



MASSETEAU Nino

Programmeur en recherche d'un stage



9 rue du morvan
75011 Paris 11ème



<https://github.com/Elmea>



ninomass@hotmail.fr



<https://elmea.github.io/>



COMPETENCES

Langages



C / C++ / C#



Python

Logiciels



Visual studio



Jetbrains rider



Git

Moteurs



Unreal engine



Unity

Bibliothèques



OpenGL



Dear ImGui



Vulkan



LANGUES



Anglais
Niveau courant B2.



Espagnol
Notions scolaire.



Japonais
Notions orales
et écrites.



EXPERIENCES



Stagiaire developpeur Unreal engine

(Université de côte d'azur, IMREDD et Isart digital)

(Octobre 2023 - Juillet 2024 : 6 mois en rythme alterné)

Création d'un prototype fonctionnel d'un logiciel de simulation et de modélisation de la pollution atmosphérique et sonore d'un quartier.



Vendeur chez Trader games (Juillet 2023)

Stage ouvrier dans une boutique de jeux vidéo populaire dans Paris.



Animation d'un stand à la Paris games week et au salon de l'étudiant 2022 et 2023

Présentation de l'école Isart digital, du travail réalisé par les étudiants, échanges avec les visiteurs.



PROJETS



Link Link : Participation à la game jam d'école d'Isart digital

(5 jours - Unity - Windows)

Création d'un jeu multijoueur en 5 jours.



Simulation d'un élastique réaliste reliant les joueurs.



Implémentation du système de multijoueurs et gestion des entrées de touches clavier et manette.



RedFox Engine : Projet de fin de classe préparatoire

(4 mois - Windows) 4 développeurs

Création d'un moteur jeu 3D



Expérience en programmation orientée data



Création d'un système de post processing



Rendu et effet graphique



Implémentation physique et mathématique



Simulation d'ombre et lumière



FORMATION

2021 - 2026 Mastère Game Programming - Isart Digital Paris.

2020 - Baccalauréat avec spécialité scientifique.

(Maths, Physique, Sciences de l'ingénieur).



CENTRES D'INTERET



Jeux vidéo



Golf, Handball et snowboard



Science astronomique



Jeux de rôle,
jeux de société
wargame



Piano



Ecriture de scénario