**1)** Facer un programa en pseudocódigo que mostre o seguinte texto: “¡Hola mundo!”.

**2)** Escribir o pseudocódigo que a partir dun número ingresado diga si é maior, menor o igual a 9.

Algoritmo comparar\_numero

Leer numero;

Si numero == 9 Entonces

Escribir "el numero es igual a 9";

SiNo

Si numero < 9 Entonces

Escribir "numero menor que 9";

SiNo

Escribir "numero mayor que 9";

Fin Si

Fin Si

FinAlgoritmo

**3)** Crear o pseudocódigo que a partir dun número ingresado diga si é par ou impar.

Algoritmo par\_impar

Leer numero

Si numero mod 2 == 0 Entonces

Escribir "numero es par"

SiNo

Escribir "numero es impar"

FinSi

FinAlgoritmo

**4)** Realizar o pseudocódigo que permita ingresar dous números y devolva o resultado da suma de ambos.

**5)**  Escribir o pseudocódigo que sume todos os números pares entre 2 e 100.

Algoritmo suma\_pares

suma<-0

Para i<-2 Hasta 100 Con Paso 2 Hacer

suma<-suma+i

Fin Para

Escribir Concatenar("total de la suma = " , ConvertirATexto(suma))

FinAlgoritmo

**6)** Escribir o pseudocódigo que permita ingresar un número e mostre en pantalla todos os divisores do mesmo.

Algoritmo divisores

Leer numero

Para i<-2 Hasta numero-1 Con Paso 1 Hacer

Si numero mod i == 0 Entonces

Escribir Concatenar("El numero es divisible por " , ConvertirATexto(i))

Fin Si

Fin Para

FinAlgoritmo

**7)** Determinar si un alumno aproba ou suspende un curso, sabendo que aprobará se o seu promedio de tres cualificacións é maior o igual a 4.0; suspenda en caso contrario. Deberá permitir ingresar as tres cualificacións e logo calcular seu promedio.

Algoritmo promedio\_notas

suma<-0

Para i<-1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer

Escribir "Introduce nota"

Leer nota

suma<-suma+nota

Fin Para

promedio<-suma/3

Si promedio >= 4 Entonces

Escribir "alumno aprobado"

SiNo

Escribir "alumno suspenso"

Fin Si

FinAlgoritmo

**8)** Crear un programa que permita ingresar un nome e unha cantidade numérica para que así despois o programa escriba este nome tantas veces como a cantidade ingresada. Utilizar a función MIENTRAS.

Algoritmo escribir\_nombre

Leer nombre

Leer cantidad

Mientras cantidad <> 0 Hacer

Escribir nombre

cantidad<-cantidad-1

Fin Mientras

FinAlgoritmo

**9)** Escribir un programa que permita sumar todos os números naturais comprendidos entre 1 e 50 utilizando a función REPETIR.

Algoritmo sin\_titulo

total<-0

i<- 1

Repetir

total<-total + i

i<-i+1

Hasta Que i>50

Escribir total

FinAlgoritmo

**10)** Deseñar un algoritmo que pida por teclado tres números; se o primeiro é negativo, debe imprimir a multiplicación dos tres e si non o é , imprimirá a suma.

Este quero velo en clase (bucle para pedir datos e uso de bandeira)

**11)** Definir un organigrama que determine si un número ingresado é primo ou non. (Un número é primo si é divisible soamente por 1 e por si mesmo).

Algoritmo numero\_primo

Leer numero

Si numero mod 2 <> 0 Entonces

i<-3

j<-1

/\* Esto lo podemos discutir \*/

Mientras (i<numero/2) y (numero mod i <> 0) y ( i \* i <= numero) Hacer

i<-i+2

j<-j+1

Fin Mientras

Si numero mod i <> 0 Entonces

Escribir "el numero es primo "

sino

Escribir Concatenar("el numero es multiplo de " , ConvertirATexto(i))

FinSi

SiNo

Escribir "el numero es multiplo de 2"

Fin Si

Escribir Concatenar("numero de vueltas " , ConvertirATexto(j))

FinAlgoritmo