

Homework07 2021.11.27

1

如果将输入的图用邻接矩阵来表示，并修改算法来应对此种形式的输入，请问 BFS 的运行时间将是多少？

每个结点出队入队一次，出队入队的时间均为 $O(1)$ ，因此，对队列进行操作的总时间为 $O(V)$ 。

扫描邻接矩阵所需要的时间为 $O(V^2)$

所以广度优先搜索的运行时间为 $O(V + V^2)$

2

对于有向图 $G = (V, E)$ 来说，如果 $u \rightarrow v$ 意味着图 G 至多包含一条从 u 到 v 的简单路径，则图 G 是单连通图。请给出一个有效算法来判断一个有向图是否是单连通图。

算法思想：对于有向图 $G = (V, E)$ 中的每一个点做一次 DFS，如果得到一棵 DFS 树且没有出现 DFS 树内横向边或前向边，则此图为单连通图。一次 DFS 的时间复杂度为 $O(V + E)$ ，需要对每一个结点做一次 DFS，则整体的时间复杂度为 $O(V * (V + E))$

正确性证明：假设图 G 不是单连通图，即存在两个结点 u, v ，从 u 到 v 至少有两条简单路径，不妨设两条路径分别为 $u, x_1, x_2, \dots, x_m, v$ 和 $u, y_1, y_2, \dots, y_n, v$ 。其中 m 和 n 中的一个可能为 0。从 u 开始做 DFS，这两条路径上的结点都是 u 的后代。假设 $m > 0, n > 0$ ， x_m, y_n, v 都是 u 的后代，所以 (x_m, v) 和 (y_n, v) 中必有一个是 DFS 树中的横向边。当 $m = 0, n > 0$ 时， (y_n, v) 在树中时， (u, v) 为前向边； (u, v) 在树中时， (y_n, v) 为横向边。

3

假定图中的边权重全部为整数，且在范围 $1 \sim |V|$ 内，在此情况下，Kruskal 算法最快能多快？如果变得权重取值范围在 1 到某个常数 W 之间呢？

根据书上给出的 Kruskal 算法

```
MST-KRUSKAL(G, w)
1. A = ∅
2. for each vertex v ∈ G.V
3.   MAKE-SET(v)
4. sort the edges of G.E into nondecreasing order by weight w
5. for each edge (u, v) ∈ G.E, taken in nondecreasing order by weight
6.   if FIND-SET(u) ≠ FIND-SET(v)
7.     A = A ∪ {(u, v)}
8.     UNION(u, v)
9. return
```

第一行的时间复杂度为 $O(1)$ ；第二、三行的时间复杂度为 $O(V)$ ；如果采用计数排序对边的权值进行排序，在线性时间内完成排序，则第四行的时间复杂度为 $O(V + E)$ ；第五到八行的时间复杂度为 $O((V + E)\alpha(V))$ ，则最终的时间复杂度可以在 $O(E + V)$

若权值的范围在在1到某个常数 W 之间, W 较大时, 计数排序的性能可能劣与快速排序等基于比较的排序算法。所以第三行的时间复杂度为 $O(E \lg E)$, 则最终的时间复杂度为 $O(E \lg E)$

4

假定图中的边权重全部为整数, 且在范围 $1 \sim |V|$ 内, 在此情况下, $Prim$ 算法最快能多快? 如果变得权重取值范围在 1到某个常数 W 之间呢?

若权值的范围在在1到 $|V|$ 之间, 采用 $van\ Emde\ Boas$ 树实现最小优先队列, $EXTRACT - MIN$ 和 $DECREASE - KEY$ 的时间复杂度为 $O(\lg(\lg(V)))$, 分别执行 $|V|$ 次和 $|E|$ 次, 则时间复杂度为 $O((|V| + |E|) \lg(\lg(V)))$

若权值的范围在在1到某个常数 W 之间, 采用 $van\ Emde\ Boas$ 树实现最小优先队列, $EXTRACT - MIN$ 和 $DECREASE - KEY$ 的时间复杂度为 $O(\lg(\lg(W)))$, 分别执行 $|V|$ 次和 $|E|$ 次, 则时间复杂度为 $O((|V| + |E|) \lg(\lg(W)))$