

1. <Tarefa de algoritmos e pseudocódigo

Entregar un arquivo en formato pdf, o nome do arquivo seguirá o patrón:

Unidade-tarefa-apellido1-nome.ext (1-01-canal-luis.pdf)

1. Algoritmo que lea tres números distintos e nos diga cal de eles é o menor (recorda usar la estrutura condicional **Si** e os operadores **lógicos**).
2. O profesor de DS desexa saber que porcentaxe de mozos e que porcentaxe de mozas hai no curso actual. Diseñar o organigrama e o algoritmo para este propósito.
3. Realizar un algoritmo que dado un número enteiro, visualice en pantalla si é par ou impar. Se se teclea un cero, volverase a pedir o número por teclado.

1. Algoritmo que lea tres números distintos e nos diga cal de eles é o menor (recorda usar la estructura condicional **Si** e os operadores **lógicos**).

```
Algoritmo NumeroMenor
Escribir "Introduce tres números"
Leer numero1
Leer numero2
Leer numero3
Si numero1 > numero2 && numero2 > numero3
    Escribir "El número" numero3 "es el menor."
FinSi
Si numero1 > numero3 && numero3 > numero2
    Escribir "El número" numero2 "es el menor."
FinSi
Si numero2 > numero3 && numero3 > numero1
    Escribir "El número" numero1 "es el menor."
FinSi
FinAlgoritmo
```

2. O profesor de DS desexa saber que porcentaxe de mozos e que porcentaxe de mozas hai no curso actual. Diseñar o organigrama e o algoritmo para este propósito.

```
Algoritmo MozosMozas;  
  
Escribir "Inserta el número de mozos e mozas do curso actual.";   
  
Leer numeroMozos;  
  
Leer numeroMozas;  
  
Calcular porcentajeMozos = (numeroMozos / (numeroMozos + numeroMozas)) * 100;  
Calcular porcentajeMozas = (numeroMozas / (numeroMozos + numeroMozas)) * 100;  
  
Escribir "El porcentaje total de mozos en el curso es de" + numeroMozos + ", y el  
    porcentaje de mozas es de" + porcentajeMozas."
```

3. Realizar un algoritmo que dado un número enteiro, visualice en pantalla si é par ou impar. Se se teclea un cero, volverase a pedir o número por teclado.

```
Algoritmo ParImpar  
Escribir "Introduce un número entero."  
Leer numero  
Mientras numero = 0 hacer  
    Escribir "Introduce un número entero".  
    Leer numero;  
Fin mientras  
Si (Numero % 2 = 0)  
Escribir "El número es par."  
Si no  
Escribir "El número es impar."  
FinSi  
FinAlgoritmo
```