Crear unha clase **Rectángulo** que ten o método **calcularArea()** que calcula a área dun rectángulo.

Démonos conta de que hai máis figuras ás que se lle pode calcular a área, por exemplo, a un círculo.

Refactoriza empregando o patrón Extract Interface para crear á interface que se implementará en cada unha das clases (rectangulo e circulo)



