

TP6 - Chat avec RMI

Guilherme Dias da Fonseca - Programmation répartie

Dans ce projet on veut coder un logiciel textuel de discussion instantanée en utilisant RMI. Vous allez coder un serveur qui est responsable pour retransmettre les messages aux clients et un client qui envoie et reçoit les messages. Pour commencer, un client demande à l'utilisateur l'adresse IP du serveur et le nom de l'utilisateur. Le client se connecte au serveur et lui envoie le nom de l'utilisateur. Ensuite, le client peut envoyer des messages saisis par l'utilisateur au serveur. Chaque message envoyé au serveur doit être transmis par le serveur aux autres clients, ainsi que le nom de l'envoyeur (c'est au client de choisir comment afficher le nom et le message). Un client ne reçoit pas les messages que lui même a envoyé. Un client affiche les messages que les autres clients ont envoyé. Il n'y a pas de limite pour le nombre de clients qui peuvent se connecter simultanément au serveur. Si le client rentre une ligne vide, le client se déconnecte du serveur et le logiciel client termine.