

1. <Tarefa de algoritmos e pseudocódigo

Entregar un arquivo en formato pdf, o nome do arquivo seguirá o patrón:

Unidade-tarefa-apellido1-nome.ext (1-01-canal-luis.pdf)

1. Algoritmo que lea tres números distintos e nos diga cal de eles é o menor (recorda usar la estrutura condicional **Si** e os operadores **lógicos**).
2. O profesor de DS desexa saber que porcentaxe de mozos e que porcentaxe de mozas hai no curso actual. Diseñar o organigrama e o algoritmo para este propósito.
3. Realizar un algoritmo que dado un número enteiro, visualice en pantalla si é par ou impar. Se se teclea un cero, volverase a pedir o número por teclado.

1. Algoritmo que lea tres números distintos e nos diga cal de eles é o menor (recorda usar la estructura condicional **Si** e os operadores **lógicos**).

Algoritmo NumeroMenor

```
    Escribir "Introduce tres números";
    Leer numero1;
    Leer numero2;
    Leer numero3;
    Si numero1 > numero2 && numero2 > numero3
        Escribir "El número" numero3 "es el menor.";
    FinSi
    Si numero1 > numero3 && numero3 > numero2
        Escribir "El número" numero2 "es el menor.";
    FinSi
    Si numero2 > numero3 && numero3 > numero1
        Escribir "El número" numero1 "es el menor.";
    FinSi
FinAlgoritmo
```

Desenvolvimento de software

2. O professor de DS deseja saber que percentaxe de mozos e que percentaxe de mozas hai no curso actual. Diseñar o organigrama e o algoritmo para este propósito.

Algoritmo MozosMozas;

Escribir "Inserta el número de mozos e mozas do curso actual.";

Leer numeroMozos;

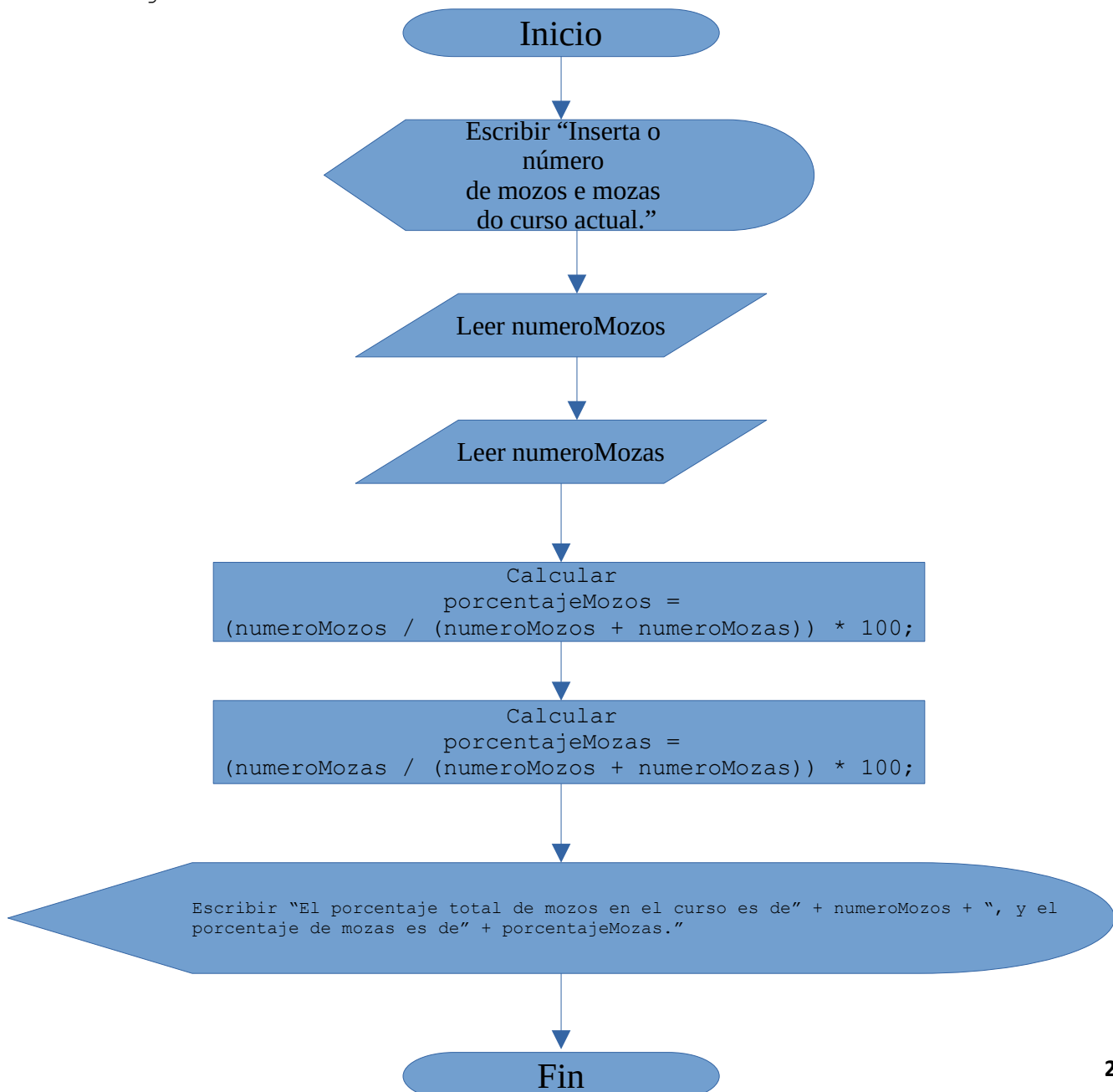
Leer numeroMozas;

Calcular porcentajeMozos = (numeroMozos / (numeroMozos + numeroMozas)) * 100;

Calcular porcentajeMozas = (numeroMozas / (numeroMozos + numeroMozas)) * 100;

Escribir "El porcentaje total de mozos en el curso es de" + numeroMozos + ", y el porcentaje de mozas es de" + porcentajeMozas."

FinAlgoritmo



3. Realizar un algoritmo que dado un número entero, visualice en pantalla si é par ou impar. Se se teclea un cero, volverase a pedir o número por teclado.

```
Algoritmo ParImpar
Escribir "Introduce un número entero.";
Leer numero;
Mientras numero = 0 hacer
    Escribir "Introduce un número entero";
    Leer numero;
Fin mientras
Si (Numero % 2 = 0)
Escribir "El número es par.";
Si no
Escribir "El número es impar.";
FinSi
FinAlgoritmo
```