

COMPETENCES

Langages

Python

Stage ouvrier dans une boutique de jeux vidéo populaire dans Paris.

étudiant 2022 et 2023

Présentation de l'école Isart digital, du travail réalisé par les étudiants,

C / C++ / C#

Logiciels

Visual studio

Jetbrains rider

Git

Perforce

Moteurs

Unreal engine

Unity

Bibliothèques

OpenGL. OpenGL

ılkan. Vulkan

Dear IMGUI

.ANGUES

Anglais Niveau courant B2.

Espagnol Notions scolaire.

> Japonais Notions orales et écrites.



MASSETEAU Nino

Développeur en recherche d'une alternance

9 rue du morvan 75011 Paris 11ème



https://github.com/Elmea

07 83 38 80 06 ninomass@hotmail.fr



https://elmea.github.io/

EXPERIENCES

Stagiaire developpeur Unreal engine

(Université de côte d'azur, IMREDD et Isart digital)

(Octobre 2023 - Juillet 2024 : 6 mois en rythme alterné)

Création d'un prototype fonctionnel d'un jumeau numérique et d'une simulation de la pollution atmosphérique et sonore d'un quartier de Nice

Vendeur chez Trader games (Juillet 2023)

Animation d'un stand à la Paris games week et au salon de l'

échanges avec les visiteurs.

PROJETS

Link Link: Participation à la game jam d'école d'Isart digital

(5 jours - Unity - Windows)

Création d'un jeu multijoueur en 5 jours.

- Simulation d'un élastique réaliste reliant les joueurs.
- Implémentation du système de multijoueurs et gestion des entrée de touches clavier et manette.

<u>RedFox Engine</u>: Projet de fin de classe préparatoire

(4 mois - Windows) 4 développeurs Création d'un moteur jeu 3D

- Expérience en programmation orientée data
- Création d'un système de post processing Rendu et effet graphique
- 🔷 Implémentation physique et mathématique 🛶 Simulation d'ombre et lumière

FORMATION

2021 - 2026 Mastère Game Programming - Isart Digital Paris.

2020 - Baccalauréat avec spécialité scientifique. (Maths, Physique, Sciences de l'ingénieur).

CENTRES D'INTERET



Jeux vidéo



Golf, Handball et snowboard



Piano



Science astronomique



Jeux de rôle, jeux de société wargame

