



RAFAEL ELMER HUAYNATE TRINIDAD

- AI SOFTWARE ENGINEER
- FULL STACK & AUTOMATION DEVELOPER
- GAMING ECOSYSTEMS

SOBRE MÍ

Soy un **Ingeniero de Software e IA Automation Developer** que rompe los esquemas del desarrollo tradicional. Mi enfoque es el **AI-Driven Development**, utilizando el máximo potencial de herramientas como IA avanzadas, Claude API y Gemini para construir software de complejidad industrial en tiempo récord, sin sacrificar la calidad artesanal de cada línea de código.

No soy un diseñador convencional: rechazo la carga innecesaria de software como Photoshop o Illustrator. En su lugar, utilizo **Canvas** y técnicas de renderizado optimizado para crear interfaces "Premium", ultra-ligeras y de alto rendimiento. Mi filosofía es el esfuerzo implacable y el aprendizaje autodidacta, lo que me ha permitido escalar desde proyectos académicos en SENATI hasta soluciones de infraestructura de red para empresas y herramientas de automatización para creadores de contenido de élite.

STACK TECNOLÓGICO Y HABILIDADES

- **AI & Automation:** Prompt Engineering avanzado, IA Agents, Automatización de flujos de trabajo, Entrenamiento de voces IA (RVC), Integración de modelos LLM.
- **Desktop Apps:** Electron.js (V40.0.0), Procesos de optimización ASAR, Auto-updates.
- **Web Development:** Laravel (PHP), React (V18), Vite, JavaScript/Node.js.
- **Networking & Data:** Socket.io (P2P Transfer), Firebase (Auth & Realtime DB), SQLite, MySQL.
- **Diseño Digital:** Creación de interfaces y assets premium mediante Canvas (optimización máxima de recursos visuales sin depender de software pesado).
- **Game Dev:** Unreal Engine (C++), Lógica de videojuegos en Python/C#.

IDIOMAS

- **Español:** Nativo (Comunicación clara, técnica y profesional).
- **Inglés:** Nivel A2/B1 (Casi Intermedio). Capacidad para lectura de documentación técnica, investigación en foros internacionales y comprensión de comandos de programación.

| | |
|--|---|
| | +51 961 349 020 |
| | elmeroff.dc@gmail.com |
| | Ate, Lima, Perú |
| | https://portafolioweb-production-1fd2.up.railway.app/ |
| | 28/10/2006 |



PROYECTOS DESTACADOS

----- - Sistema de Gestión Industrial P2P

Desarrollo de una infraestructura de red local para la transferencia masiva de archivos.

- **Impacto:** Implementación de un servidor central para 13+ terminales con transferencia directa entre pares (P2P).
- **Innovación:** Procesamiento en tiempo real de miniaturas para formatos pesados (TIFF, PSD >1GB) mediante tecnología Sharp, optimizando el flujo de trabajo en imprentas de alta demanda.

Fluxy - TikTok Live Interactive Suite

Ecosistema de automatización para streamers de alto nivel.

- **Funcionalidad:** Integración total con la API de TikTok para interacción por comandos de voz (IA) y control de música en vivo.
- **Seguridad:** Sistema de licencias vinculado al hardware del usuario y protección de datos mediante Firebase.

Laive V2 - Control de Producción Industrial (proyecto personal mi padre y yo)

Aplicación de escritorio para la monitorización de líneas de producción.

- **Detalle:** Gestión de fases (Arranque Griego/Laive), control de cronómetros de precisión, alarmas sonoras y exportación de métricas de eficiencia.
- **Interfaz:** Diseño industrial "Dark Mode" optimizado para evitar la fatiga visual del operario.

Portafolio Profesional - Full Stack Laravel

Despliegue de marca personal bajo estándares de arquitectura limpia.

- **Tech:** Desarrollado con Laravel y PHP, enfocado en SEO, velocidad de respuesta y un diseño visual de impacto premium.

FORMACIÓN ACADÉMICA

• Técnico en Desarrollo de Videojuegos y Realidad Aumentada and ing. Sofware

SENATI, Lima (Enero 2024 - Presente)

• Educación Secundaria Completa

Colegio San Marcos de Ate (2019 - 2023)

PORAFOLIO Y CONTACTO

Explora mis proyectos y demos en vivo aquí: <https://portafolioweb-production-1fd2.up.railway.app/>

