

Handleiding

In deze handleiding staat beschreven hoe de training web development wordt aangepakt en welke tools jij als deelnemer nodig hebt om deze aanpak te bevorderen.

Aanpak

De ultieme doel is om jouw technische kennis op niveau te brengen. De kennis die jij gaat vergaren doe jij grotendeels zelf. Een geheel geen makkelijke route, maar wel het meest efficiënte manier waar jij als deelnemer het meeste profijt van gaat krijgen. Je komt namelijk in een proces terecht waar jij gaat ontdekken hoe:

- Belangrijk het is om jouw computer skills te beheersen (blind typen, folder navigeren, folder structuur aanmaken).
- Je informatie verwerkt wat op internet staat.
- IDE (VSCode) jou helpt met programmeren.
- Je code op een betere manier kan uitleggen.
- Je code kan debuggen wanneer het niet werkt volgens jouw verwachtingen.
- Belangrijk het is om kennis te delen met elkaar.
- Belangrijk peer learning is.

De coaches zijn er om jouw voortgang te bewaken en waar nodig extra ondersteuning te bieden op de technische vlakken waar jij moeite mee hebt. De coach zal op dat moment samen met jou gaan bekijken wat de beste oplossingen zijn.

Elke week worden doelstellingen gepresenteerd door de coaches. Hiermee is het duidelijk voor jou wat jij in die week moet gaan doen. Het is jouw verantwoordelijkheid om zelf te bepalen hoe je die week gaat invullen en indelen. Elke dag worden groepjes gevormd door de coaches. Je kunt vanuit gaan dat iedereen bezig is met dezelfde doelstellingen. Dus als het jou niet uitkomt of het is niet duidelijk, dan zijn jouw teamleden jouw eerste aanspreekpunt. Komt jouw groep er niet uit? Dan kun je naar een andere groep gaan voor hulp. Dit kan d.m.v slack bericht sturen. Dus houd ten allen tijden de Slack kanaal goed in de gaten. Dat is namelijk onze primaire kanaal. De coaches zullen de slack kanaal in de gaten houden om ondersteuning te bieden. Het is dus toegestaan om samen te leren en samen opdrachten uit te voeren *tenzij de coach expliciet aangeeft dat de opdracht individueel gedaan moet worden.*

De coach stelt zich elke dag **een uur** open voor Q/A. Verzamel de vragen met jouw groep en stel die in de slack kanaal. Geef expliciet aan dat de vragen voor de coach is, dan weet de coach namelijk dat het voor hem/haar is. De coach zal daarna op jouw bericht reageren om aan te geven dat hij/zij jouw bericht heeft gelezen. Doe dit voor de lunchpauze, want dan heeft de coach nog tijd om voor te bereiden om in de middag jouw vragen te beantwoorden. Mocht dit niet lukken dan is dat ook niet erg. De openstaande vragen zullen volgende dag opgepakt worden.

Aan het einde van de week zijn alle doelstellingen gehaald en wordt de week afgerond. De afronding houdt in dat de doelstellingen die je hebt behaald ook op GitHub staat. De week daarop wordt weer nieuwe doelstellingen gepresenteerd en zo gaat het door totdat de training afgelopen is.

Tools

Er worden verschillende tools gebruikt tijdens de training. Deze tools zijn essentieel om aan te leren, omdat dit ook bij een developers profiel hoort. Daarnaast worden de tools gebruikt, zodat de coaches een overzicht kunnen krijgen over jouw voortgang.

GitHub

Een programmeur zonder github account is absoluut geen programmeur! Maak om die reden een GitHub account aan bij <https://github.com/>. Geef jouw username door aan jouw coach via Slack. Alle opdrachten die jij gaat maken komende 6 maanden zullen op GitHub opgeslagen zijn. Hiermee bouw jij jouw portfolio op. Het is dus heel belangrijk, want hiermee kun je demonstreren wat jij kan.

Voor meer informatie over GitHub: <https://www.youtube.com/watch?v=w3jLJU7DT5E>.

Om jouw werk op te kunnen slaan in GitHub is het noodzakelijk om een repository aan te maken. Maak een *public repository* aan en noem de repository *TG-Web-development*. Zodra je dat hebt aangemaakt is het voldoende voor nu. Zie voor meer informatie hier: <https://www.youtube.com/watch?v=WfhRyz3Wf4o>.

GitKraken

GitKraken is een programma om jouw *public repository* te clonen naar jouw computer. Deze stap is nodig, zodat de opdrachten die op jouw computer is gemaakt uiteindelijk ook op GitHub op te kunnen slaan. Download en installeer eerst GitKraken: <https://www.gitkraken.com/download>

Zodra je hebt geïnstalleerd kun je het programma openen. Je kunt met jouw GitHub account inloggen en vervolgens jouw *public repository* clonen. Hoe dat exact werkt kun je hier vinden: <https://www.youtube.com/watch?v=GkYZn7JgPoM>

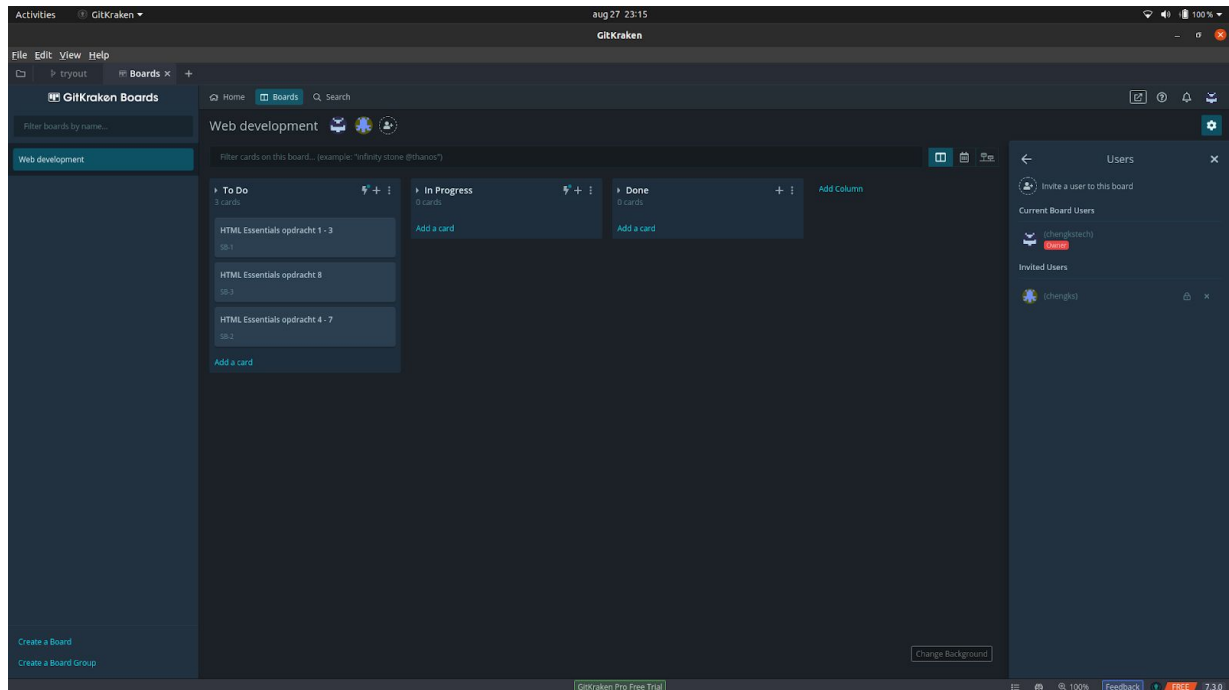
Zorg ervoor dat je weet waar op jouw computer is gecloned, want deze folder ga je in VSCode openen.

Nu ben je vast benieuwd hoe je jouw werk op github kan opslaan. Allereerst is het belangrijk om te weten dat je in de folder zit van de folder die je hebt gecloned. Probeer vervolgens deze video te volgen: <https://www.youtube.com/watch?v=clUdclebx4>

GitKraken Boards

Wij gaan gebruik maken van een GitKraken board, zodat de coach jouw voortgang kan bekijken. Ga naar <https://www.gitkraken.com/boards> en registreer je met jouw GitHub

account. Maak een kanban board met drie kolommen: “Todo’s”, “In progress” en “Done”. Hieronder zie je een voorbeeld van een kanban bord.



Nodig jouw coach uit, zodat hij/zij jouw bord in kunt zien: kim.sing.cheng@techgrounds.nl, hani@techgrounds.nl, sohaib.ezzahir@techgrounds.nl. Zie voor meer informatie over GitKraken board: https://www.youtube.com/watch?v=k_cJSkNIBs0&list=PLe6EXFvnTV7_PGht6THI77Gf8DK0DeclG.

Elke week wordt doelstellingen gepresenteerd door de coaches. Deze doelstellingen neem je op als taken op jouw “TODO” kolom. De taken kunnen naar een ander kolom verslept worden. Zodra je bezig bent met een doelstelling, dan is het de bedoeling dat jij die taak “In progress” kolom verslept. En wanneer het klaar is sleep je de taak naar “DONE”. Hiermee zijn jouw werkzaamheden gevisualiseerd. De coach zal van tijd tot tijd het bord kijken, dus zorg er altijd voor dat jouw bord up to date blijft met wat jij op dat moment aan het doen bent. Aan het einde van de week zal alle doelstellingen op het “DONE” kolom zijn.

Waketime

Dit is een tool om coding statistieken bij te houden. Wij gaan dit gebruiken om bij te houden hoe lang je aan het programmeren bent. Dit gaan wij voor het eerst proefdraaien en kan ook besloten worden om dit niet meer te gebruiken. Op <https://waketime.com/> kun je inloggen met jouw github account.

De coach zal jouw toevoegen aan de dashboard. Zo kan de coach meekijken met de statistieken.

VSCode

Dit is een IDE waar jij het meeste tijd gaat doorbrengen. Hiermee ga je namelijk in programmeren! Een van de kracht van VSCode is dat er ontzettend veel plugins zijn die je kan installeren. Plugins zijn gemaakt om jouw werk makkelijker te maken.

Kijk hier hoe je plugins kan installeren: <https://www.youtube.com/watch?v=PmdbndOoKq4>

Voor de training zijn de volgende plugins verplicht om te installeren:

- Live sharing (<https://www.youtube.com/watch?v=PmdbndOoKq4>)
- Live server (<https://www.youtube.com/watch?v=WzE0yqwbDgU>)
- Emmet live (<https://www.youtube.com/watch?v=5guZjNDcVnA>)
- Gitkraken boards
- Rainbow brackets
- Wakatime (koppel jouw api key). Lukt het niet, vraag in Slack!

Open de folder die je hebt gecloned. Dit is de folder waar al jouw opdrachten worden gemaakt. Zorg ervoor dat de mappenstructuur altijd in orde is. Er komen verschillende onderdelen aan bod tijdens de training. De coach zal tijdens elk onderdeel benadrukken over de mappenstructuur.

Slack

Dit is een chatprogramma die wij gebruiken tijdens de training. Onze primaire kanaal waar wij met z'n allen met elkaar gaan communiceren. Het is de bedoeling dat alle vragen/informatie via deze kanaal gaan. Wil je in de avond verder gaan met programmeren en wil je het niet alleen doen? Vraag het in slack of er meer geïnteresseerden zijn en doe het lekker samen! Heb je interessante blog gelezen en wil je die delen? Doe het in slack! Verveel jij je en zoek je aandacht ?! Slack is de plek waar je wilt zijn. Samen gaan wij slack actief maken en is dit onze centrale plek waar wij elkaar kunnen vinden.

Maak een slack account aan: <https://slack.com/intl/en-nl/>

Je krijgt van ons een uitnodiging om onze slack kanaal binnen te komen. Zodra je dat hebt gedaan is het ook aan te raden om de slack app te downloaden op jouw telefoon en pc.

Voor iOS: <https://apps.apple.com/us/app/slack/id618783545>

Voor android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.Slack&hl=en>

Voor PC: <https://slack.com/intl/en-nl/downloads/>