```
┌─────────────────────────────┐
│     ijengine::Texture       │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + ~Texture()                │
│ + w()                       │
│ + h()                       │
└─────────────────────────────┘
              △
              │
              │
┌─────────────────────────────┐
│   ijengine::SDL2Texture     │
├─────────────────────────────┤
│                             │
├─────────────────────────────┤
│ + SDL2Texture()             │
│ + ~SDL2Texture()            │
│ + texture()                 │
│ + w()                       │
│ + h()                       │
│ + load_texture_from_path()  │
└─────────────────────────────┘
```