

Projet RoboduLAB

Un robot pour apprendre à programmer en classe

- Utilisable en écoles primaires, collèges et lycées
- Toutes les pièces mécaniques sont imprimables (impression 3D – fichiers .stl fournis)
- Partie électronique basée sur une carte de prototypage " arduino "
- Libre (copiable, modifiable) et évolutif (nombreuses options possibles)

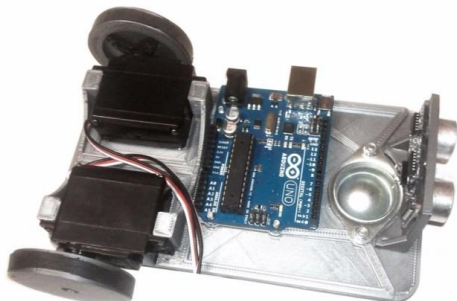
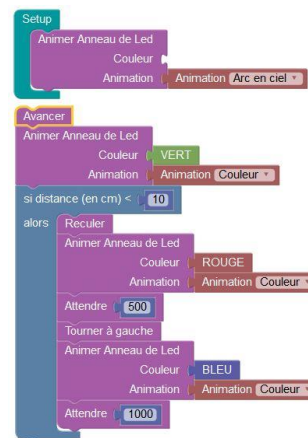


RoboduLAB, permet une approche ludique de l'apprentissage du code à l'école primaire. Des plots au format lego permettent de personnaliser le robot.

En collège et en lycée RoboduLAB est un support de thème très riche pour le travail en équipes projets : conception, réalisation, expérimentation.

La programmation se fait par assemblage de blocs.

Le programme se télécharge directement dans le robot depuis le PC ou la tablette.



Constitution du robot

- Pièces mécaniques : impression 3D
- Servomoteurs à rotation continue
- Carte arduino
- Capteur ultra-sons
- Options
NeoPixel Ring, LED RGB, suivi de ligne, détection des vides, sons (MP3), ...

Rejoignez le groupe projet LAB - FabLab d'Aix-en-Provence

<http://wiki.labaixbidouille.com/index.php?title=RoboduLAB>

robodulab@labaixbidouille.com

