3- Tarefa Clases de equivalencia - Caixa negra — Eloy Rodal Pérez

Dada a seguinte especificación:

Un programa toma como entrada un ficheiro co formato de rexistro seguinte:

Numero-alumno Nome-alumno	Nota-obtida
---------------------------	-------------

onde:

- Numero-alumno é un campo de números enteiros positivos de 3 díxitos (excluído o 000).
- Nome-alumno é un campo alfanumérico de 10 caracteres.
- Nota-obtida é un enteiro positivo entre 0 e 10.

O programa asigna un texto (que se imprime nun listado) a cada alumno segundo a nota obtida:

- "Moi deficiente" a o alumnado cunha nota inferior a 3
- "Insuficiente" o alumnado cunha nota maior o igual a 3 e menor que 5
- "Suficiente" se o alumno ten unha nota igual a 5 e menor que 7
- "Notable" se o alumno ten unha nota igual a 7 e menor que 9
- "Sobresainte" se o alumno ten unha nota maior ou igual a 9

- a) Desenvolve a estratexia de Clases de Equivalencia:
 - (i) Crear unha táboa de Clases de Equivalencia (as clases deberán ser numeradas) na que se indiquen as seguintes columnas en cada fila:
 - Condición de entrada que se analiza
 - Clases válidas
 - Clases non válidas que se xeran para a condición

Condicións de entrada	Nº de clases de equivalencia válidas	Nº de clases de equivalencia non válidas	
Número alumno	1. 3 dígitos enteros positivos menos el 0 -> 123	2. Cadena de menos de tres caracteres -> 33	
		3. Cadena de más de tres caracteres -> 1234	
		4. Los números de la cadena son 000> 000	
		5. Los números de la cadena son negativos -> -123	
		6. Los números de la cadena no son enteros -> 9.83	
		7. La entrada no son números -> A	
Nombre alumno	8. Campo alfanumérico de 10 caracteres -> Juan Pérez	9. Número de caracteres inferior a 10 -> 1235456	
		10. Número de caracteres superior a 10 -> 12345678910	
Nota obtenida	11. Número entero positivo del 0 al 10 -> 5	12. Nota < 0 -> -1	
		13. Nota > 10 -> 11	
		14. Nota es un número negativo -> -3	
		15. Nota no es un número -> A	

3- Tarefa Clases de equivalencia - Caixa negra — Eloy Rodal Pérez

(ii) Xerar os casos de proba (especificando a entrada en todos os casos e a saída esperada só nos casos válidos) para as clases creadas usando a técnica de particións de equivalencia, indicando en cada caso as clases que cubre.

Caso	Válidas	Inválidas	Salida
123, Juan Pérez, 5	1, 8, 11		Correcto, Suficiente
		2, 8, 11	
		3, 8, 11	
		4, 8, 11	
		5, 8, 11	
		6, 8, 11	
		7, 8, 11	