

## </>>

### COMPETENCES



Langages



C / C++ / C#



Python

Logiciels



Visual studio



Jetbrains rider



Git

Moteurs



Unreal engine



Unity

*Bibliothèques* 



OpenGL



Dear IMGUI



Vulkan



ANGUES



**Anglais** Niveau courant B2



Espagnol Niveau de base.



**Japonais** Notions orales et écrites.



## **MASSETEAU Nino**

## Programmeur en recherche d'un stage



75011 Paris 11ème



https://github.com/Elmea

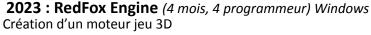


ninomass@hotmail.fr



https://elmea.github.io/

## **PROJETS**



- → Implémentation physique et mathématique → Rendu et effet graphique
- → Experience data oriented → Création d'un système de post processing

**2023 : Simulation de fluide** (3 semaines, 3 personnes) Windows Implémentation d'un algorithme SPH pour simuler la physique d'un fluide, nous utilisons unity pour le rendu graphique et les détections de collisions

Implémentation des calculs physique et Optimisation des calculs création d'un système de mouvement

**2022 : Twilight Archery** (3 semaines, 4 personnes) Switch | Windows | Unreal engine 4

Jeu TPS multijoueur contre un boss pour un support console.

- → Implémentation et gestion du multijoueur
- → Build console avec sdk
- → Système relatifs aux contrôles des joueurs

**2022 : O.R.B** (1 mois, 3 programmeur, 5 designeur) Windows Unity Jeu 2.5D de plateforme et d'action

- → Gestions du comportement de la caméra → Gestion et implémentation Création d'un système de sauvegarde
  - des sons et musique

## **FORMATION**

#### 2021 - 2026 Mastère Game Programming - Isart Digital.

2020 - Baccalauréat avec spécialité scientifique. (Maths, Physique, Sciences de l'ingénieur).

## **EXPERIENCES**

Novembre 2022 - Animation d'un stand à la Paris Games Week. Présentation et promotions de l'école Isart Digital

# **CENTRES D'INTERET**



Jeux vidéo



Golf, Handball et snowboard



Piano



Science astronomique



Jeux de rôle, jeux de société wargame



Ecriture de scénario