

# Översikt över Lego-databasens struktur

Tabellen "sets" är en lista över (nästan) alla satser som Lego gjort. För varje sats anges en kategori som ni kan välja om ni vill använda, ett namn som ni skall använda er av i gränssnittet, och ett årtal. Nyckelfältet är "SetID", medan "CategoryID" är en extern nyckel.

sets			
SetID	CategoryID	Setname	Year

categories	
CategoryID	Categoryname

"categories" kopplar namn på kategorier till deras ID. Primär nyckel "CategoryID".

**inventory**

SetID	ItemTypeID	ItemID	Quantity	ColorID	Extra

se nedan,  
itemtypes

Tabellen "inventory" innehåller listan över vilka bitar alla satser innehåller. (Vissa satser finns inte inventerade ännu, men de flesta är det.) "SetID", "ItemID" och "ColorID" är tillsammans en sammansatt nyckel för denna tabell. Alla tre är även externa nycklar. Fältet "Extra" talar om med Y (yes) eller N (no) om det är fråga om extra reservbitar eller ordinarie bitar. (Ni kan med gott samvete strunta i fältet "Extra".)

**parts**

PartID	Partname

"parts" kopplar namn på Legobitar till deras ID. Primär nyckel "partID".

**itemtypes**

ItemTypeID	Itemtypename

De enda "ItemTypeID" ni behöver bekymra er om är P (parts), M (minifigs) och S (sets). ItemTypeID i "inventory" talar på detta sätt om vilken av tabellerna "parts", "minifigs" eller "sets" som man kopplar till med det externa nyckelfältet "ItemID". Notera att vissa satser på så sätt kan innehålla andra satser, även om det är ganska ovanligt.

**colors**

ColorID	Colorname

"colors" kopplar namn på färger till deras ID. Primär nyckel "ColorID".

**minifigs**

MinifigID	Minifigname

"minifigs" kopplar namn på minifigurer till deras ID. Primär nyckel "MinifigID".

**collection**

SetID	Quantity

"collection" innehåller en persons samling, angivet som satsnummer och antal satser av respektive nummer.

Tabellen "images" är en lista över vilka bilder som finns på satser, bitar och andra artiklar. Sammansatt nyckel "ItemTypeID", "ItemID" och "ColorID". Vissa artiklar saknar bild, några har bara en, andra har flera. För bitar och "gear" (ItemTypeID="P" eller "G") kan det finnas små bilder för varje färg, men bara en stor bild. Sökvägen till bilderna är: "\$ItemTypeID/\$ItemID.gif" resp. "\$ItemTypeID/\$ItemID.jpg", för små bilder på bitar och "gear" är sökvägarna "\$ItemTypeID/\$ColorID/\$ItemID.gif" resp. dito ".jpg".

**images**

ItemTypeID	ItemID	ColorID	has_gif	has_jpg	has_largegif	has_largejpg