## 3- Tarefa Clases de equivalencia - Caixa negra — Eloy Rodal Pérez

Dada a seguinte especificación:

Un programa toma como entrada un ficheiro co formato de rexistro seguinte:

Numero-alumno Nome-alumno	Nota-obtida
---------------------------	-------------

## onde:

- Numero-alumno é un campo de números enteiros positivos de 3 díxitos (excluído o 000).
- Nome-alumno é un campo alfanumérico de 10 caracteres.
- Nota-obtida é un enteiro positivo entre 0 e 10.

O programa asigna un texto (que se imprime nun listado) a cada alumno segundo a nota obtida:

- "Moi deficiente" a o alumnado cunha nota inferior a 3
- "Insuficiente" o alumnado cunha nota maior o igual a 3 e menor que 5
- "Suficiente" se o alumno ten unha nota igual a 5 e menor que 7
- "Notable" se o alumno ten unha nota igual a 7 e menor que 9
- "Sobresainte" se o alumno ten unha nota maior ou igual a 9

## 3- Tarefa Clases de equivalencia - Caixa negra — Eloy Rodal Pérez

- a) Desenvolve a estratexia de Clases de Equivalencia:
  - (i) Crear unha táboa de Clases de Equivalencia (as clases deberán ser numeradas) na que se indiquen as seguintes columnas en cada fila:
    - Condición de entrada que se analiza
    - Clases válidas
    - Clases non válidas que se xeran para a condición

Condicións de entrada	Nº de clases de equivalencia válidas	Nº de clases de equivalencia non válidas
Número alumno	1. 3 dígitos enteros positivos menos el 0 -> 123	<ul><li>2. Num-alumno &lt; 1 -&gt; 0</li><li>3. Num-alumno &gt; 999 -&gt; 1000</li><li>4. Num-alumno no es un número -&gt; A</li></ul>
Nombre alumno	5. Campo alfanumérico de 10 caracteres -> Juan Pérez	6. Número de caracteres inferior a 10 -> 1235456 7. Número de caracteres superior a 10 -> 12345678910
Nota obtenida	8. 0 <- Nota obtida < 3 -> 0 9. 3 <= Nota obtida < 5 $\rightarrow$ 3 10. 5 <= Nota obtida < 7 $\rightarrow$ 5 11. 7 <= Nota obtida < 9 $\rightarrow$ 7 12. 9 <= Nota obtida <= 10 $\rightarrow$ 10	13. Nota < 0 → -1  14. Nota > 10 → 12  15. Nota obtida no es un número  → A

## 3- Tarefa Clases de equivalencia - Caixa negra — Eloy Rodal Pérez

(ii) Xerar os casos de proba (especificando a entrada en todos os casos e a saída esperada só nos casos válidos) para as clases creadas usando a técnica de particións de equivalencia, indicando en cada caso as clases que cubre.

Caso	Válidas	Inválidas	Salida
151, Juan Pérez, 0	1, 5, 8		Moi deficiente
151, Juan Pérez, 3	1, 5, 9		Insuficiente
151, Juan Pérez, 5	1, 5, 10		Suficiente
151, Juan Pérez, 7	1, 5, 11		Notable
151, Juan Pérez, 10	1, 5, 12		Sobresaínte
000, Juan Pérez, 3	5, 9	2	Erro
1000, Juan Pérez, 3	5, 9	3	Erro
A, Juan Pérez, 3	5, 9	4	Erro
151, ABC, 3	1, 9	6	Erro
151, A2132BC12XV, 3	1, 9	7	Erro
151, Juan Pérez, -1	1, 5	13	Erro
151, Juan Pérez, 12	1, 5	14	Erro
151, Juan Pérez, A	1, 5	15	Erro