

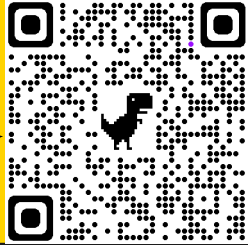


# Développeuse Back-end

Disponible octobre 2024 – Brest || Quimper

Eloïse LE HELLARD

Mon portfolio



## Expérience en développement

### Stage chez AR[t] Studio (Bavar[t] app)

Back-Office (Forest Admin, Node.js, AWS)  
API Python (Fast API, SQL Alchemy, Postgres)  
Scripts pour données de géolocalisation

2024

### Créer un site de restaurant avec gestion de commande

HTML/CSS/JS – Travail en équipe avec maquette et répartition des tâches

2023

### Créer une application React complète

SPA – PropTypes – Styled components – Hooks personnalisés – Tests automatisés

*Mais aussi de l'algo, Git, Bash, de l'accessibilité...*



## Formation

2024

### Formation pour titre professionnel Développeuse Web et Web mobile

Février-Octobre 📍 Full-remote, 3WAcademy

2018

### Master Métiers de l'Enseignement, de l'Education et de la Formation – SVT

Mention Bien 📍 UPMC Sorbonne, Paris VI

2016

### Licence bi-disciplinaire Biologie/Géosciences

Mention Assez-bien 📍 UPMC Sorbonne, Paris VI



## Autres expériences

2023

### Saisons en restauration

2020

Divers restaurants – CDD  
Serveuse -> Cheffe de rang | Commis -> Cuisinière

2020

### Enseignante en SVT

2018

Certifiée – CDI Education Nationale  
Collège et Lycée | Formation à la CNV et PNL

## Pourquoi moi ?



J'ai débuté en autodidacte avant d'intégrer la formation diplômante de la 3WAcademy. La pratique a renforcé ma soif d'apprendre et de résoudre au mieux les défis techniques.

Rejoindre une entreprise représente le partage et l'approfondissement de connaissances. C'est pourquoi j'aimerais m'investir à terme dans la formation interne ainsi que participer à des conférences, notamment en tant que speakeuse.

## Compétences



JavaScript  
React

Bash  
Postgres

Git/Github  
Visual Studio Code

API REST  
Postman

## 🚗 Permis B motorisé

## 🚩 Langues



Anglais C1



Français natif



Breton B2



Japonais A1

S  
O  
F  
T  
  
S  
K  
I  
L  
L  
S

## Capacité d'apprentissage

Je joue de la basse, du ukulélé, et de la caisse claire

## Communication et collaboration

Gérer et faire partie d'une équipe de jeux vidéos coopératifs

## Résolution de problèmes

Escalade, énigmes algorithmiques sur CodinGame



## Contact

elo-lh@outlook.fr

06 60 35 60 84



GitHub /Elo-LH



LinkedIn /Elo-LH