

Python 3 : Formation 4

Python 3 Formation 4.....	3
1 - Micro service.....	3
Mise en place du micro service.....	3
Description des données.....	3
Ajout de la route.....	4
Vérifier les emails.....	5
Templating des emails.....	6
Envoi de email.....	8
Installation.....	8
Configuration.....	8
Usage.....	9
Test.....	11
2 - Loggers.....	11
Python et les loggers.....	12
Niveaux de logs.....	12
Logging simple dans un fichier.....	12
Logging avancée.....	13
Flask et le logging.....	15
3 - Celery.....	17
Concept.....	18
Installation.....	18
Base de données.....	18
Python.....	18
Usage.....	19
Création de l'application.....	19
Lancement du worker.....	19
Lancement d'une tâche.....	20
En dehors du contexte d'exécution de notre programme.....	20
Plus de détail sur les taches.....	21
Celery et Flask.....	23
Mise en place.....	23
Création de la tache d'envoi de email.....	25

Utilisation de la tache	26
Lancement	27
4 - Docker.....	27
Créer un container de notre application Flask.....	27
Variables d'environnement.....	27
Serveur HTTP de production.....	28
Dockerfile.....	29
Packager notre application et son environnement	30
5 - Nginx	31
Mise en place	31
Application	31
Package	32
6 - Création de bibliothèques.....	33
Installation des outils.....	33
setup.py.....	34
Installation de la bibliothèque	35
Upload sur PIP	35
7 - Pip personnalisé	35
Serveur docker.....	36
Préparation.....	36
Lancement	36
Configuration.....	36

Python 3 Formation 4



Elonet

1 - Micro service

Dans la précédente formation, nous avons vu comment construire un service REST à l'aide de Flask et de l'extension Flask RestPlus, nous allons maintenant mettre ça en pratique à travers un micro-service d'envoi d'emails.

L'objectif est de pouvoir envoyer un email à un grand nombre de personnes tout en ayant un service qui répond très rapidement aux requêtes.

Mise en place du micro service

Afin de ne pas trop revenir sur le chapitre précédent, je vous fournis une template de micro-service Flask RestPlus que vous pourrez réutiliser dans vos projets.

Copier le projet : https://github.com/averdier/restplus_template et renommer le dossier en email_service

```
git clone https://github.com/averdier/restplus_template
mv restplus_template/ email_service
cd email_service
virtualenv -p python3 env
source env/bin/activate
pip install -r requirements.txt
```

Vous pouvez dès maintenant lancer la solution :

```
python runserver.py
```

Description des données

La première chose à faire est de décrire les données attendues par le micro service. Pour envoyer des emails, il nous faut au moins les informations suivantes :

- Une liste de destinataires
 - Un titre
 - Un corps
- Nous allons utiliser un système de templates de email, nous pouvons donc rajouter :
- Nom de la template
- Ajoutons un fichier email.py dans le dossier email_service/app/api/serializers

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from flask_restplus import fields
from .. import api

send_email_model = api.model('Send Email model', {
    'recipients': fields.List(fields.String(), required=True,
description='Recipients list'),
    'subject': fields.String(required=True, description='Email subject'),
    'content': fields.String(required=True, description='Email content'),
    'template': fields.String(required=True, description='Email template')
})
```

Nous pourrions rajouter des règles de validation par exemple un sujet compris en 3 et 32 caractères, à ce niveau la vous êtes libres de faire comme bon vous semble.

Exemple :

```
'subject': fields.String(required=True, min_length=3, max_length=32,
description='Email subject')
```

Ajout de la route

La prochaine étape est d'ajouter la route qui va permettre l'envoi de email, cette route comportera au moins la méthode POST qui permettra d'envoyer les données permettant d'envoyer les emails.

Ajoutons un fichier email.py dans le dossier email_service/app/api/endpoints

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from flask import request
from flask_restplus import Namespace, Resource
from ..serializers.email import send_email_model

ns = Namespace('email', description='Email related operation')

# =====
# ENDPOINTS
# =====
# API email endpoints
#
# =====

@ns.route('/')

```

```
class EmailSend(Resource):
    @ns.expect(send_email_model)
    def post(self):
        """
        Send email
        """
        data = request.json
```

Ici nous avons défini une route `/api/email` qui attend les données au format `send_email_model` en POST.

Nous récupérons l'ensemble des données disponibles à l'aide de `request.json`

Pensez à modifier le fichier `email_service/app/api/__init__.py` afin de prendre en compte la route

Vérifier les emails

Afin de limiter les erreurs lors de l'envoi de email, nous allons vérifier que les adresses email fournies sont bien des adresses email.

Pour cela nous allons utiliser les regex.

Python possède déjà la bibliothèque pour traiter les regex, il suffit de faire un import :

```
import re
```

L'usage de la bibliothèque est assez simple, il suffit d'utiliser la fonction `match` qui attend en paramètre l'expression régulière et la valeur à tester.

En retour la fonction retourne `True` si la valeur correspond à l'expression, `False` sinon.

```
re.match(r"^[a-zA-Z0-9_.+-]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-.]+$)", email)
```

Dans le cas ou un email ne passe pas l'expression régulière, nous allons retourner un code d'erreur 400 à l'aide de la fonction `abort`

Ce qui nous donne :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
from flask import request
from flask_restplus import Namespace, Resource, abort
from ..serializers.email import send_email_model

ns = Namespace('email', description='Email related operation')

# =====
# ENDPOINTS
# =====
#   API email endpoints
#
# =====
```

```
@ns.route('/')
class EmailSend(Resource):
    @ns.expect(send_email_model)
    def post(self):
        """
        Send email
        """
        data = request.json
        for email in data['recipients']:
            if not re.match(r"^[a-zA-Z0-9_+.-]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-]+.$)", email):
                abort(400, error='{0} not pass email regex.'.format(email))
```

Templating des emails

Nous allons mettre en place le système de template de email à l'aide du moteur de template JinJa2.

Lors de la précédente formation, nous avons vu qu'il était possible d'utiliser JinJa2 pour faire des templates de page HTML, mais il est tout à fait possible de l'utiliser à d'autres fins.

Créons un dossier templates dans le dossier email_service/app et ajoutons un fichier default.eml à l'intérieur

```
Date: {{date}}
From: {{from}}
To: {{to}}
Subject: {{subject}}
Content-Type: text/plain
```

```
{{ content }}
```

```
--
```

```
Email service
```

Nous pouvons maintenant rendre notre template à l'aide de l'objet Template de JinJa2 :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from datetime import datetime
from email.utils import format_datetime
from jinja2 import Template

if __name__ == '__main__':
    data = {
        'date': format_datetime(datetime.utcnow()),
        'to': 'will@elonet.fr',
        'from': 'eleven@elonet.fr',
        'subject': 'Demogorgon',
        'content': 'Run for your life'
```

```
}  
with open('<file path>') as template_file:  
    template = Template(template_file.read())  
    print(template.render(data))
```

Ce qui nous donne le résultat suivant :

```
Date: Thu, 14 Jun 2018 15:03:07 -0000  
From: eleven@elonet.fr  
To : will@elonet.fr  
Subject: Demogorgon  
Content-Type: text/plain
```

Run for your life

--

Email service

Afin de rendre la logique modulable et réutilisable, créons un fichier `utils.py` dans le dossier `email_service/app`, ce fichier contiendra la fonction `render_email` qui prendra en paramètre le nom de la template et un dictionnaire de données :

```
import os  
from jinja2 import Template  
  
def render_email(template_name, data):  
    """  
    Render email template  
  
    :param template_name: Name of email template  
    :type template_name: str  
  
    :param data: Data of email  
    :type data: dict  
  
    :return: Rendered email  
    :rtype: str  
    """  
    basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))  
  
    with open(basedir + '/templates/' + template_name + '.eml') as  
template_file:  
        template = Template(template_file.read())  
  
        return template.render(data)
```

Nous pouvons maintenant générer des emails, il nous reste à les envoyer

Envoi de email

Pour simplifier l'envoi de emails, nous allons utiliser l'extension Flask-Mail (<https://pythonhosted.org/Flask-Mail/>)

Installation

Pour l'installation nous allons utiliser notre fidèle pip

```
pip install flask-mail
```

Nous allons ensuite ajouter l'extension à notre application, créons un fichier `extensions.py` dans le dossier `email_service/app` :

```
# -*- coding: utf-8 -*-  
from flask_mail import Mail
```

```
mail = Mail()
```

Il faut ensuite modifier le fichier `__init__.py` présent dans le dossier `email_service/app` afin de bien ajouter notre extension :

```
from .extensions import mail  
....  
def extensions(flask_app):  
    """  
    Init extensions  
    :param flask_app:  
    """  
    mail.init_app(flask_app)
```

Configuration

Flask-Mail nécessite une configuration à fournir dans la configuration de notre application. Extrait de la documentation :

Champ	Description
MAIL_SERVER	default localhost
MAIL_PORT	default 25
MAIL_USE_TLS	default False
MAIL_USE_SSL	default False
MAIL_DEBUG	default app.debug
MAIL_USERNAME	default None
MAIL_PASSWORD	default None
MAIL_DEFAULT_SENDER	default None
MAIL_MAX_EMAILS	default None
MAIL_SUPPRESS_SEND	default app.testing

MAIL_ASCII_ATTACHMENTS default False

Il n'est pas nécessaire de renseigner l'ensemble des champs dans la mesure où chaque champ possède une valeur par défaut.

Modifions notre fichier config.py présent dans le dossier email_service afin d'ajouter la configuration nécessaire à l'envoi de emails.

class Config:

```

"""
Base configuration
"""
MAIL_SERVER = ''
MAIL_PORT = ''
MAIL_USE_TLS = False
MAIL_USE_SSL = True
MAIL_USERNAME = ''
MAIL_PASSWORD = ''
MAIL_DEFAULT_SENDER = ''
@staticmethod
def init_app(app):
    """
    Init app
    :param app: Flask App
    :type app: Flask
    """
    pass

```

Il ne nous restera plus qu'à fournir les informations nécessaires.

Usage

À présent, voyons comment envoyer nos emails, pour cela nous allons modifier le fichier email.py dans le dossier email_service/app/api/endpoints.

Flask-Mail permet déjà d'envoyer un email à une grande quantité de personnes, le **Bulk email**, le code est fourni dans la documentation :

```

with mail.connect() as conn:
    for user in users:
        message = '...'
        subject = "hello, %s" % user.name
        msg = Message(recipients=[user.email],
                      body=message,
                      subject=subject)
        conn.send(msg)

```

Dans notre template de email, nous avons mis un paramètre from, pour le remplir nous allons utiliser la propriété MAIL_DEFAULT_SENDER présente dans notre configuration.

Pour cela nous allons utiliser la variable `current_app` présente dans Flask, grâce à cette variable nous avons accès à la configuration de notre application :

```
mail_sender = current_app.config['MAIL_DEFAULT_SENDER']
```

Maintenant le tout ensemble :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
from flask import request, current_app
from flask_restplus import Namespace, Resource, abort
from flask_mail import Message
from app.extensions import mail
from app.utils import render_email
from ..serializers.email import send_email_model

ns = Namespace('email', description='Email related operation')

# =====
# ENDPOINTS
# =====
# API email endpoints
#
# =====

@ns.route('/')
class EmailSend(Resource):
    @ns.expect(send_email_model)
    def post(self):
        """
        Send email
        """
        data = request.json
        for email in data['recipients']:
            if not re.match(r"^[a-zA-Z0-9_.+-]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-.]+$)", email):
                current_app.logger.error('{0} not pass email
regex.'.format(email))
                abort(400, error='{0} not pass email regex.'.format(email))
            with mail.connect() as conn:
                for email in data['recipients']:
                    payload = {
                        'from': current_app.config['MAIL_DEFAULT_SENDER'],
                        'to': email,
                        'subject': data['subject'],
                        'content': data['content']
                    }
                msg = Message(
                    recipients=[email],
                    body=render_email(data['template'], payload),
```

```
        subject=data['subject']
    )
    conn.send(msg)
```

Test

Afin de faciliter les tests, nous allons utiliser un petit utilitaire : mailcatcher qui nous permet d'avoir un serveur d'envoi de email de développement

```
docker run -d -p 1080:80 -p 1025:25 --name smtp_dev tophfr/mailcatcher
```

Ajoutons la configuration de mailcatcher dans notre fichier email_service/config.py :

```
class Config:
    """
    Base configuration
    """
    MAIL_SERVER = 'localhost'
    MAIL_PORT = 1025
    MAIL_USE_TLS = False
    MAIL_USE_SSL = False
    MAIL_USERNAME = ''
    MAIL_PASSWORD = ''
    MAIL_DEFAULT_SENDER = 'will@dev.fr'
    @staticmethod
    def init_app(app):
        """
        Init app
        :param app: Flask App
        :type app: Flask
        """
        pass
```

Lançons et essayons d'envoyer 1 email puis 10, et regardons le temps de réponse du service, on se rend bien compte qu'assez vite le temps de réponse n'est plus viable surtout dans la mesure où le service sera appelé par d'autres services

Pour palier à ça nous allons déporter l'envoi de email dans un processus différent, même si l'envoi des emails dure 1h, le service répondra et moins de 2 secondes.

Mais avant ça, voyons comment ajouter des logs à notre service.

2 - Loggers

Garder des traces (logs) des choses qui fonctionnent ou qui ne fonctionnent pas fait partie des bonnes pratiques lors du développement d'un programme, la manière la plus courante est d'écrire les logs dans un ou plusieurs fichiers.

Python et les loggers

Python possède déjà les bibliothèques nécessaires au logging, il suffit d'importer le paquet logging

Exemple :

```
import logging

if __name__ == '__main__':
    logging.warning('Mon message')
```

Sortie :

WARNING:root:Mon message

Niveaux de logs

Il existe plusieurs niveaux de logs, chaque niveau correspond à un type de message

Nom	Description
debug	A utiliser pour les diagnostics et le développement
info	A utiliser quand l'exécution d'une étape importante est un succès
warning	A utiliser lors d'une erreur non critique, exemple un serveur ne répond pas mais le programme peut continuer à fonctionner normalement
error	A utiliser lors d'une erreur empêchant le fonctionnement normal du programme, mais qui ne nécessite pas de quitter le programme
critical	A utiliser lors d'une erreur nécessitant de quitter le programme

Logging simple dans un fichier

La bibliothèque logging est très bien faite, il est aisé d'écrire les logs dans un fichier

Exemple :

```
import os
import logging

if __name__ == '__main__':
    basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))
    filename = os.path.join(basedir, 'my_logs.logs')
    logging.basicConfig(filename=filename, level=logging.DEBUG)
    logging.warning('Mon message')
```

Ce qui nous donne un fichier my_logs.logs contenant :

WARNING:root:Mon message

De plus il est possible d'utiliser cette méthode même si notre programme comporte plusieurs fichiers et ce sans avoir à redéfinir le logger et le fichier à écrire.

Exemple :

```
# main.py
import os
import logging
import hello
if __name__ == '__main__':
    basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))
    filename = os.path.join(basedir, 'my_logs.logs')
    logging.basicConfig(filename=filename, level=logging.DEBUG)
    logging.warning('Mon message')
    hello.say_hello('Will')
    logging.warning('Finis')

# hello.py
import logging

def say_hello(name):
    logging.info('Say hello to {0}'.format(name))
    print('Hello {0}'.format(name))
```

Ce qui nous donne :

```
WARNING:root:Mon message
INFO:root:Say hello to Will
WARNING:root:Finis
```

Logging avancée

Nous avons vu la méthode la plus simple pour l'écriture de logs dans un fichier, dans le cas d'utilisation de bibliothèques (Flask par exemple) il faut découper le logging en plusieurs parties

La bibliothèque logging nous met à disposition plusieurs objets et fonctions pour réaliser le découpage :

- La fonction getLogger qui permet d'avoir une interface de logger utilisable dans le code
- Les objets Handler qui ont la charge d'envoyer les logs à la bonne destination (un fichier par exemple)
- Les objets Formatter qui déterminent la manière dont les logs sont rendus

Exemple :

```
import os
import logging
from logging.handlers import RotatingFileHandler

if __name__ == '__main__':
    basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))
    filename = os.path.join(basedir, 'my_logs.log')
```

```
# Interface
logger = logging.getLogger(__name__)
# Handler
handler = RotatingFileHandler(filename, maxBytes=20000, backupCount=10,
encoding='utf-8')
# Formatter
formatter = logging.Formatter('%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s:
%(message)s')
# Ajout du formatter au handler
handler.setFormatter(formatter)
# Ajout du handler au logger
logger.addHandler(handler)
# Definition du niveau de log
handler.setLevel(logging.DEBUG)
logger.warning('Mon message')
logger.warning('Finis')
```

Ce qui nous donne :

```
2018-06-20 11:45:57,627 - __main__ - WARNING: Mon message
2018-06-20 11:45:57,627 - __main__ - WARNING: Finis
```

Explication

Logger

`logging.getLogger(__name__)` permet de récupérer une interface de logger pour nos logs, pourquoi le `__name__` ?

Il est possible de donner un nom au logger, mais celui-ci doit être unique, car il représente une référence vers le logger.

Autrement dit, si vous créez deux logger avec le même nom, vous aurez en fait 2 variables pointant vers le même logger.

Exemple :

```
...
if __name__ == '__main__':
    ...
    # Interface
    logger1 = logging.getLogger('mon_logger')
    logger2 = logging.getLogger('mon_logger')
    ...
    logger1.warning('Mon message')
    logger1.warning('Finis')
    logger2.warning('Mon message depuis logger 2')
    logger2.warning('Finis depuis logger 2')
```

Ce qui nous donne :

```
2018-06-20 11:49:51,848 - mon_logger - WARNING: Mon message
2018-06-20 11:49:51,850 - mon_logger - WARNING: Finis
2018-06-20 11:49:51,850 - mon_logger - WARNING: Mon message depuis logger 2
2018-06-20 11:49:51,852 - mon_logger - WARNING: Finis depuis logger 2
```

Nous voyons bien que malgré des noms de variables différents, il s'agit en fait d'un même logger

Handler

Le RotatingFileHandler est le handler de fichier le plus pratique, car il permet d'écrire les logs dans des fichiers rotatifs.

C'est-à-dire que quand un fichier de log est considéré comme plein, le handler crée automatiquement un fichier <filename>.log.1

Le RotatingFileHandler nécessite 4 paramètres :

- Le chemin complet du fichier où écrire les logs
- La taille maximale d'un fichier de log
- Le nombre maximal de fichiers de log
- L'encodage des fichiers de log

Formatter

Dans le formatter, il suffit de fournir un format de log, ici on affiche Date et heure - Nom du logger - Niveau du log : Message

```
formatter = logging.Formatter('%(asctime)s - %(name)s - %(levelname)s:
%(message)s')
```

Flask et le logging

Flask possède déjà un logger, il nous suffit de l'utiliser, reprenons notre fichier email.py dans le dossier email_service/app/api/endpoints.

Nous allons ajouter un log d'erreur quand une adresse email n'est pas valide, pour accéder au logger il faut utiliser current_app.logger

current_app est une référence de l'application Flask en cours d'utilisation

Exemple :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
from flask import request, current_app # Changement ici
from flask_restplus import Namespace, Resource, abort
from ..serializers.email import send_email_model

ns = Namespace('email', description='Email related operation')

# =====
```

```
# ENDPOINTS
# =====
#   API email endpoints
#
# =====

@ns.route('/')
class EmailSend(Resource):
    @ns.expect(send_email_model)
    def post(self):
        """
        Send email
        """
        data = request.json
        for email in data['recipients']:
            if not re.match(r"^[a-zA-Z0-9_.+-]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-.]+$)", email):
                current_app.logger.error('{0} not pass email
regex.'.format(email)) # Changement ici
                abort(400, error='{0} not pass email regex.'.format(email))
```

Ce qui nous donne par exemple :

```
* Serving Flask app "app" (lazy loading)
* Environment: production
  WARNING: Do not use the development server in a production environment.
  Use a production WSGI server instead.
* Debug mode: on
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 629-244-677
* Running on http://localhost:5555/ (Press CTRL+C to quit)
[2018-06-20 18:04:30,986] ERROR in email: string not pass email regex.
127.0.0.1 - - [20/Jun/2018 18:04:30] "POST /api/email/ HTTP/1.1" 400 -
```

Pour pouvoir écrire les logs dans un fichier il suffit d'ajouter un handler au logger, pour cela nous allons reprendre le fichier config.py et y faire 2 modifications :

- Quelques ajouts dans la configuration afin de rendre les logs paramétrables.
 - Surcharger la méthode `init_app` pour ajouter notre handler
- En configuration de développement, nous écrirons les logs du service dans des fichiers.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import logging
from logging.handlers import RotatingFileHandler

class Config:
    """
    Base configuration
    """
    MAIL_SERVER = 'localhost'
```



```
MAIL_PORT = 1025
MAIL_USE_TLS = False
MAIL_USE_SSL = False
MAIL_USERNAME = ''
MAIL_PASSWORD = ''
MAIL_DEFAULT_SENDER = 'will@dev.fr'
LOG_PATH = '<your path>'
LOG_SIZE = 20000
LOG_COUNT = 10
LOG_ENCODING = 'utf-8'
LOG_LEVEL = 'DEBUG'
@staticmethod
def init_app(app):
    """
    Init app
    :param app: Flask App
    :type app: Flask
    """
    pass

class DevelopmentConfig(Config):
    """
    Development configuration
    """
    @staticmethod
    def init_app(app):
        Config.init_app(app)
        handler = RotatingFileHandler(app.config['LOG_PATH'],
                                     maxBytes=app.config['LOG_SIZE'],
                                     backupCount=app.config['LOG_COUNT'],
                                     encoding=app.config['LOG_ENCODING'])
        formatter = logging.Formatter(
            '%(asctime)s %(levelname)s: %(message)s '
            '[in %(pathname)s:%(lineno)d]'
        )
        handler.setFormatter(formatter)
        handler.setLevel(getattr(logging, app.config['LOG_LEVEL'].upper()))
        app.logger.addHandler(handler)
```

3 - Celery

Dans certains cas, nous avons besoin de réaliser des actions en dehors du contexte d'exécution de notre programme par exemple :

- Dans le cas d'une interface graphique où la boucle d'exécution doit être aussi rapide que possible afin de ne pas détériorer l'expérience utilisateur
- Dans le cas d'actions programmées dans le temps (exemple : exécuter une action dans 1h)

- Dans le cas d'un micro-service devant réaliser des actions prenant du temps tout en répondant en moins de 1 seconde.
Il est en général possible de s'en sortir avec les processus et les threads, mais cela devient très vite très complexe à mettre en oeuvre.
Une solution est d'utiliser Celery, une bibliothèque offrant un gestionnaire de tâches et une file d'attente.

Concept

Une application utilisant Celery est composée d'au moins 4 éléments :

- L'application en elle même
- L'application Celery, elle a la charge de réaliser nos tâches
- Un worker qui a la charge d'exécuter l'application Celery
- Une base de données permettant de stocker la file d'attente et les résultats des tâches

Installation

Base de données

L'application Celery nécessite une base de données pour fonctionner, nous allons ici utiliser Redis car elle est facilement utilisable en Python pour d'autres projets (la liste des bases de données possibles est disponible dans la documentation).

Afin de faciliter l'installation et l'utilisation, nous allons utiliser Docker pour lancer notre base de données Redis.

Premier lancement de Redis

```
docker run --name redis_dev -p 6379:6379 -d redis
```

-p 6379:6379 permet de rendre Redis disponible sur notre réseau local, pratique dans les phases de développement, à éviter dans les phases de production.

Arrêter Redis

```
docker stop redis_dev
```

Relancer Redis

```
docker start redis_dev
```

Python

Pour installer Celery il suffit d'utiliser pip

Il faut aussi installer le connecteur Redis

```
pip install celery  
pip install redis==2.10.6
```

Usage

Création de l'application

Créons une application Celery très simple dans un fichier `tasks.py`, elle contiendra uniquement une tâche `do_stuff` qui prend 30 secondes

```
import time
from celery import Celery

app = Celery('tasks', broker='redis://localhost',
            backend='redis://localhost/0')

@app.task
def do_stuff():
    time.sleep(30)
    return 'SUCCESS'
```

La création d'une application nécessite au moins 3 choses :

- Un nom, ici `tasks`
 - Un broker pour stocker la file d'attente.
 - Un backend pour stocker les états et les résultats
- Le décorateur `app.task` permet d'ajouter la fonction `do_stuff` à l'application Celery

Lancement du worker

Il faut ensuite lancer le worker qui exécutera notre application Celery.

Dans un terminal avec l'environnement Python adéquat :

```
celery -A tasks worker --loglevel=info
```

Sous Windows il est nécessaire d'utiliser une bibliothèque supplémentaire afin de pouvoir lancer le worker

```
pip install eventlet
celery -A tasks worker -P eventlet --loglevel=info
```

Ce qui nous donne la sortie suivante qui indique que le système est en attente de tâches :

```
----- celery@DESKTOP-DEV v4.2.0 (windowlicker)
----  ****  -----
--- * *** * -- Windows-10 2018-06-24 13:07:47
-- * - **** ---
- ** ----- [config]
- ** ----- .> app:          tasks:0x2657e147a90
- ** ----- .> transport:    redis://localhost:6379//
- ** ----- .> results:     disabled://
- *** --- * --- .> concurrency: 8 (eventlet)
-- ***** ---- .> task events: OFF (enable -E to monitor tasks in this
```

```
worker)
--- ***** ---
----- [queues]
               .> celery                exchange=celery(direct) key=celery

[tasks]
    . tasks.do_stuff
[2018-06-24 13:07:47,058: INFO/MainProcess] Connected to
redis://localhost:6379//
[2018-06-24 13:07:47,073: INFO/MainProcess] mingle: searching for neighbors
[2018-06-24 13:07:48,144: INFO/MainProcess] mingle: all alone
[2018-06-24 13:07:48,211: INFO/MainProcess] celery@DESKTOP-DEV ready.
[2018-06-24 13:07:48,213: INFO/MainProcess] pidbox: Connected to
redis://localhost:6379//.
```

Lancement d'une tâche

Il suffit ensuite de lancer nos tâches.

Dans un interpréteur Python adéquat et lancé dans le dossier contenant `tasks.py`:

```
>>> from tasks import do_stuff
>>> result = do_stuff.delay()
>>> result.ready()
False
>>> # 30s plus tard
...
>>> result.ready()
True
>>> result.get()
'SUCCESS'
>>>
```

Il existe 2 moyens de lancer une tâche, `delay` et `apply_async`, `delay` est une version simplifiée de `apply_async`, (en interne `delay` appelle `apply_async`).

Nous pouvons savoir si une tâche est terminée à l'aide de `ready` et récupérer le résultat d'une tâche à l'aide de `get`.

Si nous regardons la sortie de notre worker nous pouvons voir que la tâche est bien un succès et que le résultat de la tâche est `SUCCESS`

```
[2018-06-24 13:20:33,909: INFO/MainProcess] Received task:
tasks.do_stuff[8a9049b8-f33a-4747-b0f6-cb4823b7aace]
[2018-06-24 13:21:03,929: INFO/MainProcess] Task tasks.do_stuff[8a9049b8-
f33a-4747-b0f6-cb4823b7aace] succeeded in 30.030999999959022s: 'SUCCESS'
```

En dehors du contexte d'exécution de notre programme

Il est important de souligner que le worker est une entité séparée et qu'il est possible de l'utiliser avec un ou plusieurs programmes.

Pour l'illustrer, ouvrez 2 interpréteurs Python, dans le premier nous allons lancer une tâche et récupérer son identifiant unique et dans le second nous allons lire l'état de la tâche à partir de son identifiant

Nous pouvons récupérer l'état d'une tâche à l'aide de `<task>.AsyncResult(<task_id>)`

```
>>> from tasks import do_stuff
>>> task = do_stuff.delay()
>>> task.id
'85de2fde-703d-47ff-9cb9-4ab64c8a76da'
>>>

>>> from tasks import do_stuff
>>> task = do_stuff.AsyncResult('85de2fde-703d-47ff-9cb9-4ab64c8a76da')
>>> task
<AsyncResult: 85de2fde-703d-47ff-9cb9-4ab64c8a76da>
>>> task.ready()
False
>>> task.ready()
True
>>> task.get()
'SUCCESS'
>>>
```

Ce qui implique que le worker peut continuer à effectuer des tâches alors que le programme qui les a lancées n'est plus en cours d'exécution

Plus de détail sur les tâches

Jusqu'à maintenant nous avons vu comment lancer une tâche et récupérer un résultat quand celle-ci est terminée.

Lors de tâches complexes, il est souvent important de connaître l'état d'avancement ou l'étape en cours.

Pour réaliser cela il y a 3 choses à faire :

- Ajouter `bind=True` à notre décorateur, ce qui permettra d'accéder à l'instance de la tâche dans la fonction
 - Ajouter le paramètre `self` en premier paramètre de la fonction
 - Mettre à jour l'instance de la classe aux étapes importantes à l'aide de `self.update_state`
- Il est ensuite possible d'accéder aux informations de la tâche à l'aide de `<task>.info`

Exemple

```
import time
from celery import Celery

app = Celery('tasks', broker='redis://localhost',
backend='redis://localhost/0')
```

```
@app.task(bind=True)
def do_stuff(self):
    state = 'PROGRESS'
    meta = {
        'total': 3,
        'current': 0,
        'message': 'Loading file',
        'result': False
    }
    self.update_state(state=state, meta=meta)
    time.sleep(10)
    meta['current'] += 1
    meta['message'] = 'Parse file'
    self.update_state(state=state, meta=meta)
    time.sleep(10)
    meta['current'] += 1
    meta['message'] = 'Do some stuff'
    self.update_state(state=state, meta=meta)
    time.sleep(10)
    meta['current'] += 1
    meta['message'] = 'Stuff completed'
    meta['result'] = True
    return meta
```

Dans un interpréteur Python adéquat :

```
>>> import time
>>> from tasks import do_stuff
>>>
>>> def show_task():
...     task = do_stuff.delay()
...     while not task.ready():
...         print(task.info)
...         time.sleep(5)
...         print(task.get())
...
>>> show_task()
None
{'total': 3, 'current': 0, 'message': 'Loading file', 'result': False}
{'total': 3, 'current': 1, 'message': 'Parse file', 'result': False}
{'total': 3, 'current': 1, 'message': 'Parse file', 'result': False}
{'total': 3, 'current': 2, 'message': 'Do some stuff', 'result': False}
{'total': 3, 'current': 2, 'message': 'Do some stuff', 'result': False}
{'total': 3, 'current': 3, 'message': 'Stuff completed', 'result': True}
>>>
```

Celery et Flask

Celery est très intéressant avec Flask, car cela permet de créer un service qui répond très rapidement malgré des tâches longues à réaliser.

Dans le cas de notre service d'envoi de email, même si un envoi dure 10 minutes, le micro service répondra instantanément et sera capable de fournir l'état d'avancement de l'envoi.

De plus il est même possible de programmer un minuteur avant l'envoi

Mise en place

Pour pouvoir utiliser Celery avec notre service Flask, il faut ajouter une usine à application Celery dans le fichier `email_service/app/__init__.py`

Le code de l'usine à Celery provient directement de la documentation Flask :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from flask import Flask
from celery import Celery
from config import config

def make_celery(app):
    """
    Create Celery application

    :param app: Flask application
    :type app: Flask

    :return: Celery application
    :rtype: Celery
    """
    celery = Celery(app.import_name,
        backend=app.config['CELERY_RESULT_BACKEND'],
        broker=app.config['CELERY_BROKER_URL'])
    celery.conf.update(app.config)
    TaskBase = celery.Task
    class ContextTask(TaskBase):
        abstract = True
        def __call__(self, *args, **kwargs):
            with app.app_context():
                return TaskBase.__call__(self, *args, **kwargs)
    celery.Task = ContextTask
    return celery

def create_app(config_name='default'):
    """
    Create application
    :param config_name: Configuration name
    :type config_name: str
```

```

: return: Flask app
:rtype: Flask
"""

# Import blueprint here
# from .xxx import blueprint as xxx_blueprint
from .api import blueprint as api_blueprint
app = Flask(__name__)
app.config.from_object(config[config_name])
# Register blueprint here
# app.register_blueprint(xxx_blueprint)
app.register_blueprint(api_blueprint)
extensions(app)
return app

```

```

def extensions(flask_app):
    """
    Init extensions
    :param flask_app:
    """
    pass

```

Nous voyons que Celery nécessite CELERY_RESULT_BACKEND et CELERY_BROKER_URL dans la configuration, ajoutons les propriétés dans notre fichier email_service/config.py

```

# -*- coding: utf-8 -*-
import logging
from logging.handlers import RotatingFileHandler

```

```

class Config:
    """
    Base configuration
    """
    MAIL_SERVER = 'localhost'
    MAIL_PORT = 1025
    MAIL_USE_TLS = False
    MAIL_USE_SSL = False
    MAIL_USERNAME = ''
    MAIL_PASSWORD = ''
    MAIL_DEFAULT_SENDER = 'will@dev.fr'
    CELERY_RESULT_BACKEND = 'redis://localhost/0'
    CELERY_BROKER_URL = 'redis://localhost'
    LOG_PATH = ''
    LOG_SIZE = 20000
    LOG_COUNT = 10
    LOG_ENCODING = 'utf-8'
    LOG_LEVEL = 'DEBUG'
    @staticmethod
    def init_app(app):
        """
        Init app

```



```
:param app: Flask App
:type app: Flask
"""
pass
```

Création de la tâche d'envoi de email

Maintenant que nous avons lié Celery à notre application Flask, nous pouvons reprendre ce que nous avons vu précédemment.

Créons un fichier `tasks.py` dans le dossier `email_service/app/` et ajoutons la logique d'envoi de emails

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from datetime import datetime
from flask import current_app
from flask_mail import Message
from email.utils import format_datetime
from . import make_celery
from .extensions import mail
from .utils import render_email
celery = make_celery()

@celery.task(bind=True)
def send_email(self, args):
    try:
        with current_app.app_context():
            with mail.connect() as conn:
                for address in args['recipients']:
                    data = {
                        'date': format_datetime(datetime.utcnow()),
                        'to': address,
                        'from': current_app.config['MAIL_DEFAULT_SENDER'],
                        'subject': args['subject'],
                        'content': args['content']
                    }
                    msg = Message(
                        recipients=[address],
                        body=render_email(args['template'], data),
                        subject=args['subject']
                    )
                    conn.send(msg)
                return True
    except Exception as ex:
        raise ex
```

La ligne `with current_app.app_context()` permet d'être sûr que l'extension mail est initialisée et cela nous permet de lire la configuration de l'application Flask en cours

Utilisation de la tâche

Maintenant que tout est en place, nous pouvons mettre en place l'envoi de fichiers en complétant la méthode d'envoi dans le fichier `email_service/app/api/endpoints/email.py`.

Une fois la tâche lancée, le service retournera l'identifiant de la tâche afin que l'utilisateur puisse suivre l'évolution.

Pour cela commençons par modifier le fichier `email_service/app/api/serializers/email.py` afin de définir le format de sortie de notre service

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from flask_restplus import fields
from .. import api

send_email_model = api.model('Send Email model', {
    'recipients': fields.List(fields.String(), required=True,
description='Recipients list'),
    'subject': fields.String(required=True, description='Email subject'),
    'content': fields.String(required=True, description='Email content'),
    'template': fields.String(required=True, description='Email template')
})
send_email_reponse = api.model('Send Email response', {
    'id': fields.String(required=True, description='Send email task id')
})
```

Nous pouvons maintenant modifier le fichier `email_service/app/api/endpoints/email.py` afin d'appeler la tâche d'envoi de email

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import re
from flask import request, current_app
from flask_restplus import Namespace, Resource, abort
from ..serializers.email import send_email_model

ns = Namespace('email', description='Email related operation')

# =====
# ENDPOINTS
# =====
# API email endpoints
#
# =====

@ns.route('/')
class EmailSend(Resource):
    @ns.expect(send_email_model)
    def post(self):
```

```

"""
Send email
"""
data = request.json
for email in data['recipients']:
    if not re.match(r"^[a-zA-Z0-9_.+-]+@[a-zA-Z0-9-]+\.[a-zA-Z0-9-
.+]+$)", email):
        current_app.logger.error('{0} not pass email
regex.'.format(email))
        abort(400, error='{0} not pass email regex.'.format(email))
from app.tasks import send_email
task = send_email.apply_async(args=[data])
return {'id': task.id}

```

Lancement

Il nous reste maintenant à démarrer le worker Celery et notre application

Lancer le worker :

```
celery -A app.tasks worker -P eventlet --loglevel=info
```

4 - Docker

Nous allons maintenant voir comment créer un container de notre application, cela passe par 3 étapes :

- Utiliser un serveur HTTP, le serveur HTTP de développement n'étant pas recommandé pour de la production
- Créer un container de notre application flask et son worker
- Créer un docker-compose.yml afin de packager notre application Flask avec la base de données Redis et le serveur smtp de développement

Créer un container de notre application Flask

Avant de créer un container de notre application, nous allons la rendre encore plus configurable.

Actuellement la configuration de notre application est stockée dans le fichier email_service/config.py et une fois insérée dans un container, nous ne pourrons plus modifier les valeurs sans reconstruire le container.

Pour pallier à ça, nous allons utiliser les variables d'environnement

Variables d'environnement

Voyons dans un premier temps les variables d'environnement.

Modifions le fichier email_service/config.py afin que chaque propriété soit surchargeable avec des variables d'environnement :

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import os
import logging
from logging.handlers import RotatingFileHandler
basedir = os.path.abspath(os.path.dirname(__file__))

class Config:
    """
    Base configuration
    """
    MAIL_SERVER = os.environ.get('MAIL_SERVER', 'localhost')
    MAIL_PORT = int(os.environ.get('MAIL_PORT', '1025'))
    MAIL_USE_TLS = os.environ.get('MAIL_USE_TLS', 'False') == 'True'
    MAIL_USE_SSL = os.environ.get('MAIL_USE_SSL', 'False') == 'True'
    MAIL_USERNAME = os.environ.get('MAIL_USERNAME', '')
    MAIL_PASSWORD = os.environ.get('MAIL_PASSWORD', '')
    MAIL_DEFAULT_SENDER = os.environ.get('MAIL_DEFAULT_SENDER',
    'dev@dev.dev')
    CELERY_RESULT_BACKEND = os.environ.get('CELERY_RESULT_BACKEND',
    'redis://localhost/0')
    CELERY_BROKER_URL = os.environ.get('CELERY_BROKER_URL',
    'redis://localhost')
    LOG_PATH = os.environ.get('LOG_PATH', os.path.join(basedir, 'logs.log'))
    LOG_SIZE = int(os.environ.get('LOG_SIZE', '20000'))
    LOG_COUNT = int(os.environ.get('LOG_COUNT', '10'))
    LOG_ENCODING = os.environ.get('LOG_ENCODING', 'utf-8')
    LOG_LEVEL = os.environ.get('LOG_LEVEL', 'DEBUG')
    @staticmethod
    def init_app(app):
        """
        Init app
        :param app: Flask App
        :type app: Flask
        """
        pass
```

Si nous relançons notre programme, rien ne change, mais nous pouvons maintenant redéfinir l'ensemble de la configuration

Serveur HTTP de production

Le serveur de développement de Flask n'étant pas conseillé en production, nous allons donc utiliser le serveur web uwsgi

Installation

Pour installer uwsgi il suffit d'utiliser pip

```
pip install uwsgi
```

Il faut ensuite ajouter un fichier wsgi.py que le serveur uwsgi ira lire :

```
from runserver import app as application
if __name__ == "__main__":
    application.run()
```

Dockerfile

Il est maintenant temps de créer un container de notre application, pour cela nous allons créer un Dockerfile.

Créons un dossier docker dans le dossier email_service puis créons un fichier Dockerfile

```
FROM python:3
ADD ./requirements.txt /tmp/
RUN pip3 install -r /tmp/requirements.txt
ADD ./app/ /app/
ADD ./*.py /
```

Rien de compliqué ici, nous partons d'une base Python 3, nous installons les requirements et nous ajoutons l'ensemble des fichiers de notre programme.

Nous pouvons maintenant construire notre container :

```
docker build -t email_dev -f .\docker\Dockerfile .
```

Une fois construits, nous pouvons lancer notre service avec la commande suivante :

```
docker run --name email_dev -d -p 8000:8000 email_dev uwsgi --socket
0.0.0.0:8000 --protocol=http -w wsgi
```

Nous pouvons maintenant nous rendre à l'adresse <http://localhost:8000/api> et voir que notre service fonctionne.

Par contre nous n'avons pas démarré notre worker.

Pour démarrer notre worker et notre service en même temps nous allons créer un fichier start.sh dans le dossier email_service qui contiendra les commandes pour lancer notre worker et notre application

```
#!/bin/sh
celery multi start emailworker -A app.tasks
uwsgi --socket 0.0.0.0:8000 --protocol=http -w wsgi
```

Il faut ensuite modifier et reconstruire notre image.

```
FROM python:3
ADD ./requirements.txt /tmp/
RUN pip3 install -r /tmp/requirements.txt
ADD ./app/ /app/
ADD ./*.py /
ADD ./start.sh /
```

Maintenant nous pouvons lancer notre container à l'aide

```
docker run --name email_dev -d -p 8000:8000 email_dev sh start.sh
```

Mais cela ne fonctionnera pas, car maintenant notre container n'a plus accès à Redis et MailCatcher il faut donc reconfigurer les adresses de Redis et de MailCatcher

Ce qui nous donne en fait :

```
docker run --name email_dev -d -p 8000:8000 -e MAIL_SERVER=smtp_dev -e  
CELERY_RESULT_BACKEND=redis://redis_dev/0 -e CELERY_BROKER_URL=redis://r  
edis_dev -e MAIL_PORT=25 --link redis_dev:redis_dev --link smtp_dev:smtp_dev  
email_dev sh start.sh
```

Voilà notre service est fonctionnel et accessible à l'adresse <http://localhost:8000/api> et notre MailCatcher à l'adresse <http://localhost:1080>

Packager notre application et son environnement

L'étape suivante est de packager l'application et son environnement, pour cela nous allons créer un fichier `docker-compose.yml` qui contiendra notre application ainsi que Redis et MailCatcher

```
version: '2'  
services:  
  email:  
    image: email_dev  
    command: sh start.sh  
    environment:  
      - MAIL_SERVER=smtp  
      - MAIL_PORT=25  
      - CELERY_RESULT_BACKEND=redis://redis/0  
      - CELERY_BROKER_URL=redis://redis  
    ports:  
      - 80:8000  
    networks:  
      - services_network  
  redis:  
    image: redis  
    networks:  
      - services_network  
  smtp:  
    image: tophfr/mailcatcher  
    ports:  
      - 1080:80  
    networks:  
      - services_network  
networks:  
  services_network:  
    driver: bridge
```

Pour lancer notre service, il suffit de lancer la commande :

```
docker-compose up -d
```

Notre service est maintenant disponible à l'adresse `http://localhost/api` et notre MailCatcher à l'adresse `http://localhost:1080`
Pour éteindre notre service il suffit de lancer la commande :

```
docker-compose stop
```

5 - Nginx

Actuellement nous avons 2 problèmes :

- Notre service est directement accessible sur le réseau
- Si nous lançons plusieurs services, nous devons ouvrir un port par service

Pour pallier à ça, nous allons utiliser Nginx en tant que proxy inverse

Mise en place

Pour mettre en place Nginx nous devons modifier notre Dockerfile et notre `docker-compose.yml`

Application

La première chose à faire est d'ajouter un fichier de configuration pour uwsgi afin de configurer le service web et d'utiliser les sockets pour la communication service <-> réseau.

Créons un fichier `app.ini` dans le dossier `email_service`

```
[uwsgi]
mount = /=wsgi.py
manage-script-name = true
master = true
processes = 5
socket = /var/sockets/email.socket
chmod-socket = 666
vacuum = true
die-on-term = true
```

Nous allons ensuite créer un fichier `start_socket.sh`

```
#!/bin/sh
celery multi start emailworker -A app.tasks --loglevel=INFO --
logfile=/var/log/%n%I.log --concurrency=2
uwsgi --ini app.ini
```

Modifions le fichier `email_service/docker/Dockerfile` afin d'inclure tout les fichiers `.sh` et notre fichier `ini`

```
FROM python:3
ADD ./requirements.txt /tmp/
RUN pip3 install -r /tmp/requirements.txt
```

```
ADD ./app/ /app/  
ADD /*.ini /  
ADD /*.py /  
ADD /*.sh /
```

Il faut maintenant reconstruire notre container

```
docker build -t email_dev -f .\docker\Dockerfile .
```

Package

La prochaine étape est de modifier notre fichier docker-compose.yml afin d'intégrer Nginx et les sockets

Nginx

Avant de modifier le fichier docker-compose.yml, nous allons devoir reconstruire le container Nginx pour prendre en compte notre service, pour cela créons un dossier nginx dans le dossier email_service/docker.

Dans ce dossier, créons un fichier services.conf

```
server {  
    listen 80;  
    charset utf-8;  
    location / {  
        uwsgi_pass unix:/var/sockets/email.socket;  
        uwsgi_param SCRIPT_NAME /;  
        uwsgi_modifier1 30;  
        include uwsgi_params;  
    }  
}
```

Puis créons un fichier Dockerfile qui construira notre nouveau container Nginx :

```
FROM nginx  
RUN rm /etc/nginx/conf.d/default.conf  
COPY services.conf /etc/nginx/conf.d/
```

Docker compose

Nous pouvons maintenant modifier notre fichier docker-compose.yml afin d'y ajouter Nginx.

Afin que Nginx ait accès à notre socket email.socket, nous mettons en place un volume

```
version: '2'  
services:  
    nginx:  
        build: ./nginx  
        ports:  
            - 80:80
```



```
    networks:
      - services_network
    volumes:
      - sockets:/var/sockets/
email:
  image: email_dev
  command: sh start_socket.sh
  environment:
    - MAIL_SERVER=smtp
    - MAIL_PORT=25
    - CELERY_RESULT_BACKEND=redis://redis/0
    - CELERY_BROKER_URL=redis://redis
  networks:
    - services_network
  volumes:
    - sockets:/var/sockets/
redis:
  image: redis
  networks:
    - services_network
smtp:
  image: tophfr/mailcatcher
  ports:
    - 1080:80
  networks:
    - services_network
volumes:
  sockets:
    driver: local
networks:
  services_network:
    driver: bridge
```

6 - Création de bibliothèques

Jusqu'à présent nous avons vu comment utiliser des bibliothèques créées par des utilisateurs.

Nous allons maintenant voir comment créer nos bibliothèques et les rendre disponible sur pip

Installation des outils

Pour pouvoir créer une bibliothèque, nous avons besoin de 2 bibliothèques existantes setuptools et wheel

```
pip install setuptools
pip install wheels
```

setup.py

Le fichier `setup.py` est le fichier qui décrit notre bibliothèque, c'est dans ce fichier qu'on indique les informations tels que l'auteur, la version, la description, les dépendances, etc

La liste des informations possibles est disponible à l'adresse <https://docs.python.org/2/distutils/apiref.html?highlight=bdist>

Exemple d'une bibliothèque `elonet_formation_4`

```
elonet_formation_4
    __init__.py
    operations.py
setup.py

elonet_formation_4/init.py

from .operations import *

elonet_formation_4/operations.py

import requests # Dépendance

def operation_tres_compliquee(nombre1, nombre2):
    return nombre1 + nombre2

def operation_web(url):
    return requests.get(url)
```

setup.py

```
from setuptools import setup

# On importe notre bibliothèque
import elonet_formation_4

setup(
    name='elonet_formation_4',
    version='0.0.1',
    author='Rasta dev',
    author_email='arthur@elonet.fr',
    url='https://elonet.github.io/python3_formation_4/',
    packages=['elonet_formation_4'],
# On ajoute notre bibliothèque au setup
    install_requires=['requests==2.20.1'],
    description='Demonstration de creation d\'un package Python',
    plateformes='ALL',
)
```

platformes permet de spécifier la plateforme de destination, les valeurs possibles sont : ALL, WINDOWS, LINUX, MAC

Installation de la bibliothèque

Pour installer la bibliothèque suffit de lancer la commande suivante :

```
python setup.py install
```

Nous pouvons ensuite utiliser notre bibliothèque dans un interpréteur ou un programmeur Python

```
from elonet_formation_4 import operation_tres_compliquee
operation_tres_compliquee(3, 4)
7
```

Upload sur PIP

Pour pouvoir upload une bibliothèque sur PIP, il faut d'abord s'enregistrer à l'adresse suivante : <https://pypi.org/account/register/>

Il faut ensuite configurer notre PIP à l'aide du fichier .pypirc

Créer ou modifier le fichier ~/.pypirc

```
[distutils]
index-servers =
    pypi
```

```
[pypi]
username:<your_pypi_username>
password:<your_pypi_passwd>
```

Il suffit ensuite de lancer la commande

```
python setup.py sdist upload -r pypi
```

Une fois la bibliothèque uploadé, vous pouvez la retrouver à l'adresse : <https://pypi.org/manage/projects/>

7 - Pip personnalisé

Dans certains cas nous ne souhaitons pas rendre nos bibliothèques disponibles sur le repos PIP officiel, dans ce cas nous devons héberger notre propre repos

Pour cela nous avons accès au projet pypiserver : <https://github.com/pypiserver/pypiserver>

Serveur docker

Pour des raisons de simplicité, nous allons utiliser l'image Docker fournis

Commande :

```
docker run -p 80:8080 -v ~/.htpasswd:/data/.htpasswd  
pypiserver/pypiserver:latest -P .htpasswd packages
```

Nous voyons que la commande attend un fichier .htpasswd pour gérer l'authentification

Préparation

Créons un dossier pypi_local qui contiendra notre fichier .htpasswd

```
mkdir pypi_local  
cd pypi_local
```

```
htpasswd -c -s .htpasswd <your_username>  
New password:  
Re-type new password:  
Adding password for user <your_username>
```

Lancement

Il faut ensuite lancer le serveur en lui fournissant un nom et en spécifiant le dossier contenant le fichier .htpasswd

```
docker run -p 80:8080 --name pypi_dev -v  
/home/rastadev/pypi_local/.htpasswd:/data/.htpasswd  
pypiserver/pypiserver:latest -P .htpasswd packages
```

Notre serveur PIP est maintenant en ligne à l'adresse : <http://localhost>

Configuration

Il faut de nouveau configurer notre fichier .pypirc afin d'ajouter notre nouveau serveur

```
[distutils]  
index-servers =  
    pypi  
  
[pypi]  
username:<your_pypi_username>  
password:<your_pypi_passwd>  
  
[local]  
repository: http://localhost  
username:<your_username>  
password:<your_password>
```

Nous pouvons désormais upload notre bibliothèque sur notre serveur à l'aide de la commande

```
python setup.py sdist upload -r local
```

Nous pouvons télécharger une bibliothèque depuis notre serveur à l'aide de la commande

```
pip install --index-url http://localhost elonet_formation_4
```