Elokuva-appi

Tekijät Anselmi Auramo ja Elmeri Uusitalo

# Kuvaus ohjelmasta

Ohjelmassa käyttäjä voi hakea elokuvia ja lajitella niitä toimipisteen ja ajankohdan perusteella. Käyttäjä voi luoda itselleen käyttäjätilin tai tilejä ja arvostella elokuvia asteikolla 1-5. Arvostelut tallentuvat ohjelmaan ja niitä voi lukea myöhemmin, ja ohjelma asettaa elokuvat paremmuusjärjestykseen arvostelujen perusteella. Toteutimme minimivaatimusten lisäksi ohjelmaan myös kirjautumisen applikaatioon.

# Tekijät

Elmeri teki ohjelman pohjan, joka hakee teattereita ja elokuvia Finnkinon APIsta, minkä päälle Anselmi koodasi vielä käyttäjään liittyvät toiminnallisuudet, kuten käyttäjätilin luomisen ja arvostelujen tekemisen ja lukemisen. Elmeri piirsi luokkakaaviot ja kuvasi ohjelman esittelyvideon.

# Ohjelman toteutus

Ohjelma toimii Android Studiossa. Ryhmätyökaluna käytettiin Github -versionhallintaa

# Luokkakaavio

Diagram, table

Description automatically generated

# Toteutetut ominaisuudet

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ominaisuus** | **Perustelut** | **Pisteet** |
| Elokuvien haku toimpisteittäin ja ajankohdan mukaan finnkinon APIsta | Ohjelmassa piti käyttää vähintään yhtä APIa | pakollinen |
| Käyttäjä voi arvostella elokuvia | Käyttäjän toiminnan tallentaminen | pakollinen |
| Arvostelujen katsominen myöhemmin ja elokuvien listaaminen paremmuusjärjestykseen | Tallennettujen tietojen katsominen myöhemmin | pakollinen |
| Summa |  | 13 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Ominaisuus** | **Perustelut** | **Pisteet** |
| Kirjautuminen applikaatioon | Saa lisäpisteitä | 3 |
| Sovelluksella voi olla useampi käyttäjä | Saa lisäpisteitä | 3 |
|  |  |  |
| Summa |  | 19 |

# Työmäärät

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tekijä** | **Tehtävät** | **Tunnit** |
| Anselmi | Ohjelmointi ja testaus | 50 |
| Elmeri | Ohjelmointi ja testaus, dokumentaatio, luokkakaaviot, videon kuvaaminen | 43 |
|  |  |  |
| Summa |  | X |

# Mitä opin harjoitustyöstä?

Elmeri: Olio-ohjelmointia, versionhallinnan ja Android Studion käyttöä sekä pitkäjänteistä työskentelyä.

Anselmi: Olio-ohjelmointia, versionhallinnan ja Android Studion käyttöä sekä sen että ohjelmistojen tekeminen vie paljon aikaa.