1- Tarefa Refactorización

O seguinte código necesita que se faga unha refactorización utilizando el patrón "Extraer Método"

Fai unha captura do código final e explica que cambia e cal é o motivo.

```
package Ejercicios;

public class Calculadora {
    public double calcularPrecioFinal(double precioBase, int cantidad, boolean esPremium) {
        double precioFinal = precioBase * cantidad;

        if (esPremium) {
            precioFinal = getPrecioFinal(precioFinal, porcentaje:0.9);
        } else {
            precioFinal = getPrecioFinal(precioFinal, porcentaje:1.1);
        }

        if (cantidad > 100) {
            precioFinal = getPrecioFinal(precioFinal, porcentaje:0.95);
        }

        precioFinal = precioNegativo(precioFinal);

        return precioFinal;
    }

    private double precioNegativo(double precioFinal) {
        if (precioFinal < 0) {
            precioFinal = 0;
        }
        return precioFinal;
    }

    private double getPrecioFinal(double precioFinal, double porcentaje) {
            precioFinal = precioFinal *= porcentaje;
            return precioFinal;
    }
}</pre>
```

El código refactorizado queda así. Se han creado

dos nuevos métodos que gestionan los distintos posibles descuentos, además de otro método que maneja el caso hipotético de que, al aplicar el descuento, se dé un precio negativo.