```
ijengine::Lib
              + ~Lib()
              + name()
              + version()
              + config()
              + init()
ijengine::LibGL
                        ijengine::LibSDL2
+ ~LibGL()
                        + ~LibSDL2()
+ name()
                        + name()
+ version()
                        + version()
+ config()
                        + config()
+ init()
                        + init()
```