

# Noyau

- 1) Ajouter les entrées dans `~/data/linux??/x86/kernel/syscall_table_32.S`
  - a) pour endormir et réveiller un processus :
    - i) `sys_mysleep, (335)`
    - ii) `sys_mywakeup, (336)`
- 2) Ecrire les fonctions dans `~/data/linux??/kernel/mytest.c` : copier dedans tous les headers de `printk.c`
  - a) `SYSCALL_DEFINE1(mysleep, int, x)` *DEFINE1 car 1 argument*

```
// int sys_mysleep(int x)
{ if(x < 0) return (EINVAL);
  return x+1;
}
```
  - b) `SYSCALL_DEFINE0(mywakeup, int, x)`

```
// int sys_mywakeup()
{ printk("BINGO\n");
  return 0;
}
```
- 3) Ouvrir `linux??/kernel/Makefile` : ajouter au bout de la liste, en haut `mytest.o`
- 4) `make arch=i386 bzImage`
- 5) `/boot/lilo`
- 6) `reboot`

Normalement, 1)2)3) à faire une seule fois (ou deux si on est nuls).  
4)5)6) à faire à chaque modification de `mytest.c`.

Pour l'appel à la fonction `mysleep(int v)` au lieu de `syscall(335,v)` :

```
// myapi.h
#include ...
static inline mysleep(int v) {
    return syscall(335,v);
}
```

# Test user

Ecrire ce fichier dans /home/root par ex (par dans le kernel) :

```
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <string.h>
int main(int argc, char* argv[]) {
    int v = atoi(argv[1]);
    int statut;
    statut = syscall(336); // pas d'arguments
    if(statut == -1) {
        fprintf(stderr, "%s:sc336:%s\n", argv[0], strerror(errno));
        exit(1);
    }
    statut = syscall(335,v);
    if(statut == -1) {
        fprintf(stderr, "%s:sc335:%s\n", argv[0], strerror(errno));
        exit(1);
    } else {
        printf("%d + 1 = %d\n", v, statut);
    }
    return 0;
}
```

# Endormir et réveiller un processus

```
struct task_struct * sleeping;
SYSCALL_DEFINE1(mysleep, int, x)
{
    sleeping = current; // current est la task_struct du processus en
train de tourner (current->id etc..)
    // code pour s'endormir
    return 0;
}
SYSCALL_DEFINE0(mywakeupp)
{
    if(sleeping == 0) return 0;
    // code pour réveiller sleeping
    sleeping = 0;
    return 0;
}
```

→ Un programme appelle mysleep en infini, et un autre doit appeler mywakeupp pour tester.  
Chercher dans le noyau des appels système qui font ça et s'en inspirer fortement (cf sleep).