

Daniel Sánchez Cánovas

Madrid

615 16 71 41

Diseñador y desarrollador de videojuegos

Soy Daniel, estudiante de cuarto año, apasionado de la programación, realidad virtual y los videojuegos, con una gran ilusión de mejorar mis habilidades y aprender dentro de estas áreas.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

2018-Actual

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos Universidad Rey Juan Carlos (ETSII) Madrid, España

Esta es mi página web donde están algunos de mis trabajos https://elniadas.github.io/

HABILIDADES

- Experiencia en metodologías ágiles Scrum.
- Elaboración de trabajos de desarrollo web, back-end y front-end.
- Capacidad de organización y trabajo en equipo con el objetivo de cumplir deadline ajustados.
- Actitud positiva, escucha activa y alta capacidad de aprendizaje que concluyen en una fácil adaptación y desempeño del trabajo.

HABILIDADES

Unity $\star \star \star \star \star$

Unreal ★★★

Android Studio ★ ★ ★ ★

Java

JavaScript ★ ★ ★

С

C++ ***

C#

CUDA ★★★

IDIOMAS

Español: Natal Inglés: B2