



Cahier des charges "todolist"

| | |
|-------------------------|------------------------|
| ▼ Version | V1 |
| ☰ Type | Exercice |
| 📅 Date de création | @19 février 2024 11:58 |
| 📅 Dernière modification | @11 mars 2024 14:27 |

Spécifications techniques

- HTML
- Bootstrap
- Javascript
- PHP + PDO
- MySQL

Vous utiliserez le framework CSS **Bootstrap** pour accélérer l'intégration de l'application grâce à son API de classes CSS ainsi que les composants mis à disposition.

Pour éviter d'avoir à installer **Bootstrap** sur votre projet, vous devrez l'intégrer à celui-ci par le biais du CDN mis à votre disposition.

Liste des composants Bootstrap intéressants (non exhaustive) :

- Navbar - barre de navigation.
- List group - liste d'item.
- Form - mise en page des formulaires.
- Badge - petit label de couleur.
- Modal - fenêtre popup en position absolue.
- Toast - petite fenêtre de notification.
- Tooltips - information au survol de l'élément.

Base de données

Dans une démarche de qualité et d'évolutivité la base de données a été pensée de la manière suivante par l'équipe conception :

| Nom de la table | Role |
|-----------------|----------------------------------------|
| User | Stocker les informations utilisateurs. |

| Nom de la table | Role |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------|
| Task | Stocker les différentes tâches de l'utilisateur. |
| Priority | Représente les différentes priorités pouvant être assignées à une tâche. |
| Category | Représente les différentes catégories pouvant être assignées à une tâche. |

Malheureusement, le MLD de la base de données a été égaré... À vous d'en créer un nouveau pour vous assurer de la conception.

Spécifications fonctionnelles

Authentification

Un système d'authentification complet est mis à la disposition de l'utilisateur pour que celui-ci puisse créer une liste de tâches privée, accessible uniquement avec ses identifiants.

| Nom du champ | Type du champ | Commentaire |
|--------------|---------------|-----------------------------|
| Nom | Texte | requis, 3 min - 50 max. |
| Prénom | Texte | non requis, 3 min - 50 max. |
| Mot de passe | Mot de passe | requis, 7 min. |
| Email | Email | requis, 3 min - 80 max. |

1. Inscription

Une vérification des champs est effectuée à la soumission du formulaire ; chaque champ de saisie affiche une erreur adaptée à l'erreur rencontrée. Les messages d'erreurs doivent disparaître lorsque le formulaire est à nouveau soumis avec les champs valides.

Lorsque le formulaire est soumis, une requête `XMLHttpRequest` contenant les données du futur utilisateur est envoyée au backend. Ce dernier vérifie et traite les données. Une fois les données traitées, l'utilisateur est redirigé vers la page de la liste des tâches à faire en tant qu'utilisateur authentifié si l'inscription s'est correctement déroulée.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux créer un compte.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis redirigé sur la page de la liste des tâches à faire après une inscription réussie.

2. Connexion

Une vérification des champs est effectuée à la soumission du formulaire ; chaque champ de saisie affiche une erreur adaptée à l'erreur rencontrée. Les messages d'erreurs doivent disparaître lorsque le formulaire est à nouveau soumis avec les champs valides.

Lorsque le formulaire est soumis, une requête `XMLHttpRequest` contenant les données personnelles de l'utilisateur est envoyée au backend. Ce dernier vérifie et traite les données. Une fois les données traitées, l'utilisateur est redirigé vers la page de la liste des tâches à faire en tant qu'utilisateur authentifié si la connexion s'est correctement déroulée.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux me connecter à l'aide de mon duo email / mot de passe.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis redirigé sur la page de la liste des tâches à faire après une connexion réussie.

3. Modification du profil

Une vérification des champs est effectuée à la soumission du formulaire ; chaque champ de saisie affiche une erreur adaptée à l'erreur rencontrée. Les messages d'erreurs doivent disparaître lorsque le formulaire est à nouveau soumis avec les champs valides.

Lorsque le formulaire est soumis, une requête `XMLHttpRequest` contenant les données personnelles mises à jour est envoyée au backend. Ce dernier vérifie et traite les données. À l'issue du traitement, si la mise à jour s'est correctement déroulée, un toast apparaît pour avertir l'utilisateur du succès de son action.

Si l'utilisateur souhaite modifier son mot de passe, il doit le saisir deux fois, comme lors de l'inscription, afin de s'assurer qu'il n'a pas fait d'erreur lors de la première saisie.

- ☐ En tant qu'utilisateur, j'ai accès à une page de profil.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux modifier mes informations personnelles.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux modifier mon mot de passe.

4. Suppression du compte

Si l'utilisateur souhaite supprimer son compte, une fenêtre modale lui demande une confirmation pour s'assurer que cela n'est pas une mauvaise manipulation. Le contenu de la fenêtre modale doit mettre en garde l'utilisateur sur les conséquences de la suppression de son compte.

Si l'utilisateur souhaite continuer sa démarche, une requête `XMLHttpRequest` est envoyée au backend, lequel traite la requête et, si la suppression s'est correctement déroulée, redirige l'utilisateur sur la page d'inscription où un message l'informerait du bon déroulement de son action et du regret que nous avons de le voir partir.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux supprimer mon compte.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis redirigé vers la page d'inscription après une suppression réussie.

Gestion des tâches

Le formulaire à disposition de l'utilisateur permet de créer des tâches qui seront ajoutées à la liste des tâches en cours

| Nom du champ | Type du champ | Commentaire |
|--------------|--------------------|-------------------------------------------------------------|
| Titre | Texte | requis, 3 min - 50 max. |
| Description | Texte | non requis, 3 min - 50 max. |
| Date | Date | requis. |
| Priorité | Sélection unique | requis, "normal" "important" "urgent". |
| Catégorie(s) | Sélection multiple | non requis ('personnel', 'travail', 'famille', 'amis', ...) |

1. Création d'une tâche

Une vérification des champs est effectuée à la soumission du formulaire, chaque champ de saisie affiche une erreur adaptée à l'erreur rencontrée. Les messages d'erreurs doivent disparaître lorsque le formulaire est à nouveau soumis avec les champs valides.

Lorsque le formulaire est soumis, une requête `XMLHttpRequest` contenant les données de la nouvelle tâche est envoyée au backend. Celui-ci vérifie et traite les données et renvoie le tableau complet des tâches mis à jour. Une fois les données récupérées par le frontend, celui-ci peut mettre à jour la liste des tâches.

Un toast est affiché à l'écran pour indiquer à l'utilisateur le succès ou l'échec de la création de la tâche côté backend.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux créer une tâche.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux assigner une priorité à une tâche.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux assigner une/des catégorie(s) à une tâche.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je ne peux pas soumettre un formulaire incomplet / invalide.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis averti des erreurs de mon formulaire.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis averti du succès / échec de mon action.
- ☐ En tant qu'utilisateur, ma liste des tâches est mise à jour après l'ajout d'une tâche.

2. Détail d'une tâche

L'utilisateur peut consulter le détail d'une tâche en cliquant sur celle-ci, cela fera apparaître une fenêtre modale contenant l'ensemble des informations relatives à la tâche ainsi que les boutons / icônes de validation et de modification.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux consulter les informations complètes de la tâches dans une fenêtre modale.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux valider ma tâche depuis sa fenêtre modale de détail.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux modifier ma tâche depuis sa fenêtre modale de détail.

3. Validation d'une tâche

Un bouton / icône est à la disposition de l'utilisateur pour valider une tâche. Lorsque celui-ci clique sur ce bouton / icône, une fenêtre de validation lui demande de confirmer son choix pour s'assurer que cela n'est pas une erreur.

Si l'utilisateur décide de poursuivre l'action, alors une requête `XMLHttpRequest` est envoyée au backend. Celui-ci vérifie et traite les données et renvoie le tableau complet des tâches mis à jour. Une fois les données récupérées par le frontend, celui-ci peut mettre à jour la liste des tâches.

Un toast est affiché à l'écran pour indiquer à l'utilisateur le succès ou l'échec de la validation de la tâche côté backend.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux valider une tâche.
- ☐ En tant qu'utilisateur, il m'est demandé de confirmer ma volonté de valider une tâche lorsque je souhaite la valider.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis averti du succès / échec de mon action.
- ☐ En tant qu'utilisateur, ma liste des tâches est mise à jour après la validation d'une tâche.

4. Modification d'une tâche

Dans la fenêtre modale du détail d'une tâche, un bouton / icône est à disposition de l'utilisateur pour éditer la tâche. Lorsque celui-ci décide de mener cette action, un formulaire lui permet alors d'éditer les informations (titre, description, date, catégories et priorité) de la tâche.

Un bouton de validation est à sa disposition pour valider les nouvelles données de la tâche.

Lorsque le formulaire est soumis, une requête `XMLHttpRequest` contenant les nouvelles données de la nouvelle tâche est envoyée au backend. Celui-ci vérifie et traite les données et renvoie le tableau complet des tâches mis à jour. Une fois les données récupérées par le frontend, celui-ci peut mettre à jour la liste des tâches.

- ☐ En tant qu'utilisateur, je peux éditer une tâche.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je ne peux pas soumettre un formulaire incomplet / invalide.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis averti des erreurs de mon formulaire.
- ☐ En tant qu'utilisateur, je suis averti du succès / échec de mon action.
- ☐ En tant qu'utilisateur, ma liste des tâches est mise à jour après la modification d'une tâche.