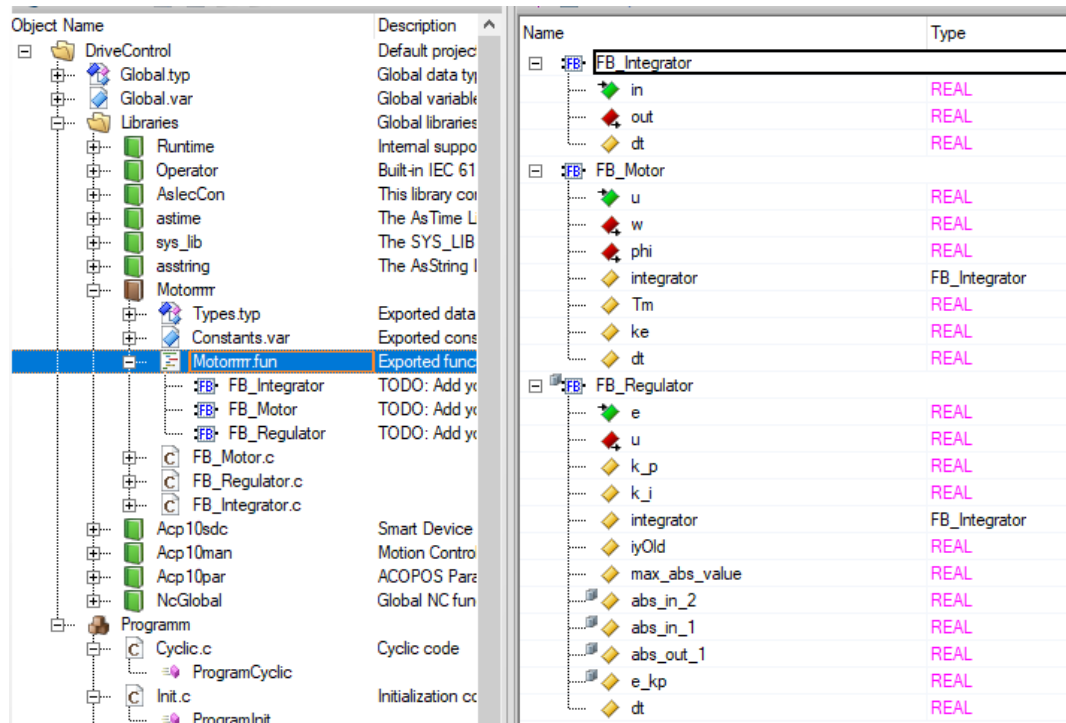


Рис. 6 - Переменные функциональных блоков

В таблицах 1,2 и 3 находится пояснение значений инициализированных переменных.

Таблица 1 - Переменные FB_Integrator

| Конфигурация | Имя | Тип данных | Описание |
|----------------------|-----|------------|----------------------------|
| ВХОД | in | REAL | вход интегрирующего звена |
| ВЫХОД | out | REAL | выход интегрирующего звена |
| внутреннее состояние | dt | REAL | шаг расчета [с] |

Таблица 2 - Переменные FB_Motor

| Конфигурация | Имя | Тип данных | Описание |
|----------------------|------------|-------------------|---|
| ВХОД | u | REAL | входное напряжение [В] |
| ВЫХОД | w | REAL | частота вращения [об/мин] |
| ВЫХОД | phi | REAL | положение [рад] |
| внутреннее состояние | integrator | FB _Integrator | интегратор |
| внутреннее состояние | Tm | REAL | электромеханическая постоянная времени [с] |
| внутреннее состояние | ke | REAL | постоянная ЭДС двигателя [В•мин/об] |
| внутреннее состояние | dt | REAL | шаг расчета [с] |

Таблица 3 - Переменные FB_Regulator

| Конфигурация | Имя | Тип данных | Описание |
|-------------------------|------------|-------------------|---|
| ВХОД | e | REAL | рассогласование между задающим воздействием и реальной скоростью вращения вала ДПТ [об/мин] |
| ВЫХОД | u | REAL | напряжение, подаваемое на вход ДПТ [В] |
| внутреннее состояние | k_p | REAL | пропорциональный коэффициент регулятора |
| внутреннее состояние | k_i | REAL | интегральный коэффициент регулятора |
| внутреннее состояние | integrator | FB_Integr ator | интегратор |
| внутреннее состояние | iyOld | REAL | хранение предыдущего значения схемы противонакопления |

| | | | |
|-------------------------|-------------------|------|-------------------------------|
| внутреннее состояние | max_ab s_value | REAL | граница блока ограничения [В] |
| внутреннее состояние | dt | REAL | шаг расчета [с] |

С помощью формул (1) Метода Обратной Задачи Динамики, приведенных в методичке, производится расчет значения коэффициентов регулятора.

$$\square p = 1 / (T_{\text{ж}} * \square * \square o) \Rightarrow \square p = (T_m * s + 1) / (T_{\text{ж}} \cdot \square \cdot (1/k_e)) =$$

$$k_e * (\square | \square o | * \square * \square + 1) / (T_{\text{ж}} * \square) = (k_e * T_m) / T_{\text{ж}} + k_e / (T_{\text{ж}} \cdot \square)$$

(1)

Из формул выше следует, что:

$$K_{\text{П}} = k_e * T_m / T_{\text{ж}}, \quad (2)$$

$$\square_{\text{и}} = k_e * T_{\text{ж}}. \quad (3)$$

В расчете используются следующие коэффициенты:

$$dt = 0.002 \text{ [с];}$$

$$K_e = 2 \text{ [В*мин/об];}$$

$$T_m = 0.4 \text{ [с];}$$

$$T_{\text{ж}} = 0,1 \text{ [с];}$$

$$\text{шаг расчета регулятора} = 0.002 \text{ [с] ;}$$

$$\text{cnt} = 0;$$

$$\text{max_abs_value} = 60.$$

Коэффициенты регулятора принимают следующие значения:

$$k_p = 8 \text{ (пропорциональный коэффициент регулятора);}$$

$$k_i = 20 \text{ (интегральный коэффициент регулятора).}$$

3 Часть

В директории основной программы задаются постоянные основных созданных функциональных блоков. Также для реализации системы управления вводятся переменные speed (установка по скорости) и enable (активатор). Они используются в процессе управления моделью (рис. 7).

| Name | Type | & Reference | Constant | Retain | Replicable | Value |
|---------------|--------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|-------------------------------------|-------|
| fb_controller | FB_Regulator | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | (0) |
| fb_motor | FB_Motor | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | (0) |
| fb_motor2 | FB_Motor | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | (0) |
| speed | REAL | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 0.0 |
| enable | BOOL | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | FALSE |
| count | REAL | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | 0.0 |

Рис. 7 - Переменные основной программы

Создано 2 экземпляра мотора, так как необходимо сравнить 2 варианта изменения переменной двигателя с регулятором и без него.

4 Часть

Пишется программа с подачей ступенчатого воздействия на отлаженную систему. Добавляется счетчик counter для реализации алгоритма ступенчатого воздействия. Объединяются функциональные блоки в систему управления. Результаты показателей входного воздействия, или скорости вращения (speed) двигателя без регулятора (fb_motor2) и двигателя с регулятором (fb_motor), снятых средством Trace, представлены на рисунке 8:

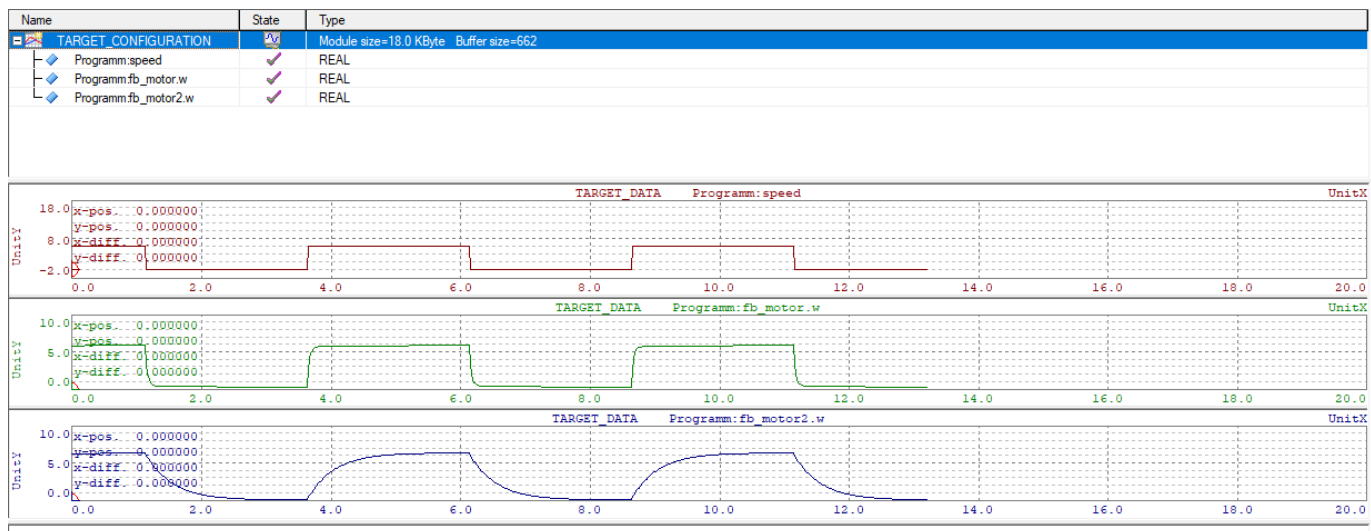


Рис. 8 - График изменения уставки по скорости (speed), скорости двигателя с регулятором (fb_motor) и двигателя без регулятора (fb_motor2)

Вывод

В ходе работы были получены навыки использования функциональных блоков и последующего построения объекта управления, моделирующего двигатель постоянного тока. Также были сопоставлены модели управления двигателя с регулятором и без регулятора. Как и ожидалось при использовании регулятора двигатель имеет лучшие параметры перерегулирования по сравнению с обычным прямым управлением.

Листинг программы 1

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef _DEFAULT_INCLUDES
#include <AsDefault.h>
#endif

void _INIT ProgramInit(void)
{
    enable=1;
    count=0;

    fb_motor.dt = 0.01;
    fb_motor.ke=2;
    fb_motor.Tm=0.4;
    fb_motor2.dt=0.01;
    fb_motor2.ke=2;
    fb_motor2.Tm=0.4;
    fb_controller.dt=0.01;
    fb_controller.k_p=8;
    fb_controller.k_i=20;
    fb_controller.max_abs_value=24;
}
```

Листинг программы 2

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef _DEFAULT_INCLUDES
#include <AsDefault.h>
#endif

void _CYCLIC ProgramCyclic(void)
{
    if(enable)
    {
        count += 10;
        if(count<=5000)
        {
            speed=0;
        }
        else
        {
            speed=6;
            if(count>=10000)
            {
                count=0;
            }
        }
        fb_controller.e=speed-fb_motor.w;
        fb_motor2.u=speed*fb_motor2.ke;
        FB_Regulator(&fb_controller);
        fb_motor.u=fb_controller.u*fb_motor.ke;
        FB_Motor(&fb_motor);
        FB_Motor(&fb_motor2);
    }
}
```

Листинг программы 3:

```
#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C";
{
#endif
#include "MotrContr.h";
#ifdef __cplusplus
};
#endif
void FB_Integrator(struct FB_Integrator* inst)
{
    inst->out += inst->in;
}

#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C";
{
#endif
#include "MotrContr.h";
#ifdef __cplusplus
};
#endif
void FB_Motor(struct FB_Motor* inst)
{
    inst->integrator.in = (inst->u / inst->ke - inst->w) * inst->dt /
    inst->Tm;
    FB_Integrator(&(inst->integrator));
    inst->w = inst->integrator.out;
    inst->integrator.in = inst->w * inst->dt;
    FB_Integrator(&(inst->integrator));
    inst->phi = inst->integrator.out;
}

#include <bur/plctypes.h>
#ifdef __cplusplus
extern "C";
{
#endif
#include "MotrContr.h";
#ifdef __cplusplus
};
#endif
void FB_Regulator(struct FB_Regulator* inst)
{
    inst->integrator.in=inst->e * inst->k_i * inst->dt + inst->iyOld;

    FB_Integrator(&(inst->integrator));

    inst->e_kp=inst->e*inst->k_p;
```

```
inst-&gt;e_kp=(inst-&gt;e_kp > inst-&gt;max_abs_value || inst-&gt;e_kp < - inst-  
&gt;max_abs_value)?((inst-&gt;e_kp>0)?inst-&gt;max_abs_value:-inst-  
&gt;max_abs_value):inst-&gt;e_kp;
```

```
inst-&gt;e_kp+=inst-&gt;integrator.out;  
inst-&gt;u=(inst-&gt;e_kp > inst-&gt;max_abs_value || inst-&gt;e_kp < - inst-  
&gt;max_abs_value)?((inst-&gt;e_kp>0)?inst-&gt;max_abs_value:-inst-  
&gt;max_abs_value):inst-&gt;e_kp;
```

```
inst-&gt;iyOld=inst-&gt;u-inst-&gt;e_kp;  
}
```

Ссылка на репозиторий

https://github.com/Ellijah/BR_lab1/tree/master