

AMINE ELMOURADI

ÉLÈVE INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

■ elmouradi.amine98@gmail.com

J 07 62 21 03 95

www.github.com/ElmouradiAmine

À PROPOS DE MOI

Depuis mon très jeune âge, je suis un passionné d'informatique. D'abord attiré, comme la plupart par les jeux vidéo, j'ai été vite séduit par les possibilités infinies de créativité et d'innovation qu'offre l'informatique. Jouer, se rencontrer, partager, apprendre, soigner, collaborer, aller dans l'espace... sont autant de choses auxquels un ingénieur informaticien peut prendre part et c'est ce qui, à mes yeux, rend le métier passionnant.

CONTACT

Q Address:

BETTANA SALÉ

J Téléphone:

+212 7 62 21 03 95

Email:

elmouradi.amine98@gmail.com

RÉSEAUX SOCIAUX

LANGUES

Arabe

Francais

Anglais

EXPÉRIENCES

Hackathon NARSA: Sécurité routière JANVIER 2020

Challenge Salim et Salima - 1er Prix

- Le but du hackathon consistait à créer un jeu mobile mutliplatforme pour enfants âgés de 5 à 14 ans pour la prévention routière.

- Outils: Photoshop, UNITY, C#

1 JUILLET 2019 -30 AOÛT 2020

Stage au Groupe OCP, Jorf Lasfar

- Outils: MYSQL, Visual Basic, .NET

Stage d'initiation

- Création d'une application desktop poura la gestion de stocks, de

personnels, de bordereaux, de présentiels... (mini-ERP)

ÉTUDES ET FORMATIONS

Cycle d'Ingénieur en Informatique 2018-2020

> École Mohammadia d'Ingénieurs - Rabat Deuxième année Génie informatique

Classes Préparatoires aux Grandes Écoles d'Ingénieures 2016-2018

MP - Salmane Al Farissi - Salé

Baccalauréat Sciences Mathématiques B 2015-2016

Groupe Scolaire Allal Aouad - Salé

Mention Très Bien

COMPÉTENCES

Langages de programmation: Python, C, Java, Visual Basic, C#, C++, JavaScript, Dart

Développement Web: HTML5, CSS3, JavaScript, ReactJS, NodeJs, JEE, SpringBoot, ASP. NET, JSF

Développement Mobile : Android studio / Java, Flutter/Dart **Développement de jeu :** Unity / C#, Unreal Engine / C++

Base de donnée: SQL, PL/SQL, SGBD(MYSQL, ORACLE, ACCESS), NoSQL (MongoDB, Google Firebase)

Conception et design: Photoshop, Adobe XD







