

TRIE A SELECTION :

http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri_selection.html

- rechercher le plus petit élément du tableau, et l'échanger avec l'élément d'indice 0 ;
- rechercher le second plus petit élément du tableau, et l'échanger avec l'élément d'indice 1 ;
- continuer de cette façon jusqu'à ce que le tableau soit entièrement trié.

TRIE INSERTION

http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri_insertion.html

- élément suivant le premier, voir s'il est plus petit ou plus grand
(élément 1 place 1, élément 2 place 1 ou 3 en fonction de sa grandeur)
- le sauvegarder dans une variable
- décaler le/les chiffre précédent
- insérer le chiffre à trier actuel dans l'espace créé par ce décalage

TRIE A BULLES

http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri_bulle.html

L'algorithme parcourt le tableau et compare les éléments consécutifs. Lorsque deux éléments consécutifs ne sont pas dans l'ordre, ils sont permutés de sorte à avoir le plus grand élément à la fin.

Après un premier parcours complet du tableau, le plus grand élément est forcément en fin de tableau, à sa position définitive.

TRIE A BULLE OPTIMISE

http://lwh.free.fr/pages/algo/tri/tri_shaker.html

L'algorithme parcourt le tableau et compare les éléments consécutifs. Lorsque deux éléments consécutifs ne sont pas dans l'ordre, ils sont permutés de sorte à avoir le plus grand élément à la fin.

Après un premier parcours complet du tableau, le plus grand élément est forcément en fin de tableau, à sa position définitive.