

OGame

Repopuler la galaxie

Mise en situation

Jeu en ligne de type temps réel,
ce jeu simule la gestion d'un
empire galactique

Ainsi, vous devez créer votre
armée, votre défense et tisser
des alliances avec les autres
joueurs

Ce jeu était très populaire et l'un
des premiers du genre

Malheureusement, la
communauté n'est plus
présente...



L'idée de repopulation

Surprendre

Donner la possibilité aux joueurs d'OGame de contrôler leurs galaxies à travers un espace conviviale en 3D à l'aide de l'Oculus Rift



Références

Starcraft 2



Graphiquement

Scénario



Battlestar Galactica

Populous

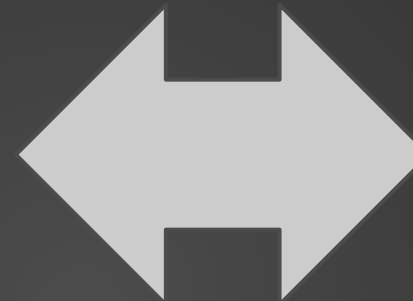


Effet de zoom



Ruse

Conservation des bases



Media parallèle

L'idée n'est pas de recréer le jeu mais de lui donner une présence graphique complémentaire à l'aide de l'Oculus Rift

Lieu de vie



There is no place like home

Donner vie à son commandant en lui permettant vivre et commander depuis un croiseur qu'il personnalise

Avoir une interaction avec l'équipage qui dépendrait de la situation du joueur: guerre, colonies, éloignement ...

Impression d'existence

Permettre aux joueurs de se situer dans l'espace et de voir où sont les autres joueurs

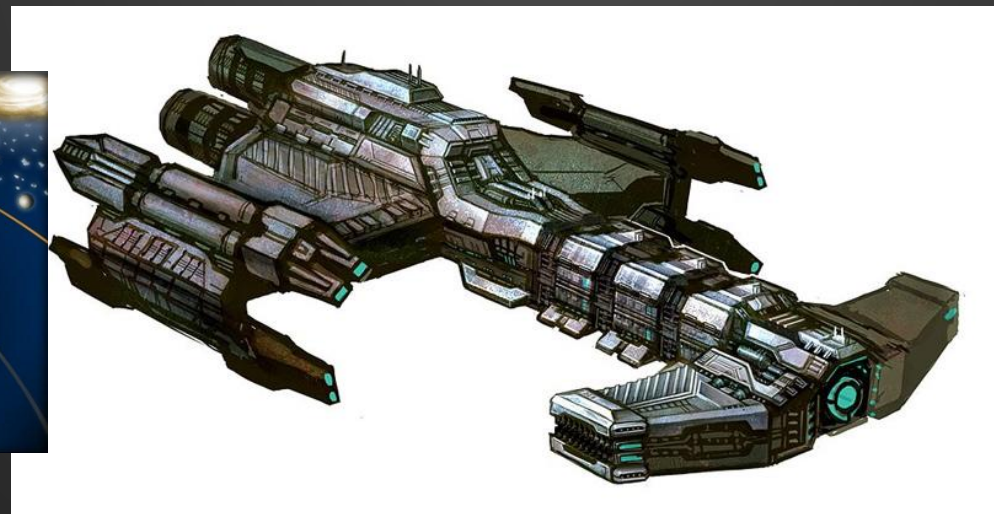
Armée / Carte



Cela basé sur les données réels des serveurs OGame existants



Localisation



Vanity view

Gestion du vaisseau



Where are not alone

Ajout de contenu possible

Conflict mode

Bataille de guild

Les guildes créent un super vaisseaux à l'aide de leurs conquêtes et récoltes

Ce vaisseau serait un mini jeu impliquant le combat entre cette "étoile de la mort" contre les vaisseaux commandants des joueurs

Il serait intéressant de fidéliser le joueur en permettant d'améliorer son vaisseau commandant avec des tourelles et du matériels graphiques (vanity) gagner par l'utilisation des fonctionnalités du jeu de base

Farming