

2- Tarefa - Electrodomésticos con MODELIO – Eloy Rodal Pérez

Empleando la herramienta **modelio**, realiza el diagrama de clases y genera, automáticamente, el código java correspondiente.

Completa el código para verificar su funcionamiento.

Electrodomésticos

Suponga que debe programar una aplicación para una empresa dedicada a la venta y montaje de electrodomésticos. Esta aplicación necesitará controlar las características que definen un electrodoméstico y que vendrán dada por la clase Electrodoméstico que se especifica a continuación.

Clase Electrodoméstico

Programa la clase Electrodoméstico teniendo en cuenta que tiene las siguientes propiedades:

- Tipo. Cadena de texto que indica el tipo de electrodoméstico que es (una nevera, un horno, una lavadora, etc.) □ Marca. Cadena de texto que indica la marca.
- Potencia. Número con decimales que indica la potencia de consumo en kW por hora.

Constructor

Programa un constructor que reciba como parámetro un tipo, marca y potencia y los asigne a cada propiedad.

Métodos get y set

Programa métodos set y get para cada propiedad.

2- Tarea - Electrodomésticos con MODELIO – Eloy Rodal Pérez

Método toString

Programa el método toString de forma que devuelva una cadena con todas las características del electrodoméstico.

Método getConsumo(int horas)

Este método recibirá una cantidad de horas de funcionamiento y devolverá el total de kW consumido por el electrodoméstico en ese tiempo.

Método getCosteConsumo(int horas, double costeHora)

Este método recibirá una cantidad de horas así como el precio del kW/hora y devolverá el coste total por el consumo del electrodoméstico en ese tiempo.

NOTA. Pruebe los diferentes métodos de la clase en un programa de prueba.

Clase Lavadora

Supongamos que necesita programar una clase Lavadora para una nueva aplicación. Ya que una lavadora es un electrodoméstico, tendrá que usar la herencia para aprovechar las características de la clase Electrodoméstico.

Propiedades

La clase Lavadora tendrá todas las propiedades de un electrodoméstico y además:

- Precio. Es el precio correspondiente al precio de la lavadora.
- aguaCaliente. Booleano que indica que la lavadora está funcionando con agua caliente (true) o fría (false)

Constructores

La clase Lavadora tendrá dos constructores.

2- Tarefa - Electrodomésticos con MODELIO – Eloy Rodal Pérez

- El primer constructor recibirá como parámetro la marca de la lavadora y su potencia. Además, este constructor inicializará el modo de funcionamiento a agua fría.
- El segundo constructor recibirá como parámetros la marca de la lavadora, su precio, su potencia y su modo de funcionamiento (agua fría o caliente)

Métodos set y get

La clase Lavadora tendrá los mismos set y get que la clase Electrodoméstico, y además tendrá un set y get para las propiedades Precio y aguaCaliente.

Método toString

La clase Lavadora tendrá un método toString que devuelva una cadena con todas las características de la lavadora.

Método getConsumo(int horas)

Este método debe reprogramarse, ya que el cálculo del consumo de una lavadora depende no solo de las horas de funcionamiento, sino también del modo de funcionamiento. Así pues:

- Si la lavadora está funcionando con agua fría, el consumo es $\text{Horas} * \text{Potencia}$.
- Si la lavadora está funcionando con agua caliente, el consumo es $\text{Horas} * (\text{Potencia} + \text{Potencia} * 0,20)$

Método getCosteConsumo(int horas, double costeHora)

Este método no necesita ser sobrescrito, por lo que debería funcionar correctamente.

2- Tarea - Electrodomésticos con MODELIO – Eloy Rodal Pérez

NOTA. Compruebe el funcionamiento de la clase Lavadora en un programa de prueba.

