



For Fun Sake es un juego para nada emocionante, pero sin con lucecitas molestas. En caso de que sufra taquicardias, mareos, síndrome del colon bailongo, llamadas de seres abisales o falta de un equipo informático, no juegue.

O yoquesé, juega si quieres, soy un texto en un manual, no la policía :D



ENTRE CONTRACTOR

Había una vez un tomate llamado Junkye .



Junkye un día se levantó y decidió que quería ganar dinero, así que profiriendo un insulto al cielo, decidió ganarse unas moneditas haciendo música. También dijo que la gente que se pregunta como es posible debería leer menos y jugar más

FIRE AND

Para jugar a FFS se necesita una cuenta registrada. En caso de poseer una cuenta, solo es necesario introducir tu nombre de usuario, contraseña, y ya estarás dentro



En el caso de no tener cuenta, deberás crear una Para crear una nueva cuenta necesitarás un correo, un nombre de usuario, una contraseña y una imagen de perfil. En caso de que tu correo o el nombre de usuario se estén usando, no podrás continuar



Una vez estés dentro, podrás ver las siguientes opciones:

- Niveles: Los niveles disponibles.
 Actualmente tenemos uno, pero divierte como tres o cuatro
- Jugador: Tu información.
 Nombre de usuario, correo, tu imagen de perfil y récords personales.
- Acerca De: Información sobre este proyecto
- Salir: Te devuelve a la pantalla de inicio. La opción de los cobardes.

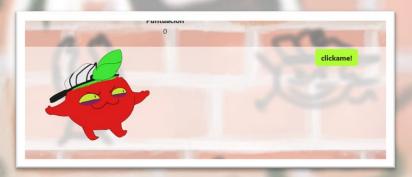


ACUTAN

Tras seleccionar el nivel que quieras jugar, irás a este. La fase no empezará hasta que pulses "play"



Una vez pulses, el nivel empezará. Tu objetivo es pulsar el botón "clíkame" cuando se torne verde. Si lo haces, ganarás un punto.



Pulsar cuando no toca, te hará perder un punto, pero NO PULSAR no te quita puntos. Dependiendo de cuando pulses, verás un indicador que te dirá si lo has hecho bien o mal.



Cuando el nivel termine, podrás reintentar el nivel o volver al menú. iATENCIÓN! iReintentar niveles no guarda tus récords!

