

NIVEL JEDI

8. Crea un programa que cree un array con 100 números reales aleatorios entre 0.0 y 1.0, utilizando `Math.random()`, y luego le pida al usuario un valor real R. Por último, mostrará cuántos valores del array son igual o superiores a R.
9. Crea un programa que cree un array de enteros de tamaño 100 y lo rellene con valores enteros aleatorios entre 1 y 10 (utiliza `1 + Math.random()*10`). Luego pedirá un valor N y mostrará en qué posiciones del array aparece N.
10. Crea un programa para realizar cálculos relacionados con la altura (en metros) de personas. Pedirá un valor N y luego almacenará en un array N alturas introducidas por teclado. Luego mostrará la altura media, máxima y mínima así como cuántas personas miden por encima y por debajo de la media.
11. Crea un programa que cree dos arrays de enteros de tamaño 100. Luego introducirá en el primer array todos los valores del 1 al 100. Por último, deberá copiar todos los valores del primer array al segundo array en orden inverso, y mostrar ambos por pantalla.
12. Crea un programa que cree un array de 10 enteros y luego muestre el siguiente menú con distintas opciones:
 - a. Mostrar valores.
 - b. Introducir valor.
 - c. Salir.La opción 'a' mostrará todos los valores por pantalla. La opción 'b' pedirá un valor V y una posición P, luego escribirá V en la posición P del array. El menú se repetirá indefinidamente hasta que el usuario elija la opción 'c' que terminará el programa.
13. Crea un programa que permita al usuario almacenar una secuencia aritmética en un array y luego mostrarla. Una secuencia aritmética es una serie de números que comienza por un valor inicial V, y continúa con incrementos de I. Por ejemplo, con $V=1$ e $I=2$, la secuencia sería 1, 3, 5, 7, 9... Con $V=7$ e $I=10$, la secuencia sería 7, 17, 27, 37... El programa solicitará al usuario V, I además de N (nº de valores a crear).
14. Crea un programa que cree un array de enteros e introduzca la siguiente secuencia de valores: 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4, 5, 5, 5, 5, etc. hasta introducir 10 diez veces, y luego la muestre por pantalla.