



**FADERGS**  
CENTRO UNIVERSITÁRIO

## **5. Linguagem C – Switch**

Sintaxe:

```
switch(variável)
{
case constante1:
    sequência de comandos;
break;
case constante2:
    sequência de comandos;
break;
default:
    sequência de comandos;
}
```

## Switch

- Uma variável é testada sucessivamente contra uma lista de variáveis inteiras ou de caracteres. Depois de encontrar uma coincidência, o comando ou o bloco de comandos é executado.
- Se nenhuma coincidência for encontrada o comando default será executado.
- O default é opcional. A sequência de comandos é executada até que o comando *break* seja encontrado.

## Switch – Pontos importantes

- Pode haver um ou mais comandos seguindo o case. Estes comandos não precisam estar escritos entre chaves.
- A expressão em *switch*(<expressão>) deve ter um valor compatível com um inteiro; isto é, podem ser usadas expressões dos tipos *char* e *int* com todas as suas variações.
- O uso de expressões do tipo *float* ou *double* irá causar erro na compilação.
- A expressão não pode ser uma faixa de interesse, por exemplo, *vOpcao >= 0*.
- O comando *break* provoca a saída imediata do switch. **Se não existir um *break* seguindo os comandos associados a um case, o programa prosseguirá executando todos os comandos associados ao case abaixo.**

## Linguagem C

Exemplo:

```
switch (letra){  
    case 'A':  
        printf("\nLetra escolhida: %c",letra);  
        break;  
    case 'B':  
        printf("Letra escolhida: %c",letra);  
        break;  
    default: printf("Outra letra!");  
}
```

## Linguagem C

**Exercício:** Elabore um programa que solicite ao usuário que digite o dia da semana em números e exiba por extenso.

Caso ele digite um número inválido, exibir mensagem na tela.



```
:
:
int dia_da_semana;
printf("Entre com o dia da semana (1=dom, 2=seg, ... ) :\n");
scanf("%d", &dia_da_semana);
if (dia_da_semana==1)
    printf("Hoje e' domingo\n");
else if (dia_da_semana==2)
    printf("Hoje e' segunda\n");
else if (dia_da_semana==3)
    printf("Hoje e' terca\n");
else if (dia_da_semana==4)
    printf("Hoje e' quarta\n");
else if (dia_da_semana==5)
    printf("Hoje e' quinta\n");
else if (dia_da_semana==6)
    printf("Hoje e' sexta\n");
else if (dia_da_semana==7)
    printf("Hoje e' sabado\n");
else
    printf("Dia invalido\n");
:
:
```



```

:
:
int dia_da_semana;
printf("Entre com o dia da semana (1=dom, 2=seg, ... ) : \n");
scanf("%d", &dia_da_semana);
switch(dia_da_semana)
{
    case 1:      printf("Hoje eh domingo \n") ;
                break;
    case 2:      printf("Hoje eh segunda\n");
                break;
    case 3:      printf("Hoje e'h terca\n") ;
                break;
    case 4:      printf("Hoje eh quarta\n") ;
                break;
    case 5:      printf("Hoje eh quinta\n") ;
                break;
    case 6:      printf("Hoje eh sexta\n") ;
                break;
    case 7:      printf("\\Hoje eh sabado\n") ;
                break;
    default:     printf("Dia invalido\n");
}
:
:

```



## Linguagem C

**Exercício:** Elabore um programa utilizando o comando *switch* que solicite ao usuário que digite 2 números inteiros e após ele escolha uma operação à realizar, conforme segue:

- 1- Adição
- 2- Subtração
- 3- Multiplicação
- 4- Divisão

Caso ele digite um número inválido, exibir mensagem na tela de opção inválida.

Mostrar o resultado da operação realizada.



:

: **Podé usar...**

```
case 1: case 2:  
    printf("xxxxxxxxxxxx\n");  
    break;
```

OU

```
case 2 ... 6 :  
  
    printf("xxxxxxxxxxxx");  
    break
```

```
case '+':
```