МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ Факультет прикладной математики и информатики

Кафедра технологии программирования

Тарасенко Александр Берёзкина Алика(Александра) Кравченя Дарья Скорина Андрей

Отчет по лабораторной работе №5

По курсу "Проектирование человеко-машинных интерфейсов"

Анализ и оценка проектного решения

студентов 4 курса 12 группы

Преподаватель Давидовская М.И.

MUHCK 2020

1. Название, цель и задачи работы

Название: Анализ и оценка проектного решения.

Цель работы: изучить методы быстрой оценки концепций применительно к разработке пользовательского интерфейса приложения, провести оценку разработанного интерактивного прототипа и получить практические навыки по проведению usability-тестирования пользовательского интерфейса.

Задачи:

- составить тестовые задания, сформированные в соответствии с пользовательскими сценариями;
- привести показатели производительности, показатели, основанные на аспектах для обсуждения usability, поведенческие и физиологические показатели, комбинированные и сравнительные показатели;
- провести анализ результатов обратной карточной сортировки, анализ результатов исследования treejack;
- указать результаты тестирования ожиданий;
- составить контрольные списки и анализ результатов;
- привести результаты анализа форм по модели GOMS;
- привести результаты тестирования с выводом о соответствии критерию оценки качества;
- привести общие рекомендации по модификации интерфейса.

2. Тестовые задания, сформированные в соответствии с пользовательскими сценариями.

Ключевой персонаж 1 (Матвей): Матвей заходит на вкладку "Поиск билетов", в параметрах выбирает "Пункт отправления" Минск, "Пункт назначения" Петриков, дату завтрашнюю, выбирает самый первый по времени рейс, добавляет в "Мои заказы"/нажимает кнопку "Купить", на странице авторизации вводит свои данные, производится оплата.

Ключевой персонаж 2 (Ирина): Заходит на страницу авторизации, входит в свой аккаунт, переходит на "Поиск билетов", выбирает дату 01.02.2020, "Пункт отправления" Гомель, "Пункт назначения" Минск, добавляет в "Мои заказы", переходит в "Мои заказы", удаляет данный билет из списка.

Дополнительный персонаж (Лариса): Заходит на страницу авторизации, входит в свой аккаунт, переходит на "Поиск билетов", выбирает дату 01.02.2020, "Пункт отправления" Петриков, "Пункт назначения" Минск, добавляет в "Мои заказы", переходит в "Мои заказы", оплачивает билет, печатает билет/чек.

3. Показатели производительности

• Успех задания (task success):

Пользователи способны быстро находить необходимые элементы среди интерфейса.

• Время выполнения задания (time-on-task):

Время выполнения заданий также минимально.

• Ошибки (errors):

Ошибки подробно будут рассмотрены позже.

• Эффективность (efficiency):

Эффективность высокая.

• Обучаемость (learnability):

Обучаемость происходит быстро, учитывая что испытуемый в курсе происходящего в приложении.

- 4. Показатели, основанные на аспектах для обсуждения usability.
 - Всё, что мешает успешному завершению задания:

Успешной оплате может помешать отсутствие карты/истёкший срок. Также может помешать отсутствие билета на нужную дату.

- Всё, что сбивает пользователя с пути решения задачи: Успешному добавлению в "Мои заказы" может помешать отсутствие авторизации.
- Всё, что вводит пользователя в замешательство: Наличие похожих пунктов меню вроде "Козина заказов" и "Личный кабинет -> Мои заказы"

• Полезное:

Понятное и не перегруженное отображение главной информации по рейсу.

Лаконичная страница поиска.

Приятный логотип и запоминающееся название.

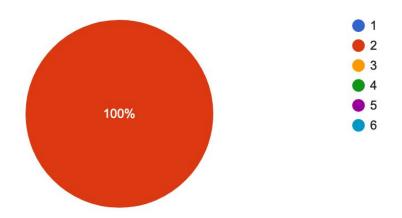
5. Анализ результатов обратной карточной сортировки.

https://forms.gle/88YrPsR7wvfd3Utp6

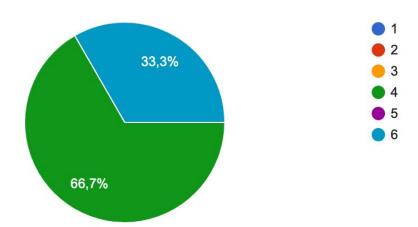
Вопросы:

- 1. Нажав на что, Вы сможете посмотреть свои предыдущие поездки? (Личный кабинет)
- 2. Нажав на что, вы сможете оплатить поездку? (Корзина заказов)
- 3. Нажав на что, вы сможете перейти на страницу поиска рейсов? (Минские автобусы)

Нажав на что, Вы сможете посмотреть свои предыдущие поездки? 3 ответа

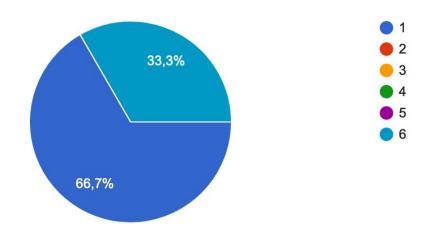


Нажав на что, вы сможете перейти на страницу поиска рейсов? 3 ответа



Нажав на что, вы сможете оплатить поездку?

3 ответа



Пользователь №1.

- 1. Верно.
- 2. Верно.
- 3. Верно.

Пользователь №2.

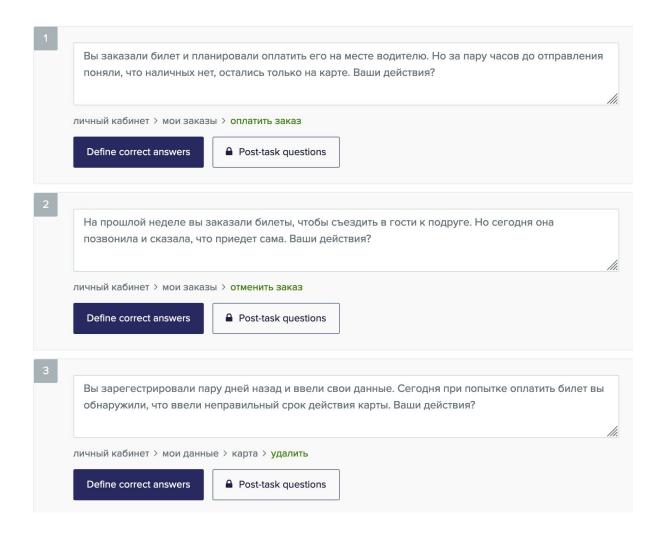
- 1. Верно.
- 2. Неверно. (Кнопка "найти")
- 3. Неверно.(Кнопка "найти")

Пользователь №3.

- 1. Верно.
- 2. Верно.
- 3. Верно.

6. Анализ результатов исследования treejack.

https://8vww1vat.optimalworkshop.com/treejack/3f1dk0rh



Время выполнения:

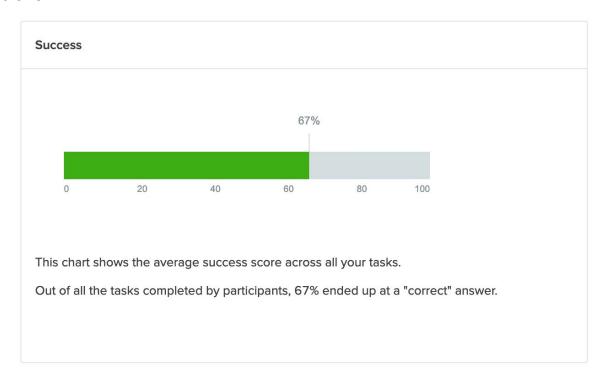
Time taken



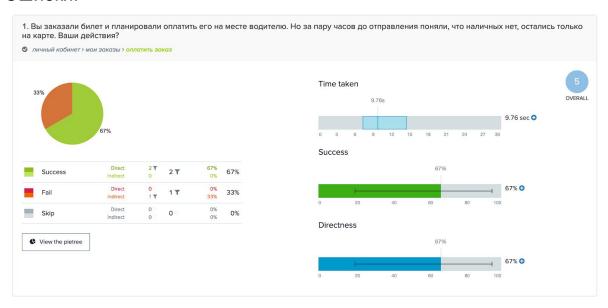
It took your participants a median time of 01:00 to complete the study.

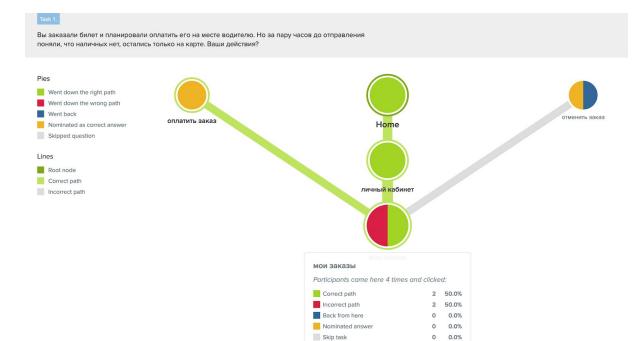
The longest time was 01:11 and the shortest was 00:45.

Успех:

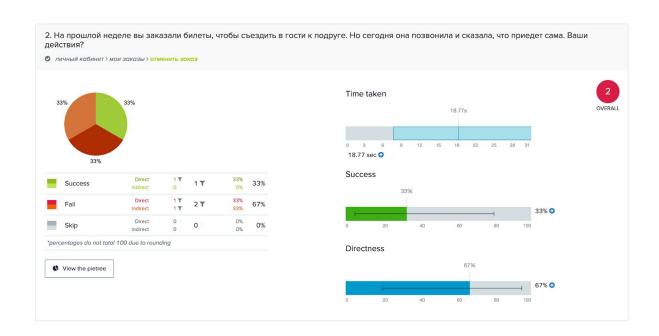


Ошибки:



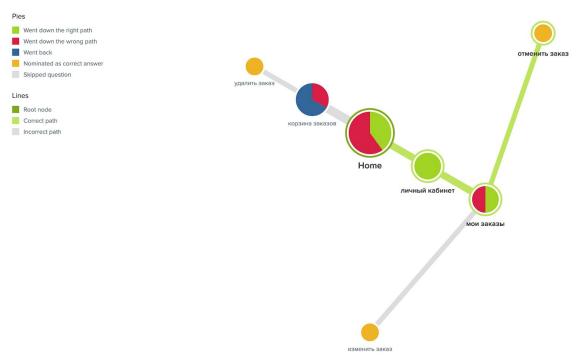


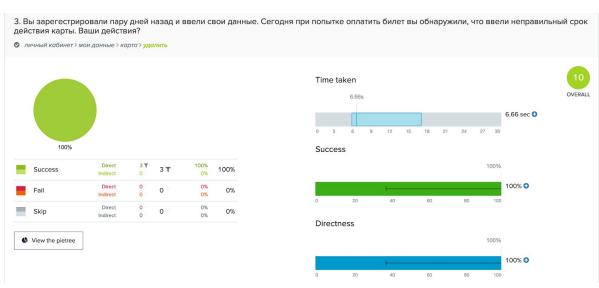
Skip task





На прошлой неделе вы заказали билеты, чтобы съездить в гости к подруге. Но сегодня она позвонила и сказала, что приедет сама. Ваши действия?

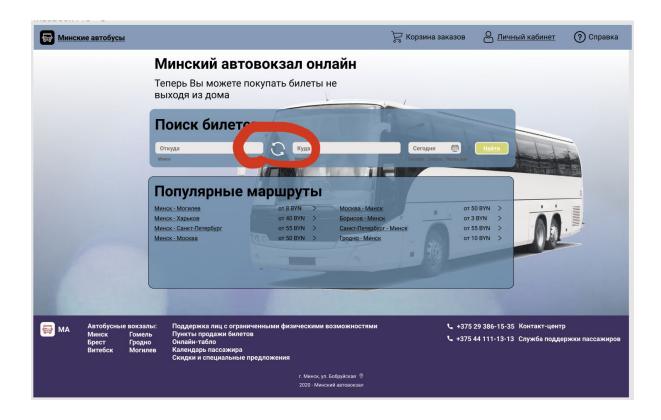






7. Результаты тестирования ожиданий.

https://forms.gle/fnvkSYg5Djn4dNwLA



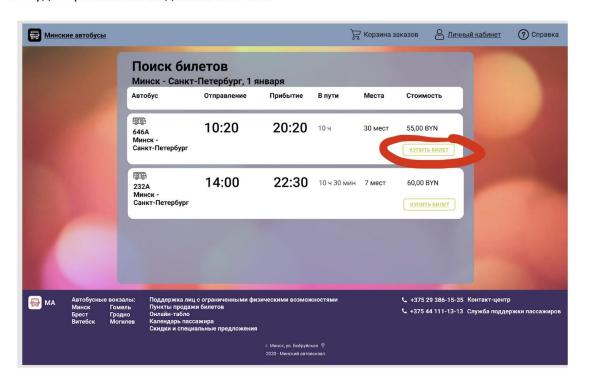
3 ответа

Поменяет местами значения полей "Откуда" и "Куда"

Меняются местами пункт отправления и прибытия

значения в полях Откуда и Куда поменяются местами

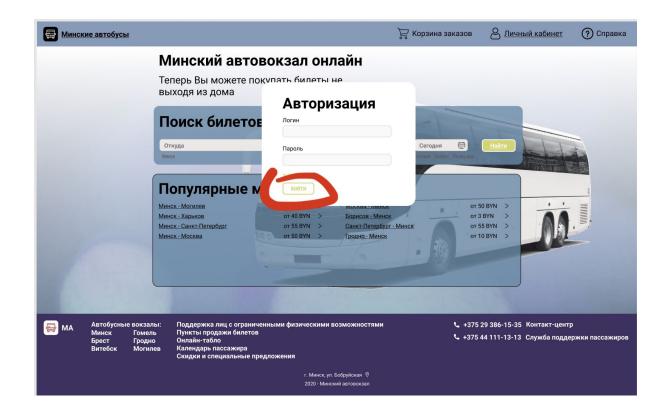
Что будет при нажатии на данный элемент?



Краткий ответ

3 ответа

Переход в корзину
Покупка билета
Я куплю билет



3 ответа

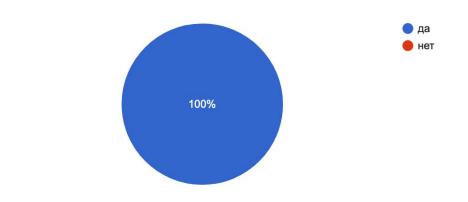
Гость зайдёт в систему

Вход в систему

Войду в мой личный кабинет

8. Контрольные списки

Каждая ли страница позволяет понять, на каком сайте вы находитесь? 4 ответа



Понятна ли схема навигации?

4 ответа

