ТЕСТ – ПЛАН

Тест 1

Тест – требование 1.1.

Описание теста: проверка введенного количества. Ввод неверного значения.

Входные данные:

* -5.

Сценарий:

* ввод значения -5;
* нажатие Enter.

Ожидаемый результат: программа требует повторный ввод значения.

Тест 2

Тест – требование 1.1.

Описание теста: проверка введенного количества. Ввод неверного значения.

Входные данные:

* 0.

Сценарий:

* ввод значения 0;
* нажатие Enter.

Ожидаемый результат: программа требует повторный ввод значения.

Тест 3

Тест – требование 1.2.

Описание теста: проверка введенного количества. Ввод верного значения.

Входные данные:

* 3.

Сценарий:

* ввод значения 3;
* нажатие Enter;
* ввод данных для 1 объекта;
* ввод данных для 2 объекта;
* ввод данных для 3 объекта;

Ожидаемый результат: программа позволяет ввести данные для 3 объектов.

Тест 4

Тест – требование 2.1.

Описание теста: проверка сортировки объектов.

Входные данные:

* вид 1: Тунец;
* производитель 1: Морской путь;
* цена 1: 1000;
* вид 2: Окунь;
* производитель 2: Морской путь;
* цена 2: 800;
* вид 3: Тунец;
* производитель 3: Морской путь;
* цена 3: 1200;

Сценарий:

* ввод значения 3;
* нажатие Enter;
* ввод данных для 1 объекта;
* ввод данных для 2 объекта;
* ввод данных для 3 объекта;

Ожидаемый результат: программа позволяет ввести данные для 3 объектов и в конце показывает отсортированный по убыванию список рыб.

Тест 5

Тест – требование 3.1.

Описание теста: проверка сохранения объектов в файл.

Предусловие: создан список не менее чем из 3 объектов.

Ожидаемый результат: при открытии файла «Text.txt», находящимся в папке «src», его содержимое будет демонстрировать тот же отсортированный список, что и выведен пользователю в консоли.