

Bien, vous avez réussi à compiler le fichier.

Il faut reconnaître que le source n'était pas très lisible (mais rassurez-vous, il n'a pas été écrit à la main ...).

L'étape suivante se trouve dans le fichier `jeu-de-piste/etape-C2.odt` sur le compte de l'utilisateur `palixn`. Il vous reste à trouver avec quelle application ouvrir ce fichier ...