

# Rapport Projet Maths

## 1 Introduction

Le but de ce projet math est de coder plusieurs fonctions (en C++) afin de résoudre l'équation de la Magnéto-Hydro-Dynamique modélisant l'évolution d'un fluide conducteur dans un champ magnétique.

## 2 Contexte mathématiques

1. Le système d'équations de la Magnéto-Hydro-Dynamique (MHD) est :

$$\partial_t \begin{pmatrix} \rho \\ \rho u \\ Q \\ B \end{pmatrix} + \nabla \cdot \begin{pmatrix} \rho u \\ \rho u \otimes u + (p + \frac{B \cdot B}{2})I - B \otimes B \\ (Q + p + \frac{B \cdot B}{2})u - (B \cdot u)B \\ u \otimes B - B \otimes u \end{pmatrix} = 0, \quad (1)$$

$$Q = \rho e + \rho \frac{u \cdot u}{2} + \frac{B \cdot B}{2} \quad (2)$$

$$p = P(\rho, e) = (\gamma - 1)\rho e, \gamma > 1. \quad (3)$$

2. En utilisant la méthode proposée en 2002, ce système devient :

$$\partial_t \begin{pmatrix} \rho \\ \rho u \\ Q \\ B \\ \psi \end{pmatrix} + \nabla \cdot \begin{pmatrix} \rho u \\ \rho u \otimes u + (p + \frac{B \cdot B}{2})I - B \otimes B \\ (Q + p + \frac{B \cdot B}{2})u - (B \cdot u)B \\ u \otimes B - B \otimes u + \psi I \\ c_h^2 B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

3. Le système de la MHD sous la forme d'une équation conservative donne :

$$\frac{\partial}{\partial t} W + \sum_{i=1}^d \frac{\partial}{\partial x_i} F^i(W) = 0.$$

En considérant :  $\partial_\star = \frac{\partial}{\partial x_\star}$  et  $\partial_i F^i(W) = \sum_{i=1}^d \frac{\partial}{\partial x_i} F^i(W)$ .

On obtient l'équation :  $\partial_t W + \partial_i F^i(W) = 0$ .

Le vecteur de variables conservatives  $\mathbf{W}$  est :  $\mathbf{W} = (\rho, \rho \mathbf{u}, Q, \mathbf{B})^T$

Le vecteur de variables primitives  $\mathbf{Y}$  est :  $\mathbf{Y} = (\rho, \mathbf{u}, \rho, \mathbf{B})^T$

4. Les fonctions *conservatives*(*real\**  $Y$ , *real\**  $W$ ) et *primitives*(*real\**  $Y$ , *real\**  $W$ ) permettent de calculer les variables conservatives à partir des variables primitives ou inversement. On applique la formule pour obtenir  $\mathbf{p}$  ou  $\mathbf{Q}$ .

5. La fonction  $flux(real^* W, real^* vn, real^* flux)$  utilise la formule pour calculer le flux suivant  $\mathbf{W}$  et  $\mathbf{n}$ , à partir du vecteur des variables conservatives et d'un vecteur  $\mathbf{n}$  de l'espace. On utilise d'abord la fonction *primitives* pour obtenir le vecteur des variables primitives et pouvoir ensuite appliquer la formule.

### 3 Autre

1. La fonction  $Ref2Phy(real^* x, real^* y, real^* z, real^* t)$  permet d'obtenir les coordonnées  $(z, t)$  appartenant à  $[XMIN, XMAX] \times [YMIN, YMAX]$ , à partir de coordonnées  $(x, y)$  appartenant à  $[0, 1]^2$ .

Pour faire cela, il ne faut pas oublier de centrer la valeur en zéro :

$$z = (x - 0.5) * (X_{MAX} - X_{MIN}) + \frac{(X_{MIN} + X_{MAX})}{2}.$$

$$t = (y - 0.5) * (Y_{MAX} - Y_{MIN}) + \frac{(Y_{MIN} + Y_{MAX})}{2}.$$

2. (a) Structure du tableau :

Avant de commencer à remplir le tableau, il a fallu comprendre de quel tableau il s'agissait, et ce qu'il contenait :  $\mathbf{w}$  est un  $(real^* w)$ , c'est-à-dire un tableau de réels à une dimension. Il s'agit en fait d'un tableau à plusieurs dimensions qui a été linéarisé.

Il y a donc des cellules de coordonnées  $(x, y)$ , et pour chacune de ces cellules, on a 9 caractéristiques  $(\rho, u1, p, u2, u3, B1, B2, B3, \psi)$ .

Le tableau a été linéarisé de la manière suivante : dans  $w[k * \_NXTRANSBLOCK + j * \_NYTRANSBLOCK + i]$ , se trouve la composante  $k$  de la cellule  $(i, j)$ .

Avec  $\_NXTRANSBLOCK-1$  la coordonnée maximale en  $x$ ,  $\_NYTRANSBLOCK-1$  la coordonnée maximale en  $y$ , et  $\_M$  le nombre de composantes d'une cellule  $(x, y)$ . Ces valeurs sont fixées à (128, 128, 9) dans le programme.

Le choix de la méthode de linéarisation de  $w$  qui consiste à dire que "dans  $w[k * \_NXTRANSBLOCK + j * \_NYTRANSBLOCK + i]$ , se trouve la composante  $k$  de la cellule  $(i, j)$ " a des défauts par rapport à une implémentation du type "dans  $w[i * \_NXTRANSBLOCK + j * \_M + k]$ , on trouve la composante  $k$  de  $[i, j]$ ".

Premièrement, c'est assez contre-intuitif, de plus ce n'est pas performant :

À chaque étape, on a des formules qui nous donnent les composantes d'une cellule  $[x, y]$  et on les stocke dans  $\mathbf{w}$ . Dans la deuxième méthode, on doit remplir les cases du tableau qui sont successives, alors que dans la première méthode, on doit accéder à des cases très éloignées du tableau. Or, lorsque l'on accède à une case d'un tableau, plusieurs cases successives sont chargées en mémoire par souci d'optimisation. La deuxième méthode permettrait donc de profiter de cette optimisation.

- (b) Algorithme.

Le principe du programme est le suivant :

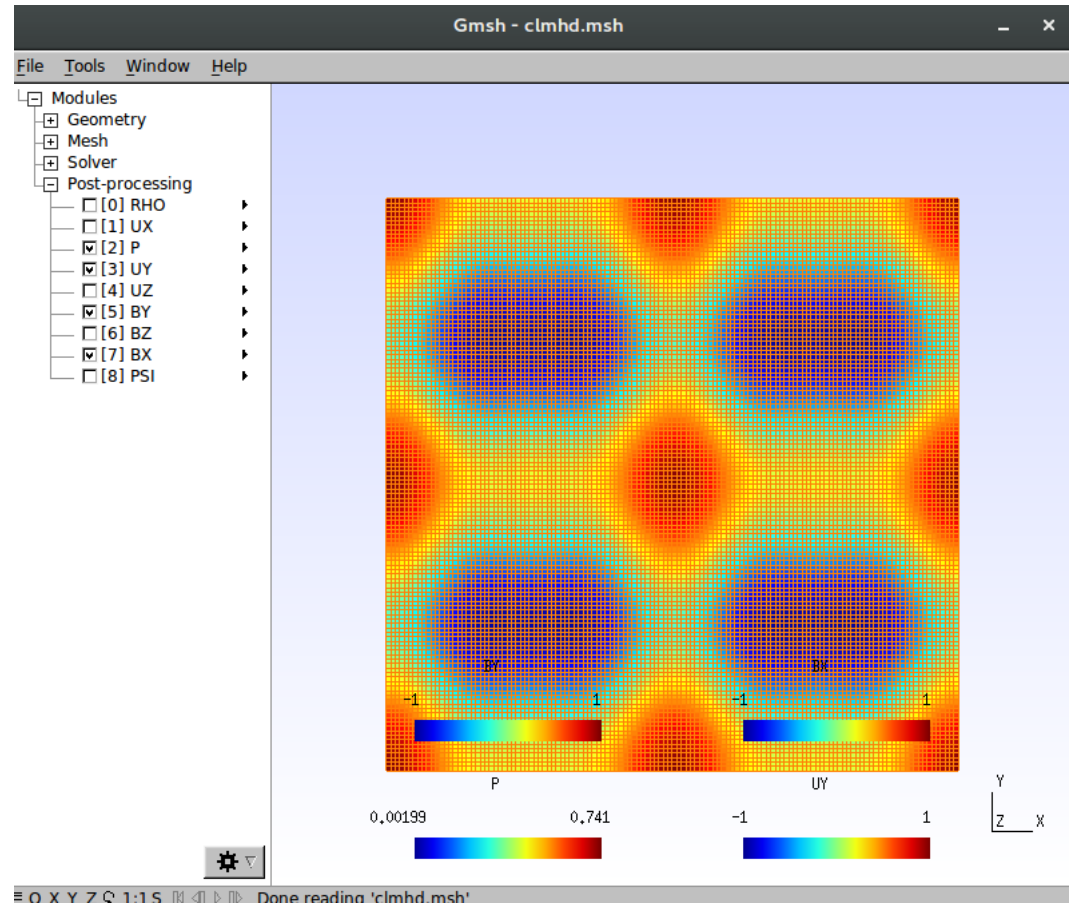
Pour chaque cellule  $(i, j)$ , on calcule un couple  $(i2, j2) = (\frac{i}{\_NXTRANSBLOCK}, \frac{j}{\_NYTRANSBLOCK})$ . On applique ensuite *Ref2PhysMap* sur  $i2$  et  $j2$  (qui sont dans  $[0, 1]^2$ ),

pour obtenir  $(x,y)$  dans  $[xmin, xmax]*[ymin, ymax]$ .

On appelle ensuite  $W_{exact}$  sur  $(x,y)$  et on stocke le résultat dans 'wtmp'.

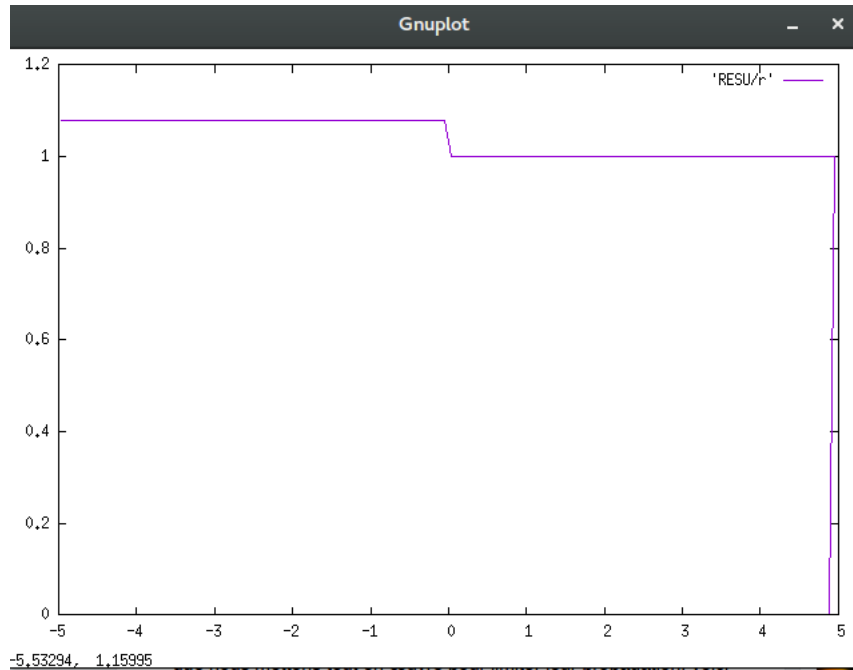
On affecte finalement les valeurs de 'wtmp' dans 'w' grâce à la formule de linéarisation du tableau vue dans la partie 1.

(c) Résultat de gmsh après l'initialisation du tableau 2D :



3. La fonction  $TimesStepCPU1D(real\ Wn1[_{NXTRANSBLOCK}*_{NYTRANSBLOCK}*_M], real* dtt)$  récupère les variables conservatives à chaque itération  $n$ , afin de calculer la valeur à l'itération  $n + 1$  en appliquant la formule.

Résultat de GnuPlot après exécution du programme en 1D :



4. La fonction  $TimesStepCPU2D(real\ Wn1[_{NXTRANSBLOCK}*_{NYTRANSBLOCK}*_M], real* dtt)$  ressemble à la fonction précédente, sauf que l'on s'intéresse également aux cases au-dessus et en-dessous.