

UD06. ARRAYS

NIVEL JEDI

NOTA: Utiliza métodos de la clase 'String' cuando sea necesario para ayudarte a resolverlos

1. Crea un programa que pida una cadena de texto por teclado y luego muestre cada palabra de la cadena en una línea distinta.
2. Crea un programa que pida dos cadenas de texto por teclado y luego indique si son iguales, además de si son iguales sin diferenciar entre mayúsculas y minúsculas.
3. Crea un programa que pida por teclado tres cadenas de texto: nombre y dos apellidos. Luego mostrará un código de usuario (en mayúsculas) formado por la concatenación de las tres primeras letras de cada uno de ellos. Por ejemplo si se introduce "Lionel", "Tarazón" y "Alcocer" mostrará "LIOTARALC".
4. Crea un programa que muestre por pantalla cuantas vocales de cada tipo hay (cuantas 'a', cuantas 'e', etc.) en una frase introducida por teclado. No se debe diferenciar entre mayúsculas y minúsculas. Por ejemplo dada la frase "Mi mama me mima" dirá que hay:
Nº de A's: 3
Nº de E's: 1
Nº de I's: 2
Nº de O's: 0
Nº de U's: 0
5. Realiza un programa que lea una frase por teclado e indique si la frase es un palíndromo o no (ignorando espacios y sin diferenciar entre mayúsculas y minúsculas). Supondremos que el usuario solo introducirá letras y espacios (ni comas, ni puntos, ni acentos, etc.). Un palíndromo es un texto que se lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda. Por ejemplo:
Amigo no gima
Dabale arroz a la zorra el abad
Amo la pacífica paloma
A man a plan a canal Panama

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original. NOTA: Esta es una obra derivada de la obra original realizada por Carlos Cacho y Raquel Torres.