



Datos personales

Elvis Alonso Lueje
 N/A, Pola de Siero
 34665961749
 elvis.al.95@gmail.com
 Spanish
 <https://www.linkedin.com/in/elvisaio/>
 <https://elonso95.github.io/>

Habilidades

Java	●	●	●	●
HTML5	●	●	●	●
Javascript	●	●	●	●
SQL	●	●	●	●
Postman	●	●	●	●
JUNIT	●	●	●	●
GIT	●	●	●	●
C#	●	●	●	●
Typescript	●	●	●	●
HQL	●	●	●	●
Firebase	●	●	●	●
XML	●	●	●	●
Swagger	●	●	●	●
SOAPUI	●	●	●	●
JAZZ SCM	●	●	●	●
Plastic SCM	●	●	●	●
Apache Subversion	●	●	●	●
Mockito	●	●	●	●
Jenkins	●	●	●	●
Amazon Web Services (AWS)	●	●	●	●
Sonarqube	●	●	●	●
Microsoft Azure	●	●	●	●
Python	●	●	●	●
CSS3	●	●	●	●

Idiomas

Spanish ● ● ● ●

Acerca de mi

Soy un desarrollador de software con más de 6 años de experiencia, especializado en Java, Spring, Vue y Angular.

Comencé mi viaje en el Desarrollo de Aplicaciones Web, donde participé en un proyecto Erasmus+, desarrollando una aplicación web de aprendizaje gamificado.

He trabajado con varias empresas, desarrollando aplicaciones web robustas utilizando Spring Framework e integrando varios servicios y APIs.

Estoy comprometido con el aprendizaje y crecimiento continuos, y disfruto trabajando en equipos y compartiendo ideas.

» Experiencia

07/2023 - Presente	Software Developer hiberus - Remote <ul style="list-style-type: none">Microservicios con SpringBootUso de herramientas como postman, sonar, fortify yredhat paraasegurar la calidad así como seguridad de mis servicios
04/2021 - 07/2023	Software Developer Entornos De Formacion (EDF) - Valencia, Valencian Community Trabajo en sistemas de entorno educativo como Moodle y Canvas. Uso de tecnologías propias de estas herramientas para generación de plugins así como herramientas. Entre ellas Java, PHP, JS añadiendo CSS y HTML para front. Uso de microservicios Spring Boot junto con Java 11.
11/2020 - 04/2021	Junior Consultant Capgemini - Valencia, Valencian Community <ul style="list-style-type: none">Uso de microservicios con Spring con Swagger como framework para la documentación y testeó de APIsMicroservicios con SpringBootUso de Angular 10 como tecnología de desarrollo frontUso de frameworks como JPA y Hibernate para acceso a base de datos.
07/2017 - 11/2020	Junior Consultant Capgemini - Langreo, Asturias <ul style="list-style-type: none">Trabajos con aplicaciones desarrolladas en Java web con el framework Apache StrutsUso de microservicios con Spring con Swagger como framework para la documentación y testeó de APIsMicroservicios con SpringBootUso de frameworks como JPA y Hibernate para acceso a base de datos.
04/2017 - 06/2017	Programador Capgemini - Langreo, Asturias <ul style="list-style-type: none">Programador con ASP.NET durante periodo de prácticas para finalizar el curso de "Desarrollo aplicaciones multiplataforma".Acceso a ficheros y bases de datos con el framework ASP.NET.

» Educacion

09/2015 - 06/2017	Técnico en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma IES Juan Jose Calvo Miguel - San Martin de Rey Aurelio Nota: 8.3 <ul style="list-style-type: none">Manejo de diferentes formatos de serialización de datos, así como acceso a los mismo.Uso de bases de datos relacionales y su lenguaje de consulta. (SQL).Desarrollo de interfaces con Java swing y C#Manejo de sistemas de gestión empresarial.Desarrollo de aplicaciones android.Creación de páginas web con HTML, junto con sus estilos.Uso de XML y validar los mismos con DTD o XSD.Uso de sistemas linux.Alto nivel en desarrollo con java.
-------------------	--

>> Software Frameworks

Java

- Apache Struts
- Android
- Spring (MVC, Batch, Boot, Cache)
- JPA
- **IDEs:** NetBeans, Eclipse

C#

- ASP.NET
- **IDEs:** Visual Studio

Javascript

- JQuery
- Angular
- Ajax
- ExtJs
- VueJs
- **Text Editors:** Visual Studio Code, Sublime Text 3

Typescript

- Angular
- Vue

>> Proyectos

The Learning Games
- Erasmus+

Nuestro proyecto propone desarrollar un sistema de gamificación de la entrega educativa que aprovecha elementos de la experiencia real de los estudiantes modernos e incorpora estos elementos en un marco integral que se puede utilizar para evaluar todo tipo de aprendizaje (principalmente formal, pero también informal y no formal) dentro del aula a través de los logros que los estudiantes obtienen en sus módulos; un sistema que proporciona retroalimentación inmediata y accesible sobre el rendimiento y el nivel de dominio adquirido y lo que se necesita aprender para progresar; un sistema que mejora la comunicación entre profesor y estudiante, y también la comunicación entre estudiantes, una dimensión social del aprendizaje, que se sabe que fomenta una mayor participación en las actividades.

El objetivo general es comprometer a los estudiantes a cambiar su actitud hacia el aprendizaje, aumentando su motivación y, en consecuencia, permitiéndoles alcanzar su máximo potencial.

- Interfaz hecha con HTML5, CSS y AngularJS para el comportamiento de la aplicación.
- Base de Datos: Firebase
- HTML Framework: Ionic Framework