

DEPARTAMENTO DE COMPUTACIÓN Y MECATRÓNICA
POLÍTICAS GENERALES DEL CURSO
Semestre Agosto - Diciembre 2019

Materia: Pensamiento Computacional para Ingeniería **Clave:** TC 1028 – 07.

Profesora: Eloina Rdz / Elizabeth Chávez **Correo Electrónico:** eloina.rodriguez@tec.mx.

Horario de clase: Lunes y Jueves 09:00 – 11:00 p.m. **Salón:** 3304

Asesoría: Este horario se extenderá a otros horarios a conveniencia de los estudiantes, previa cita.

Ubicación: Edificio 2, 3er piso.

PREVIO A UNA SESIÓN

- Los autoestudios consistirán en una lectura acompañada de preguntas que vas a contestar en una libreta. La libreta siempre, SIEMPRE, SIEMPRE la deberás traer a clase.

DURANTE UNA SESIÓN

- Al inicio de la sesión se resolverán las dudas de la lectura previa o el tema actual. El profesor hará preguntas a los estudiantes sobre sus **reflexiones del tema**, el estudiante debe **llevar por escrito** sus reflexiones (en la libreta) en forma de autoestudios.
- El grupo desarrollará de manera conjunta y asesorados por el profesor, ejercicios sobre el tema de la sesión.

FECHA DE ENTREGA DE TAREAS Y LABORATORIOS

- La entrega de tareas será a través de la plataforma Canvas o Alphagrader de acuerdo al profesor, los **MIÉRCOLES** de cada semana hasta las 11:30 de la noche.
- La entrega de tareas será a través de la plataforma Canvas o Alphagrader de acuerdo al profesor, los **DOMINGOS** de cada semana hasta las 11:30 de la noche.

FECHA DE EXÁMENES DE TEMA

- Se presentarán exámenes rápidos con una duración de 15 a 20 minutos los **LUNES** de cada semana. Los exámenes rápidos podrán ser presentados solamente en la fecha estipulada.

EJERCICIOS COLABORATIVOS/LABORATORIOS

- Cada estudiante generará algoritmos para resolver los problemas de la sesión práctica (laboratorio) previo a la sesión, en la sesión de laboratorio se juntarán en equipos para discutir sus soluciones y generar un mejor de forma colaborativa. Una vez generados los algoritmos, cada estudiante implementará el algoritmo de **manera individual** en el lenguaje Python, los programas que generen deberán comentarlos. Los programas individuales con sus comentarios y algoritmos se entregan en la plataforma designada por el profesor.

EXAMEN DE TEMA

- En esta materia **no hay exámenes parciales**, sólo exámenes de tema (ver el calendario para las fechas de cada examen).
- Para los exámenes pueden usar **sus libretas**, ya que los exámenes están orientados a medir sus competencias relacionadas con el diseño de algoritmos y programación.

- Los exámenes son en papel, tendrán poco tiempo para resolverlos (15-20 min.) y están orientados a **utilizar** lo que han aprendido.
- Los exámenes son acumulativos, i.e., incluyen temas de exámenes anteriores.
- Al final de cada examen se resuelven dudas sobre el examen en grupo para cerrar el tema.
- Los exámenes podrán ser presentados solamente en la fecha estipulada. El no presentar un examen implica que las competencias no serán observables.

ASISTENCIA A CLASES:

- La clase inicia 5 minutos después del horario establecido. El profesor pasará lista según lo indica el Reglamento Académico.
- En esta clase la asistencia no forma parte de la ponderación. Dicho eso, no es posible entregar las actividades (o hacer exámenes) fuera de la clase, (ni con ponderación más baja).
- En caso de no asistir es responsabilidad suya preguntar a sus compañeros lo visto y los avisos que se dan en clase (en las asesorías se resuelven dudas, más no se repita la clase).
- Para varias actividades hay instrucciones que se dan sólo en la clase, situaciones como: *no me enteré de lo que se dijo en clase o la especificación no venía no venía en la actividad*, **no son justificantes para entregar actividades incompletas o fuera de tiempo.**

TAREAS, ACTIVIDADES Y PROYECTOS:

- Toda tarea, actividad y/o proyecto tendrá su fecha y horario de entrega que es inamovible. Vencido este término no se recibirán más entregas.
- Todas las tareas son individuales a menos que explícitamente se pida trabajar en grupo.

USO DE EQUIPOS DE CÓMPUTO PERSONALES Y DE COMUNICACIONES

- El uso de la computadora personal solamente se permite para apoyar el trabajo del alumno durante las clases o sesiones de laboratorio.
- Queda prohibido el uso de la computadora personal o teléfonos celulares en actividades que representen una distracción del alumno o sus compañeros de lo que se está viendo en la clase (ejemplos: revisar correos, chatear, twittear, redactar trabajos o tareas).
- Los teléfonos celulares deberán mantenerse en modo silencioso durante las clases y laboratorios. Si por alguna causa importante un alumno debe contestar por voz una llamada, deberá salir discretamente del salón o laboratorio para atenderla.
- El uso de los teléfonos celulares, cámaras, reproductores de música y otros aparatos de comunicación está prohibido durante los exámenes.
- Está prohibido comer alimentos sólidos en clases y laboratorios. Se permite tomar agua.

FALTAS A LA INTEGRIDAD ACADÉMICA EN TAREAS, PROYECTOS O EXÁMENES:

- Las faltas a la integridad académica, como la copia o tentativa de copia en cualquier tipo de examen o actividad de aprendizaje; el plagio parcial o total; facilitar alguna actividad o material para que sea copiada y/o presentada como propia; la suplantación de identidad; falsear información; alterar documentos académicos; vender o comprar exámenes o distribuirlos mediante cualquier modalidad; hurtar información o intentar sobornar a un profesor o cualquier colaborador de la institución; entre otras acciones más son consideradas faltas grave. Cuando un alumno cometa un acto contra la integridad académica, se le asignará una calificación reprobatoria a la actividad, examen, período parcial o final. La calificación reprobatoria asignada por el profesor será inapelable, y a esta sanción se sumarán las otras posibles que determine el

Comité de Integridad Académica de Campus. Esto tal como lo indica el Reglamento Académico en su **CAPÍTULO IX Faltas a la integridad académica**