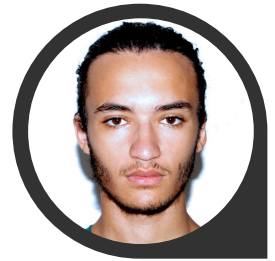


# ANASS AZIZI ALAOUI

INGÉNIEUR LOGICIEL



## ➤ # DESCRIPTION

Etudiant en troisième année genie informatique option génie logiciel à l'Ecole Nationale des Sciences Appliquées d'Al Hoceima , à la recherche d'un stage PFE. Apprenti artisan du web ayant de l'expérience en développement fullstack, et en design. Curieux, motivé et toujours désireux d'apprendre.

## ➤ # CONTACT

Adresse : Lot N98, Riad Essalam II, Beni-Mellal  
E-mail : [anass.azizialaoui@etu.uae.ac.ma](mailto:anass.azizialaoui@etu.uae.ac.ma)  
Tel : 06 51 69 62 78  
LinkedIn : [@Anass AZIZI ALAOUI](#)  
GitHub: [@ElMidori](#)  
Portfolio: [alaoui.netlify.app](#)

## ➤ # FORMATION UNIVERSITAIRE

### Cycle Préparatoire | Sep 2017 - Jun 2019

Ecole Nationale des Sciences Appliquées -  
Al Hoceima

### Cycle D'Ingénieur | Sep 2019 - Jun 2022

**Diplome Ingénieur d'état en  
Genie Informatique (Opt: Genie Logiciel)**

Ecole Nationale des Sciences Appliquées -  
Al Hoceima

## ➤ # COMPETENCES

### >FRONT END

React JS | HTML - CSS / SASS - Javascript

### >BACK END

PHP - Laravel | Java/JavaEE - Spring  
RestAPI | MySQL / PostgreSQL

### >SOURCE CONTROL

Git | GitHub

### > UX/UI

Adobe Suite | Figma

## ➤ # LANGUES

- Anglais
- Français
- Arabe

## ➤ # PROJETS

### > JOTEYA. | Application Web E-Commerce

Design réalisé sur Adobe XD, intégré pour le web en React, avec une application RESTful en JavaEE utilisant le framework Spring boot qui cède les données en format JSON, connecté à une Base de données MySQL gérée par Hibernate ORM,

Technologies utilisées: **React, Rest API, JavaEE - Spring Boot, MySQL, Adobe XD**

### > PocketBank | Banking Web Application

Projet réalisé dans le cadre du module de developpement des applications web avancées pendant la seconde année du cycle d'ingénieur.

Technologies utilisées: **HTML/CSS, Sass, PHP, Laravel, Blade, MySQL, Figma**

### > Netflix | Netflix Clone

Projet personnel qui a pour objectif principal de me mettre dans un scénario du monde réel où je dois créer une application Front End qui récupère les données d'une API existante (TMDB API).

Technologies utilisées: **React, AdobeXD**

## ➤ # INTERETS

- Digital Art
- Beat Making
- GameDev avec Unity
- Arduino/Raspberry PI
- Echecs