



MASSETEAU Nino

Programmeur en recherche d'un stage



75011 Paris 11ème



<https://github.com/Elmea>



ninomass@hotmail.fr



<https://elmea.github.io/>



COMPETENCES

Langages



C / C++ / C#



Python

Logiciels



Visual studio



Jetbrains rider



Git

Moteurs



Unreal engine



Unity

Bibliothèques



OpenGL



Dear ImGui



Vulkan



LANGUES



Anglais
Niveau courant B2



Espagnol
Niveau de base.



Japonais
Notions orales
et écrites.



PROJETS



2023 : RedFox Engine (4 mois, 4 programmeur) Windows
Création d'un moteur jeu 3D

➔ Implémentation physique et mathématique ➔ Rendu et effet graphique
➔ Experience data oriented ➔ Création d'un système de post processing



2023 : Simulation de fluide (3 semaines, 3 personnes) Windows
Implémentation d'un algorithme SPH pour simuler la physique d'un fluide, nous utilisons unity pour le rendu graphique et les détections de collisions

➔ Implémentation des calculs physique et ➔ Optimisation des calculs
création d'un système de mouvement



2022 : Twilight Archery (3 semaines, 4 personnes)
Switch / Windows / Unreal engine 4
Jeu TPS multijoueur contre un boss pour un support console.

➔ Implémentation et gestion du multijoueur
➔ Build console avec sdk ➔ Système relatifs aux contrôles des joueurs



2022 : O.R.B (1 mois, 3 programmeur, 5 designer) Windows Unity
Jeu 2.5D de plateforme et d'action

➔ Gestions du comportement de la caméra ➔ Gestion et implémentation
des sons et musique
➔ Création d'un système de sauvegarde



FORMATION

2021 - 2026 Mastère Game Programming - Isart Digital.

2020 - Baccalauréat avec spécialité scientifique.
(Maths, Physique, Sciences de l'ingénieur).



EXPERIENCES

Novembre 2022 - Animation d'un stand à la Paris Games Week.
Présentation et promotions de l'école Isart Digital



CENTRES D'INTERET



Jeux vidéo



Golf, Handball et
snowboard



Piano



Science
astronomique



Jeux de rôle,
jeux de société
wargame



Ecriture de
scénario