

ACUERDO DE GRUPOS E-B (C/D)

REQUISITOS

1. Se pidió un juego tipo endless run, temple run, subway surfer o similar, que no tenga fin y en el que se pueda acumular puntuación.
2. En él deberá haber 2 tipos de power ups; Unos que se encuentren por el mapa y otros a los que se pueda acceder a través de una tienda. La moneda del juego se recogerá en cada partida por el mapa.
3. La temática debe ser futurista, con colores brillantes y saturados tipo neón, y visualmente muy atractivos. Todo ello junto a una música que haga que la experiencia del juego sea amena, divertida, y que envuelva al jugador.
4. Por especificar detalles más concretos, en el final del mapa tendrá que aparecer un sol retro y la paleta de colores del mapa deberá cambiar alcanzando una puntuación concreta cada vez.
5. Como requisitosopcionales para la última fase, se tratará de implementar el movimiento del jugador utilizando un teléfono móvil como controlador con giroscopio y que el personaje principal (la skin / las mecánicas...) cambien también alcanzada una cierta puntuación.
6. Al grupo desarrollador le ha parecido bien todos los requisitos y se ha llegado a un consenso en el que se tratará de implementar los requisitos principales y fundamentales. A continuación se presentarán unas imágenes y videos a modo de concepto visual del juego
 - MUSIC RACER ([AbstractArt](https://www.youtube.com/watch?v=o7JpaZXnwlo))<https://www.youtube.com/watch?v=o7JpaZXnwlo>
 - TETRIS EFFECT ([Resonair](#), [Monstars](#), [Stage Games](#))
<https://www.youtube.com/watch?v=CCBpwS0E1o>

