Chaptero3. Linear Regression

작성자: 김진성

목차

- 1. Tensor 상수
- 2. 차원 축소 함수
- 3. Random
- 4. Linear Regression 개요
- 5. Tensorflow formula
- 6. Linear Regression model
- 7. 경사하강법 알고리즘

1. Tensor 상수 함수

tf.zeros(shape, dtype): 모양과 타입으로 모든 원소가 o으로 초기화된 텐서 상수 생성 tf.ones(shape, dtype): 모양과 타입으로 모든 원소가 1로 초기화된 텐서 상수 생성 tf.identity(input) : 내용과 모양이 동일한 텐서 상수 생성 tf.fill(dims, value) : 주어진 scalar값으로 초기화된 텐서 상수 생성 tf.constant(value, dtype, shape): 기정한 값(value)으로 상수 텐서 상수 생성 tf.linspace(start, stop, num): start~stop 범위에서 num수 만큼 텐서 상수 생성 tf.range(start, limit, delta): 시작점, 종료점, 차이 이용 텐서 상수 생성 tf.tuple(tensor): 여러 개의 tensor list로 묶기

2. 차원 축소 함수

tf.reduce_sum(input_tensor, reduction_indices): 지정한 차원 대상 원소들 덧셈 tf.reduce_mean(input_tensor, reduction_indices): 지정한 차원 대상 원소들 평균 tf.reduce_prod(input_tensor, reduction_indices): 지정한 차원 대상 원소들 곱셈 tf.reduce_min(input_tensor, reduction_indices): 지정한 차원 대상 최솟값 계산 tf.reduce_max(input_tensor, reduction_indices): 지정한 차원 대상 최댓값 계산 tf.reduce_all(input_tensor): tensor 원소가 전부 True -> True 반환 tf.reduce_any(input_tensor): tensor 원소가 하나라도 True -> True 반환

3. random 함수

tf.random.normal(shape, mean, stddev): 평균,표준편차 적용 정규분포 난수 생성 tf.truncated.normal(shape, mean, stddev): 표준편차 2배 수보다 큰 값은 제거 tf.random.uniform(shape, minval, maxval): 균등분포를 따르는 난수 생성 tf.random.shuffle(value): 첫 번째 차원을 기준으로 텐서의 원소 섞기 tf.random.set_seed(seed): 난수 seed값 설정

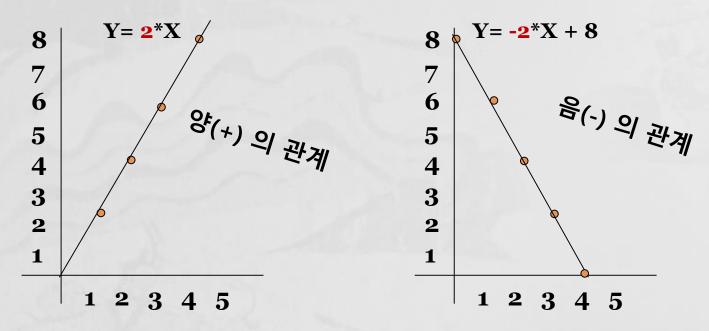
4. Linear Regression 개요

- 회귀분석(Regression Analysis)
 - 특정 변수(독립변수)가 다른 변수(종속변수)에 어떠한 영향을 미치는가 (인과관계 분석)
 - 예) 가격은 제품 만족도에 영향을 미치는가?
 - 한 변수의 값으로 다른 변수의 값 예언
 - ❖ 상관관계분석 : 변수 간의 관련성 분석
 - ❖회귀분석 : 변수 간의 인과관계 분석

【회귀분석 중요사항】

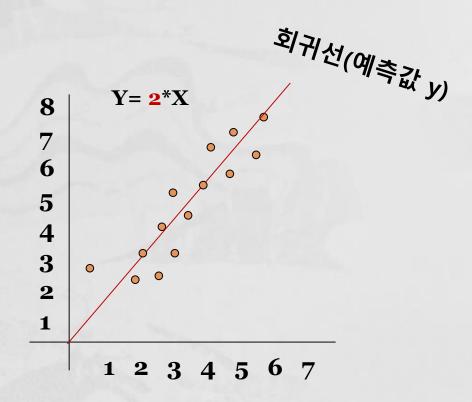
- '통계분석의 꽃' → 가장 강력하고, 많이 이용
- 종속변수에 영향을 미치는 변수를 규명(변수 선형 관계 분석)
- 독립변수와 종속변수의 관련성 강도
- 독립변수의 변화에 따른 종속변수 변화 예측
- **회귀 방정식**(Y=a+βX → Y:종속변수, a:상수, β:회귀계수, X:독립변수)
 을 도출하여 회귀선 추정
- 독립변수와 종속변수가 모두 등간척도 또는 비율척도 구성

- o 회귀 방정식 (1차 함수) -> 회귀선 추정
 - ✓ Y=a+βX : Y:종속변수, a:상수, β:회귀계수, X:독립변수
- 회귀계수(β): 단위시간에 따라 변하는 양(기울기)이며, 회귀선을 추정함에 있어 최소자승법 이용



회귀방정식에 의해서 x가 10일 때 y는 20 예측 -> 회귀분석은 수치 예측

• 최소자승법 적용 회귀선 회귀방정식에 의해서 그려진 y의 추세선 산포도 각점의 위치를 기준으로 정중앙 통과하는 회귀선 추정 방법



5. Tensorflow formula

o 회귀방정식 & 오차

```
X = tf.placeholder(tf.float32) # 입력
Y = tf.placeholder(tf.float32) # 정답
a = tf.Variable(0.5) # 기울기
b = tf.Variable(1.5) # 절편
```

```
model = x * a + b # 회귀방정식(Y 예측치)
err = tf.abs(model - Y) # model 오차
```

행렬곱(Matrix Multiply)

o tf.matmul(): 두 행렬의 곱 반환

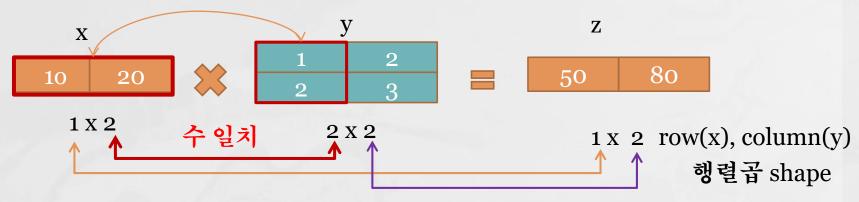
Y =

1	2
3	4

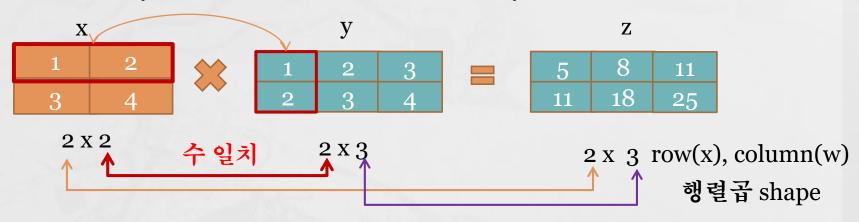
7	10
15	22

행렬곱 shape

1. x(1, 2) * y(2, 2) = z(1, 2) -> row(x), column(y)

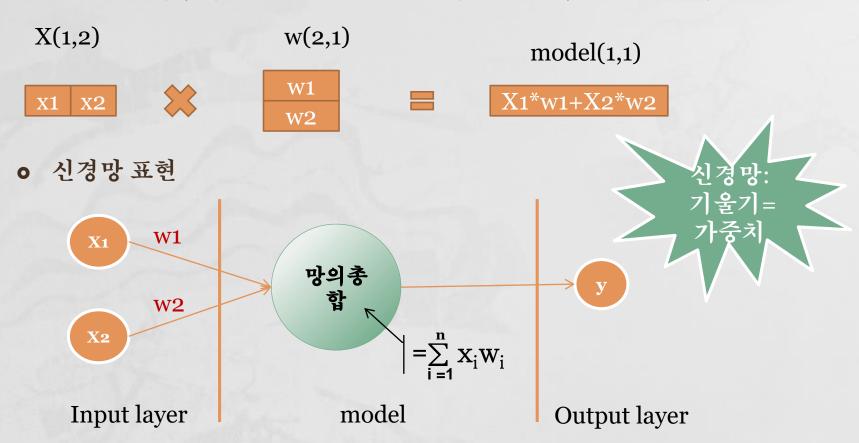


2. x(2, 2) * y(2, 3) = z(2, 3) -> row(x), column(y)



다중회귀방정식에서 행렬곱 함수 : 입력(X)와 기울기(a) 계산

o tf.matmul(X, w): 두 텐서 행렬곱 연산(입력: 2개, 기울기: 2개)



● 손실함수(loss function)

▶ 예측치와 실제값 사이의 차이(loss)를 계산하는 함수=MSE

Y = tf.placeholder(tf.float32) # Y 실제값

#1. 회귀방정식

model = (X *w) + b # y 예측치(a:기울기, b : 절편)

2. 비용함수 = 차(실제값-예측치)의 제곱에 대한 평균값

loss = tf.reduce_mean(tf.square(model - Y)) # 평균제곱오차(MSE)

MSE = 평균(실제값 -예측치)^2

제곱적용 부호양수, Penalty 반영

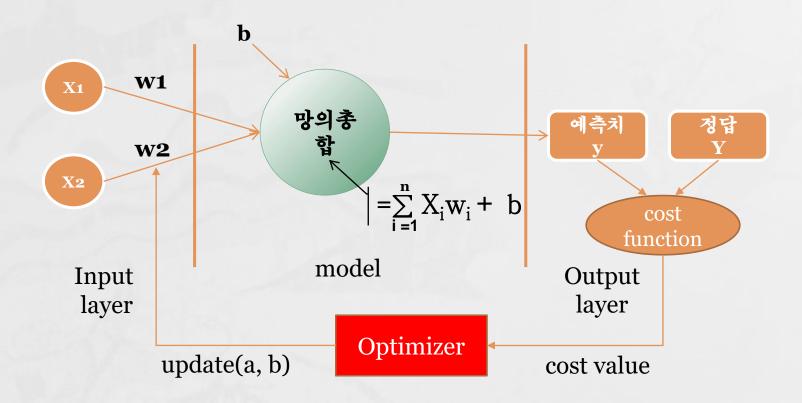
6. Linear Regression model

```
Y = tf.placeholder(tf.float32) # Y 실제값
# 1. 회귀방정식
model = (X * w) + b # Y 예측치(a:기울기, b : 절편)
# 2. 손실함수 = 차(실제값-예측치)의 제곱에 대한 평균값
loss = tf.reduce_mean(tf.square( model - Y )) # 평균제곱오차(MSE)
3. 경사하강법 : 비용함수 최소화 [최적의 a(기울기), b(절편) 수렴]
optimizer=tf.train.GradientDescentOptimizer(0.1) # 알고리즘 객체
train = optimizer.minimize(loss) # 학습에 의한 오차 최소화
```

❖ 경사하강법 : 학습 과정에서 최적의 기울기와 절편을 찾는다.

o Linear Regression 신경망

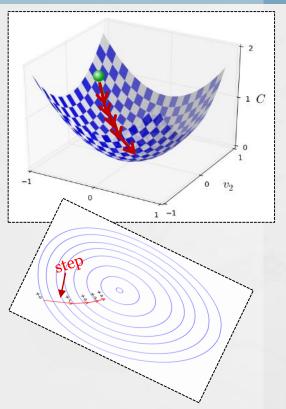
✓ Hidden layer 없음



7. 경사하강 알고리즘(GradientDesent algo)

▶ 비용함수를 최소화하는 최적화 알고리즘

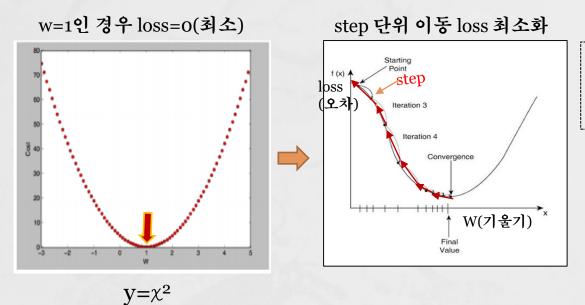
model = w * X + b # y 예측치 loss = tf.reduce_mean(tf.square(model-Y)) optimizer=tf.train.GradientDescentOptimizer(0.5) train = optimizer.minimize(loss)



- ▶예측치(회귀선)와 실제값 간의 <u>차이가 최소가 되도록 w와 b를</u> 찾는 알고리즘(w = weight, b = bias)
- >역전파 알고리즘의 표준(딥러닝 프레임워크 필수 라이브러리 포함)
- ▶ 경사를 따라서 step(learning rage) 단위 이동 w 조정으로 loss 최소화

● 경사하강법(Gradient Descent algorithm)

- ▶ 역전파 알고리즘의 표준(딥러닝 프레임워크 필수 라이브러리)
- ▶ 일정한 step 단위로 경사(기울기) 따라 하강하면서 w 조정 → loss 최소화
- > 손실(loss) 최소화를 위해서 최적의 w(가중치)를 찾는 알고리즘
 - ✓ loss : 예측값와 실제값 간의 차이
 - ✓ loss를 w로 편미분 → 접선의 기울기(Gradient) 계산
 - ✓ 기울기(Gradient) → W 업데이트

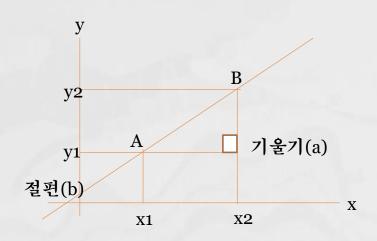


U자 곡선: 실제값

화살표:편미분 한 기울기

최소점: 편미분 반대방향

좌표 평면에서 두 점 A(x1, y1)와 B(x2, y2)를 지나는 직선의 방정식 계산



문) 다음 두 점 A와 B를 지나는 직선의 방정식 계산하기

$$a = \begin{cases} 8-2 \\ 5-4 \end{cases} = 6$$

$$a = \begin{cases} 8-2 \\ 5-4 \end{cases} = 6$$

$$y-2 = 6(x-4) \quad y-8 = 6(x-4) \\ y-2 = 6x-24 \quad y-8 = 6x-22$$

$$y = 6x-22 \quad y = 6x-22$$

1. 두 점 A와 B를 지나는 직선의 기울기(a)

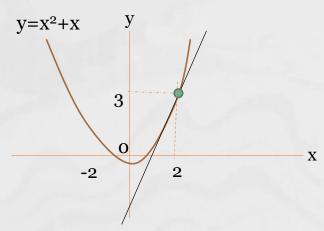
$$a = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$
 (단, $x_1 \neq x_2$)
 $x_1 = x_2 : y$ 축에 평행한 직선
 (기울기 없음)

2. 직선의 방정식

$$(y-y_1) = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$
 $(x-x_1)$ 4_1

$$(y-y2) = \frac{y2-y1}{x2-x1}$$
 $(x-x2)$ 42

곡선 위의 한 점 A(x, y)에서 미분계수를 이용한 접선의 방정식 계산



 1. 한 점 A(2, 3)를 지나는 접선의 기울기

2. 접선의 방정식

$$(y-y1) = 접선의 기울기 (x-x1)$$

 $(y-3) = 5(x-2)$
 $y-3 = 5x - 10$
 $Y = 5x - 7$

● Cost를 W로 편미분하는 과정

- ▶ U자 곡선에서 접선의 기울기를 통해서 최소값 탐색 과정
- ▶ 빨간점 위치 A, 파란점 위치 B 일때
- ▶ A의 위치에서의 경사의 기울기는 음수(반비례): W의 값 증가 시킴
- ▶ B의 위치에서의 경사의 기울기는 양수(비례): W의 값을 감소 시킴

