# Lyrics Runner VR

Apprendre la dactylographie par la musique

### L'idée

Apprendre à travers le rythme de la musique à dactylographier aussi vite que le son. Jusqu'à la perfection des Dieux.

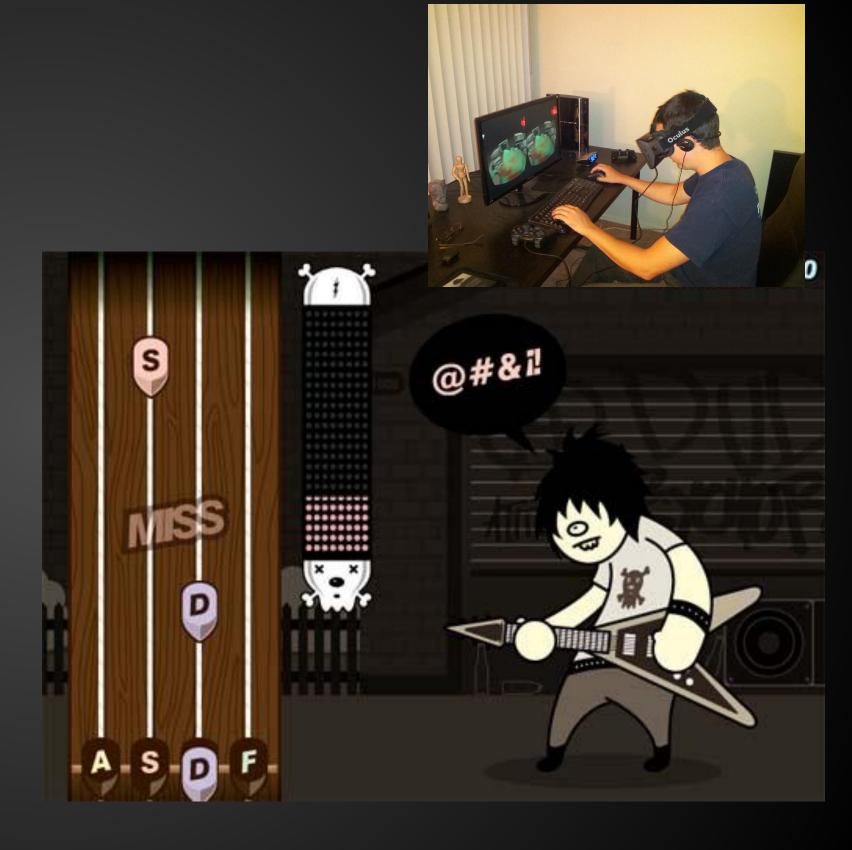




### Resumé

Dans l'optique où l'Oculus ne permet plus de voir le clavier, il est important d'éduquer les utilisateurs à dactylographier. Les utilisateurs majoritaires étant des gamers et le but final de la dactylographie étant l'apprentissage de la précision du mouvement par rapport à la vitesse de frappe.

Un Guitar Heroes like est adhéquoi.



### Cible

8 à 16 - éducation: apprendre les bases aux enfants de secondaire

12 à 25 - challenge: permettre de s'amuser sur un jeu de musique en perfectionnant sa vitesse de frappe

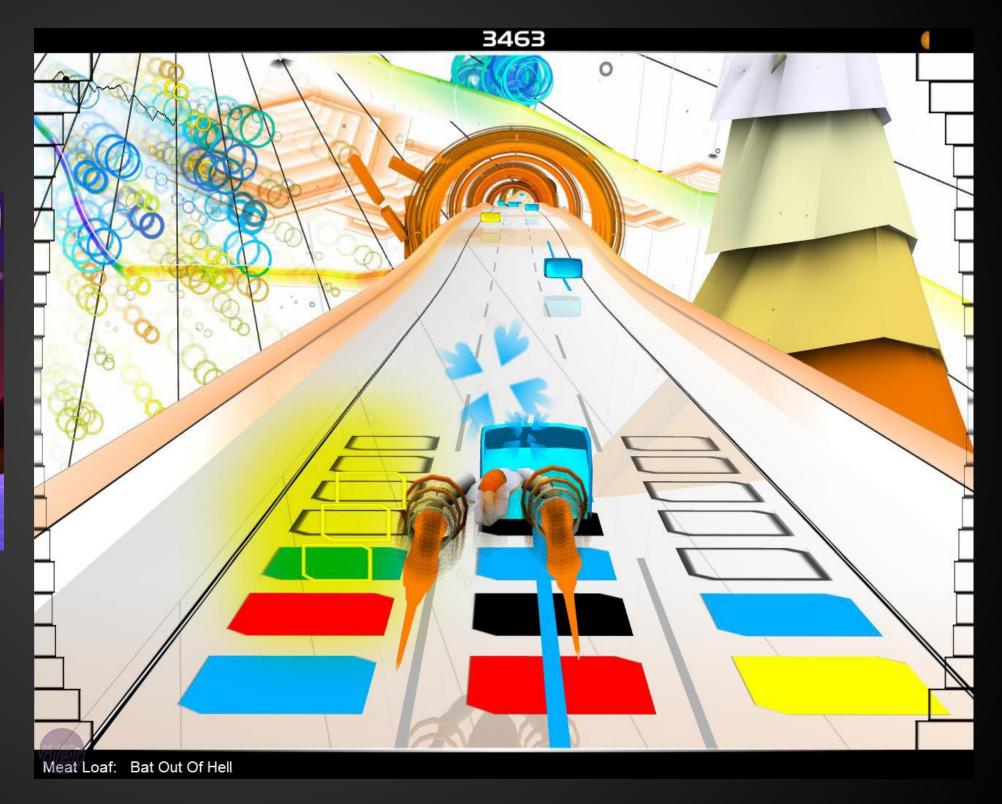
18 à 45 - secrétaire: apprendre à s'améliorer dans la vitesse, le manque de doute et les caratères spéciaux

Entreprise - validation: permettre à une société de valider rapidement les compétances de dactylographie d'un utilisateur

# Vue caméra







### Vue caméra



#### TPS - Third personne shooter

dont le personnage est placé sur rail limitant sa course à des mouvements lateraux



# Etape de jeu

- 1 Basic : Apprendre doucement avec l'alphanumeric et les positions de mains
- 2 Normal : Idem avec l'apparition de mots et caractères spéciaux
- 3 Hard : Apparition de phrase et de caractères inhabituelles
- 4 Gamer : Apparition de jeux moins éducatifs mais difficiles à réaliser
- 5 Secrétaire like : Utilisation de musique dont les lyrics sont extrêments rapides
- 666 Legend : Partie presque impossible

# Objectifs

- Jeu : resté en vie sans faire trop de fautes de frappe
- Leveling : parcourir des aventures musicales thématiques avec des lyrics toujours plus complexe poussant le challenge de mieux dactyolographié
- License :Entrainer, s'amuser->analyser, progresser ->certifier



### Réussir un niveau

Le joueur doit parcourir un chemin tracer. Éviter les obstacles balisés par des caractères alphanumériques et/ou spéciaux.

Pour cela il lui faut les tapper au clavier et dans le bon ordre pour les mots ou les phrases





L'objectif étant d'apprendre à dactylographie d'un manière naturel mais non focalisé.

# Input - Clavier

Les entrées de jeu est basé sur les touches d'un clavier



La vue du joueur est caché par l'Oculus Rift, le type de clavier importe donc peu pour le joueur.

Néanmoins, il est nécessaire de pouvoir changer de type de clavier dans les options du jeu

# Input - Oculus

L'Oculus est utiliser principalement pour son immersion et le fait de dissimuler le clavier aux yeux du joueur.



Il permet aussi de interagit dans le jeu avec les menus évitant au joueur de devoir passer de la souris au clavier. Evitant ainsi la frustration de perdre la position de ses mains pour les débutants