



Mohnblumen

Manual del usuario

Proyecto Mohnblumen

4IV7

Escorcia Peña José Daniel

Flores Alvarez Jessica

Linares Lorrabaquio Axel Alberto

Martínez Roldán Josué Fernando

Ramírez Zarate Dafne Alejandra

Saldaña Ortiz Carlos Brighton

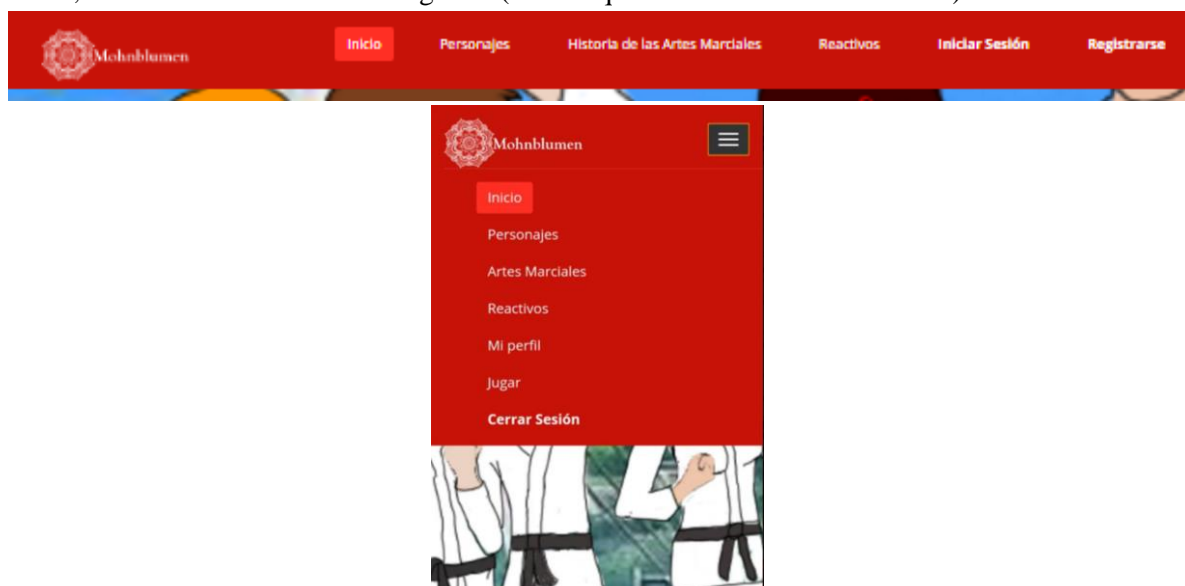


Introducción

El siguiente documento es una guía escrita que proporciona las instrucciones para el buen uso del sistema Mohnblumen, destinado a los usuarios estándar y administrador.

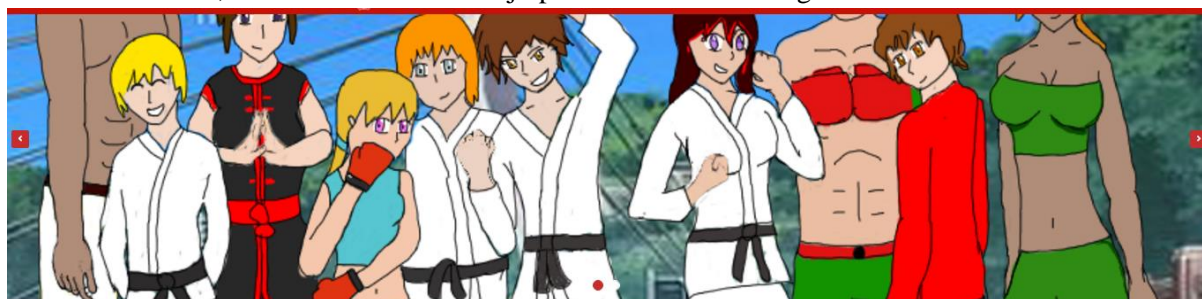
Inicio o Index

Al ingresar al sitio web oficial del proyecto Mohnblumen, será recibido por la página de inicio o index, la cual cuenta con el header global (mismo que se muestra en todo el sitio):



el cual es igual en todo el sitio a no ser que se haya iniciado sesión.

Dentro del apartado del body podemos encontrar un slider con tres imágenes promocionales del modo historia de la aplicación; las imágenes se cambian haciendo click en las flechas ubicadas en los contornos derecho e izquierdo central del slider o haciendo click en cualquiera de los círculos blancos ubicados en la parte inferior central del slider, cada uno está asignado a una imagen y, una vez seleccionados, cambiarán de color a rojo para identificar la imagen seleccionada.

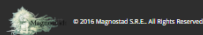


Debajo del slider podemos encontrar una breve sinopsis del storyline en el que se basó el modo historia bajo el título “Historia”; los cuales aparecen al bajar la barra de navegación.

Historia

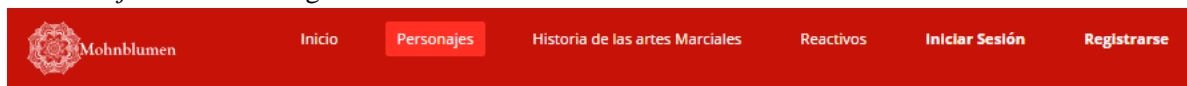
Tanto en el mundo de lo humano y lo irreal, existen ciertos seres que se arremolinan en los rincones del espacio que les permite las inconsistencias de los planos. Entre los millares de criaturas cuya existencia desconocemos casi del todo, se encuentran los égregores: entes cuya existencia es resultado del pensamiento y sentir colectivo de los seres humanos. En algunos casos su vida es tan efímera como una exhalación, pero a veces su presencia puede extenderse más allá de los siglos, alimentándose de las emociones más fuertes, sobreviviendo en las sombras de los planos. Han contemplado la evolución de la humanidad, han crecido a la par con ellos, ganando fuerza y conocimientos... sólo esperan una oportunidad para surgir.

Al final de la página, se encuentra el footer global (se encuentra en todas las páginas del sitio web); de un color gris profundo, contiene el logo y la razón social de la empresa desarrolladora del proyecto Mohnblumen.



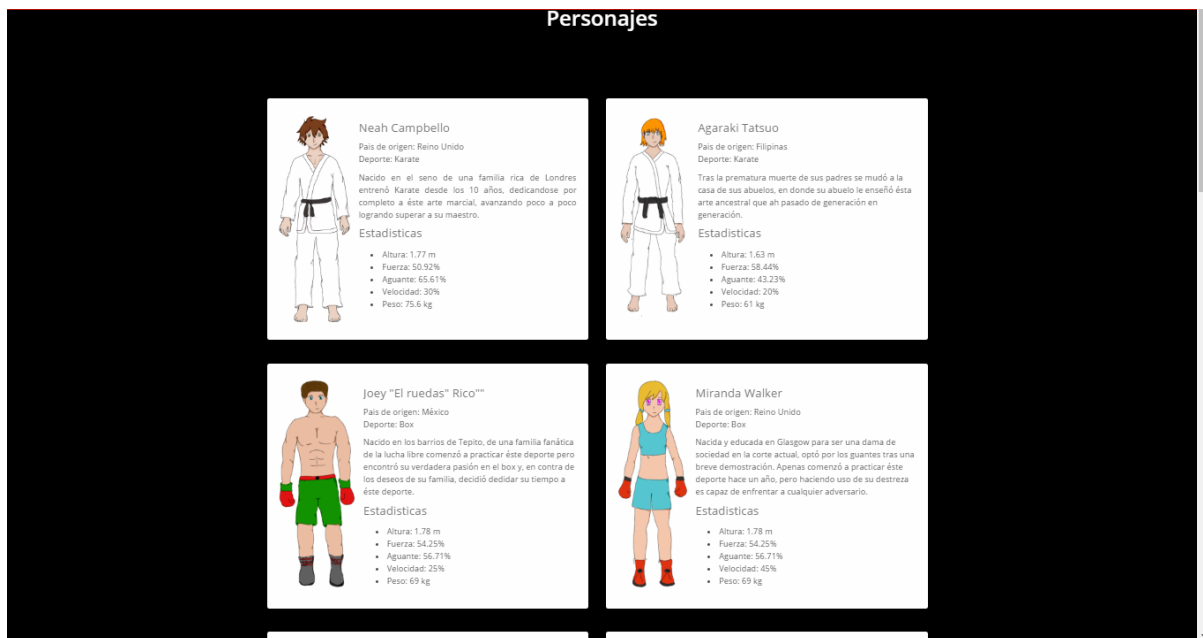
Personajes

Para acceder a la página *Personajes* del sitio Mohnblumen basta con hacer click en el botón “Personajes” del header global del sitio.



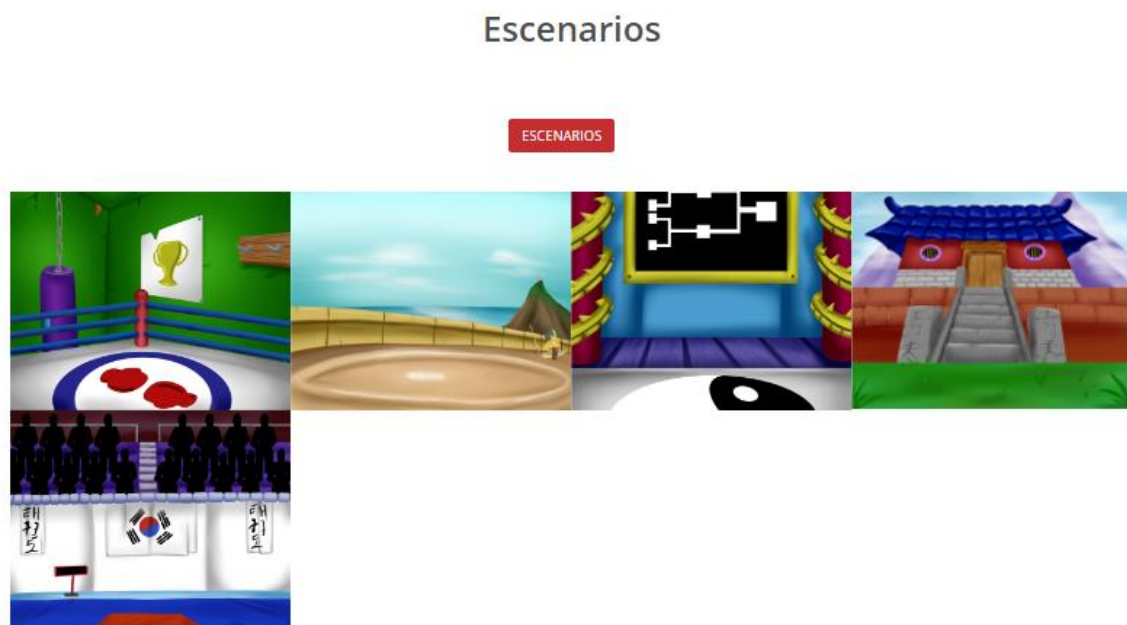
Dentro del body se encuentra información de los 10 personajes con los que puede interactuar tanto en el modo historia como en el modo arcade, cada uno de ellos contenidos dentro de cajas cuyo orden y tamaño se ajustan a su dispositivo para permitirle visualizarlos sin ningún problema. En cuanto a la información que podemos encontrar en ésta página de cada uno de los personajes se encuentra:

- Imágen del personaje
- Nombre
- País de origen
- Deporte que practica en la aplicación
- Bosquejo biográfico
- Estadísticas:
 - Altura
 - Fuerza
 - Aguante
 - Velocidad
 - Peso



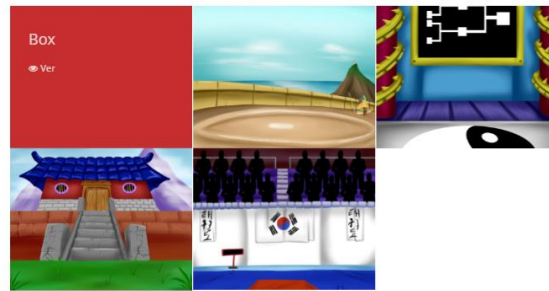
Valiéndose de la barra de navegación de su dispositivo puede ver a todos los personajes.

Al final de la sección de personajes nos encontramos con la sección de escenarios, la cual consiste en una galería con los respectivos escenarios a cada una de las cinco artes marciales virtualizadas en la aplicación.

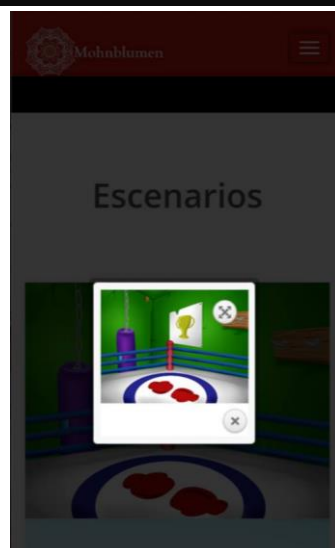
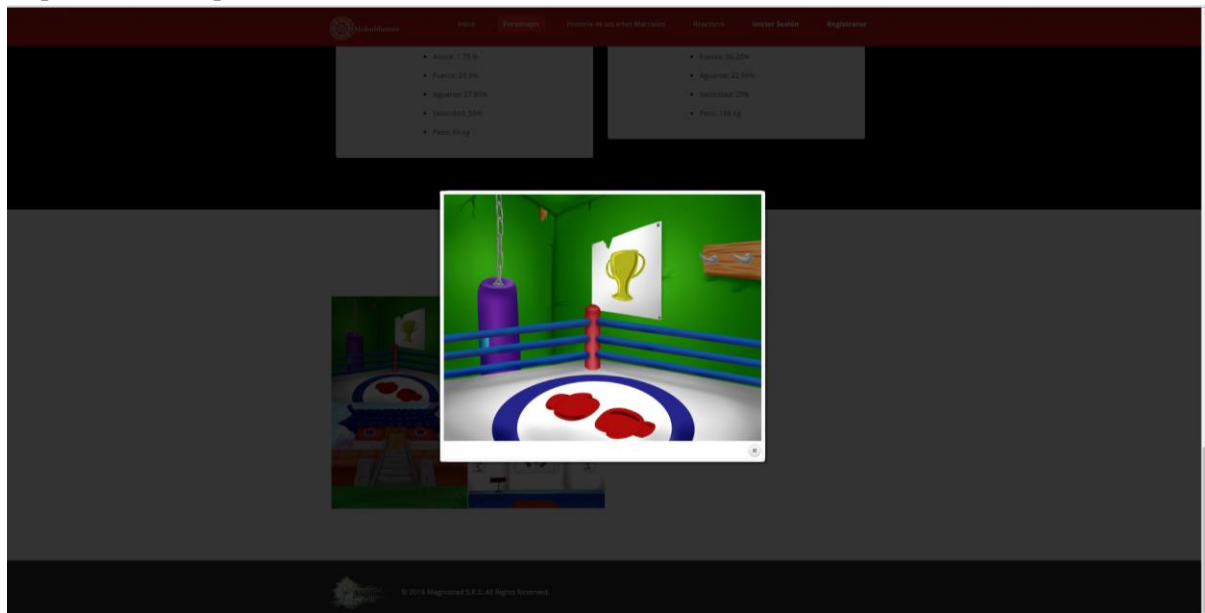


Al posicionar el cursor sobre cada una de las imágenes, éstas cambiarán de imagen de la siguiente manera:

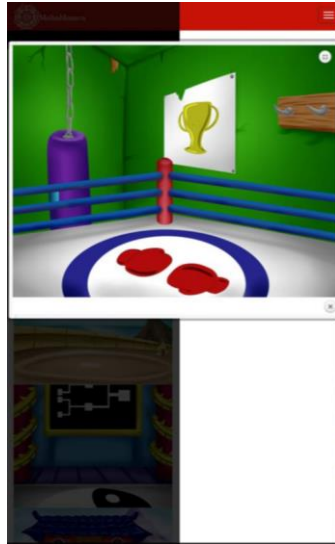
Escenarios



Al hacer click sobre el apartado *Ver* La imagen se despliega a máxima capacidad según el dispositivo en el que se visualice.



Cuando se trata de dispositivos móviles, tales como celulares y tablets, puede oprimir el botón de cuatro flechas para agrandar la imagen, obteniendo el siguiente resultado:

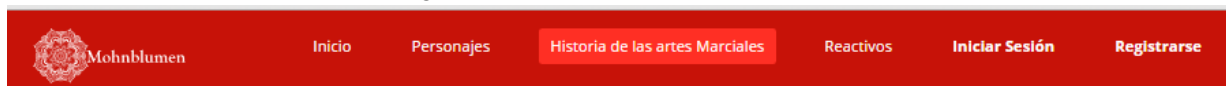


La imagen disminuye su tamaño cuando usted presiona el botón con la cruz en la esquina superior derecha de la imagen. Ésta opción sólo está disponible en dispositivos móviles.

Para replegar la imagen y poder visualizar las demás, hay que presionar el botón con la X que se encuentra en la parte inferior derecha del marco que contiene la imagen y repetir el proceso anterior con cada una.

Historia de las artes marciales

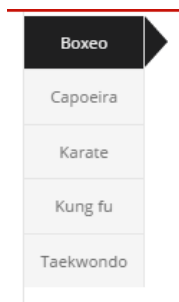
Para acceder a la página *Historia de las artes Marciales* hay que hacer click en el botón “*Historia de las artes Marciales*” del header global del sitio.



Al entrar a ésta página lo primero que visualizará será un bosquejo histórico de la Capoeira junto con una imagen representativa del mismo.



Puede navegar por cada una de las artes marciales haciendo click en el nombre del arte marcial que desee conocer:



Si desea visualizar la información en el idioma inglés, sólo tiene que presionar el botón “*Inglés*” en la opción “*Translate*”, ubicado arriba del footer:



Y la información se traducirá automáticamente:











Reactivos












Para acceder a la página *Reactivos*, debe hacer click en el botón “*Reactivos*” del header global.



Si no ha iniciado sesión, en ésta página puede ver sólo los reactantes que puede obtener al jugar el modo historia de la aplicación.

Reactivo	Nombre	Tipo de reactivo	Icono
NaOH	Hidróxido de Sodio	Hidróxido	
HCl	Ácido Clorhídrico	Hidruro	
NaCl	Cloruro de Sodio	Sal(Haloidea)	
H ₂ O	Agua	Único	
Cl ₂	Cloro(Diatómico)	Molécula	
CO ₂	Dioxido de Carbono	Anhidrido	
C ₆ H ₁₂ O ₆	Glucosa	Monosacárido	
O ₂	Oxígeno (Diatómico)	Molécula	

Pero al haber iniciado sesión, verá tanto los reactivos que puede obtener en el modo historia, así como los productos químicos que puede generar con éstos:

Reactivo	Nombre	Tipo de reactivo	Icono
NaOH	Hidróxido de Sodio	Hidróxido	
HCl	Ácido Clorhídrico	Hidruro	
NaCl	Cloruro de Sodio	Sal(Haloidea)	
H ₂ O	Agua	Único	
Cl ₂	Cloro(Diatómico)	Molécula	
CO ₂	Dioxido de Carbono	Anhidrido	
C ₆ H ₁₂ O ₆	Glucosa	Monosacárido	
O ₂	Oxígeno (Diatómico)	Molécula	
H ₂	Hidrógeno (Diatómico)	Molécula	
NaClO	Hipoclorito de Sodio	Sal (Oxisal)	
Na ₂ CO ₃	Carbonato de Sodio	Sal (Oxisal)	

Registrarse

No se puede iniciar sesión si no se ha registrado, y para registrarse debe presionar el botón “*Registrarse*” del header global.

Al presionar ese botón se desplegará el siguiente formulario:

Cancelar

Ingresa tus Datos

Nombre:	<input type="text"/>		
Apellido Paterno:	<input type="text"/>		
Apellido Materno:	<input type="text"/>		
Correo Electronico:	<input type="text"/>		
Fecha de Nacimiento			
Año <input type="text" value="2016"/>	Mes <input type="text" value="Enero"/>	Dia <input type="text" value="1"/>	
Genero	Masculino: <input type="radio"/>	Femenino: <input type="radio"/>	
CURP:	<input type="text"/>		
¿Practicas algun deporte?	Si <input type="radio"/>	No <input type="radio"/>	
Nickname:	<input type="text"/>		
Contraseña:	<input type="text"/>		
<input type="button" value="¡Regístrate!"/>			

Si desea cerrar el formulario, debe seleccionar la opción “Cerrar” que se encuentra en la esquina superior derecha del formulario.

Nombre:	<input type="text" value="Nombre"/>
Apellido Paterno:	<input type="text" value="Apellido"/>
Apellido Materno:	<input type="text" value="Apellido"/>

Estos campos sólo aceptan letras en mayúsculas y minúsculas, sin acento ni espacios.

Correo Electronico:	<input type="text" value="correo@extension.com"/>
---------------------	---

Este campo acepta tanto letras en mayúsculas y minúsculas como números, siempre que el formato de correo electrónico sea correcto, tal y como se muestra en el ejemplo.

Fecha de Nacimiento		
Año <input type="text" value="1999"/>	Mes <input type="text" value="Enero"/>	Dia <input type="text" value="1"/>

En éste campo sólo puede seleccionar las opciones de las listas que se despliegan al hacer click en la flecha de las cajas.

Genero

Masculino: ☒

Femenino: ☐

En cuanto a género, sólo puede seleccionar una opción.

CURP:

APAN990101MDFMRM08

El CURP es validado con los datos previamente ingresados, así que éstos deben coincidir si desea que su registro sea exitoso desde el primer intento. Éste campo sólo acepta letras en mayúsculas y números, así como un máximo y mínimo de 18 caracteres.

¿Practicas algun deporte?

Si ☐

No ☒

En éste campo sólo puede seleccionar una de las dos opciones; si selecciona la opción sí, se despliega la siguiente lista:

¿Practicas algun deporte?

Si ☒

No ☐

¿Cual?

Basquetbol ▼

De la cuál puede seleccionar el deporte que practica, desde luego, sólo puede seleccionar una opción. Así mismo, en caso de que no encuentre el deporte que practica, puede agregarlo a la lista haciendo click en la opción *Otro*:

¿Cual?

Otro ▼

Otro:

El cual desplegará el campo otro para agregarlo al listado que sólo permite letras en mayúsculas y minúsculas, cualquier otro tipo de carácter será tomado como erróneo y no le permitirá registrarlo.

Nickname:

UsuarioPrueba

Continuando con el registro, el campo Nickname permite letras mayúsculas y minúsculas, así como números; pero no permite cualquier otro tipo de carácter ni espacios.

Contraseña:

.....

En el campo de contraseña se permite únicamente el uso de letras y números, sin espacio.

Si siguió adecuadamente las instrucciones anteriores, al presionar el botón “¡Regístrate!” no tendrá ningún problema y aparecerá este mensaje:

Ayuda

¡Hola UsuarioPrueba!

Editar Perfil

Eliminar cuenta

Tu inventario

Molecula	Cantidad
Acido clorhidrico	100.0 mg
Agua	100.0 mg
Carbonato de sodio	100.0 mg
Cloro	100.0 mg
Cloruro de sodio	100.0 mg
Dioxido de carbono	100.0 mg
Glucosa	100.0 mg
Hidrogeno	100.0 mg
Hidroxido de sodio	100.0 mg
Hipoclorito de sodio	100.0 mg
Oxigeno	100.0 mg

Tus estadísticas

Modos arcade jugados	0
Modos historia jugados	0
Peleas ganadas	0
Peleas perdidas	0
Reacciones hechas	0

Tus estadísticas dinamicas

No hay estadísticas para mostrar.


Y no éste:

Datos incorrectos.

Volver

Iniciar sesión

Para iniciar sesión, seleccione la opción “*Iniciar sesión*” en el header global del sitio.

 Mohnblumen

Inicio

Personajes

Historia de las artes Marciales

Reactivos

Iniciar Sesión

Registrarse

E inmediatamente se desplegará el siguiente formulario:

Cancelar

Iniciar Sesión

Nickname:

Contraseña:

Entrar

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Para iniciar sesión de manera correcta:

Nickname:

UsuarioPrueba

Ingrese el mismo Nickname que empleó al momento de registrarse. Éste campo sólo acepta letras mayúsculas y minúsculas así como números; cualquier otro carácter, incluidos los espacios, serán considerados erróneos.

Contraseña:

Ingrese la misma contraseña con la que se registró. Al igual que el campo anterior, éste sólo acepta letras mayúsculas y minúsculas así como números; cualquier otro carácter, incluidos los espacios, serán considerados erróneos.

Contraseña olvidada

Si olvidó su contraseña, puede cambiarla siguiendo éstos pasos:

1. Seleccione la opción [¿Olvidaste tu contraseña?](#)

Cancelar

Iniciar Sesión

Nickname:

UsuarioPrueba

Contraseña:

Entrar

[¿Olvidaste tu contraseña?](#)

2. Llene el formulario que se desplegará con el correo y CURP con los que se registro e ingrese la nueva contraseña:

[Cancelar](#)

Actualiza tu contraseña

Correo:

CURP:

Contraseña nueva:

[Actualizar](#)

Recuerde que cualquier otro carácter que no forme parte del formato estándar de correo electrónico, CURP y contraseña no serán válidos y no se le permitirá modificar la contraseña.

3. Presione el botón “Actualizar”.

Mi perfil

Cuando inicia sesión de manera exitosa, es redirigido automáticamente a su página de perfil; otra forma de acceder a ella es presionando el botón “Mi perfil” del header global.

 Mohnblumen

[Inicio](#)

[Personajes](#)

[Artes Marciales](#)

[Reactivos](#)

[Mi perfil](#)

[Jugar](#)

[Cerrar Sesión](#)

Dentro de la página perfil se le muestra la siguiente información:

[Ayuda](#)

¡Hola UsuarioPrueba!

[Editar Perfil](#)

[Eliminar cuenta](#)

Tu inventario

Molecula	Cantidad
Acido clorhidrico	100.0 mg
Agua	100.0 mg
Carbonato de sodio	100.0 mg
Cloro	100.0 mg
Cloruro de sodio	100.0 mg
Dioxido de carbono	100.0 mg
Glucosa	100.0 mg
Hidrogeno	100.0 mg
Hidroxido de sodio	100.0 mg
Hipoclorito de sodio	100.0 mg
Oxigeno	100.0 mg

Tus estadísticas

Modos arcade jugados	0
Modos historia jugados	0
Peleas ganadas	0
Peleas perdidas	0
Reacciones hechas	0

Tus estadísticas dinamicas

No hay estadísticas para mostrar.

Tu inventario: se refiere a los reactivos de los que dispones para crear productos químicos que afectarán tus estadísticas dinámicas para ayudarte a derrotar a tus adversarios únicamente en el modo historia. De forma automática se le dan 100g de cada uno de los siete reactantes que puede obtener al completar el modo historia.

Tus estadísticas: llevan la cuenta de sus interacciones con la aplicación.

Tus estadísticas dinámicas: son las estadísticas propias del personaje, alteradas a causa de la combinación de productos químicos.

Editar perfil

Para editar su perfil debe seleccionar la opción “*Editar perfil*” que se encuentra en la esquina superior derecha de su página *Perfil*, tras lo cual se desplegará el siguiente formulario que contiene los datos ingresados al momento del registro, para modificarlos solo debe reescribir los datos, recuerde mantener el formato.

Cancelar

Modifica tus Datos

Correo electronico:

correo@extension.com

¿Practicas algun deporte?

Si ☐

No ☒

Contraseña:

Modificar

Como en todo formulario, en caso de que se arrepienta del proceso puede cancelarlo sin temor a que sus datos sean modificados haciendo click en la opción “*Cancelar*” ubicada en la esquina superior derecha del formulario.

Eliminar cuenta

Puede eliminar su cuenta seleccionando la opción “*Eliminar cuenta*” ubicado en la esquina superior derecha del body en su página de *Perfil*. Al seleccionarla se desplegará el siguiente formulario:

Cancelar

Eliminar cuenta

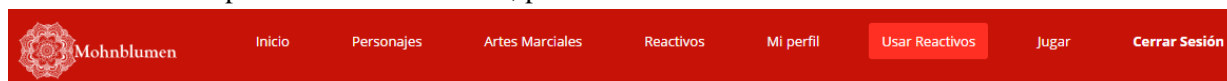
CURP:

Contraseña:



Eliminar

Usar reactivos


Para acceder la página en la que crea los productos químicos que le ayudarán a derrotar a sus adversarios más rápido en el modo historia, presione el botón “*Usar Reactivos*”:



Y se desplegará la lista de los reactantes de los que dispone en su inventario, así como la cantidad con la que cuenta para hacer los productos químicos:

Reacciones		
Inventario 		Reacción 
Molécula	Cantidad	
Acido clorhídrico	100.0 mg	
Agua	100.0 mg	
Carbonato de sodio	100.0 mg	
Cloro	100.0 mg	
Cloruro de sodio	100.0 mg	
Dioxido de carbono	100.0 mg	
Glucosa	100.0 mg	
Hidrogeno	100.0 mg	
Hidroxido de sodio	100.0 mg	
Hipoclorito de sodio	100.0 mg	
Oxigeno	100.0 mg	

Y en la parte inferior se encuentran las combinaciones correctas para lograr un producto químico válido:

Reacciones Posibles 

Hidroxido de sodio(40.0 mg) + Acido clorhidrico(36.45 mg) → Cloruro de sodio(58.45 mg) + Agua(18.0 mg)

$$\text{NaOH} + \text{HCl} \rightarrow \text{NaCl} + \text{H}_2\text{O}$$

Cloruro de sodio(58.45 mg) + Agua(18.0 mg) → Cloro(70.906 mg) + Hidrogeno(2.0 mg) + Hidroxido de sodio(40.0 mg)

$$\text{NaCl} + \text{H}_2\text{O} \rightarrow \text{Cl}_2 + \text{H}_2 + \text{NaOH}$$

Hidroxido de sodio(40.0 mg) + Cloro(70.906 mg) → Cloruro de sodio(58.45 mg) + Hipoclorito de sodio(74.45 mg) + Agua(18.0 mg)

$$\text{NaOH} + \text{Cl}_2 \rightarrow \text{NaCl} + \text{NaClO} + \text{H}_2\text{O}$$

Hidroxido de sodio(40.0 mg) + Dioxido de carbono(44.0 mg) → Carbonato de sodio(106.0 mg) + Agua(18.0 mg)



$$\text{NaOH} + \text{CO}_2 \rightarrow \text{Na}_2\text{CO}_3 + \text{H}_2\text{O}$$

Glucosa(180.0 mg) + Oxigeno(32.0 mg) → Dioxido de carbono(44.0 mg) + Agua(18.0 mg)

$$\text{C}_6\text{H}_{12}\text{O}_6 + \text{O}_2 \rightarrow \text{CO}_2 + \text{H}_2\text{O}$$

Para usar los reactantes, seleccione un reactante haciendo click en el nombre de éste, el nombre del reactante aparecerá en una de las cajas:

Reacciones


Inventario 		Reacción 
Molécula	Cantidad	
Acido clorhidrico	100.0 mg	
Agua	100.0 mg	
Carbonato de sodio	100.0 mg	
Cloro	100.0 mg	Hidroxido de sodio
Cloruro de sodio	100.0 mg	Quitar
Dioxido de carbono	100.0 mg	+
Glucosa	100.0 mg	
Hidrogeno	100.0 mg	
Hidroxido de sodio	100.0 mg	
Hipoclorito de sodio	100.0 mg	
Oxigeno	100.0 mg	

Seleccione el segundo reactante de la misma manera:

Reacciones

Inventario 

Molécula	Cantidad
Acido clorhidrico	100.0 mg
Agua	100.0 mg
Carbonato de sodio	100.0 mg
Cloro	100.0 mg
Cloruro de sodio	100.0 mg
Dioxido de carbono	100.0 mg
Glucosa	100.0 mg
Hidrogeno	100.0 mg
Hidroxido de sodio	100.0 mg
Hipoclorito de sodio	100.0 mg
Oxigeno	100.0 mg

Reacción 

Hidroxido de sodio

Quitar

+


Acido clorhidrico

Quitar


Reaccionar

Si desea cambiar alguno de los reactantes debe hacer click en el apartado “*Quitar*” debajo del nombre del reactante que desea cambiar y repetir el proceso de del sección del reactante.

Reacciones

Inventario 

Molécula	Cantidad
Acido clorhidrico	100.0 mg
Agua	100.0 mg
Carbonato de sodio	100.0 mg
Cloro	100.0 mg
Cloruro de sodio	100.0 mg
Dioxido de carbono	100.0 mg
Glucosa	100.0 mg
Hidrogeno	100.0 mg
Hidroxido de sodio	100.0 mg
Hipoclorito de sodio	100.0 mg
Oxigeno	100.0 mg

Reacción 

Hidroxido de sodio

Quitar

+

Acido clorhidrico

Quitar

Reaccionar

Y para crear el producto químico presione el botón “*Reaccionar*”.

Si la reacción química fue incorrecta, se muestra lo siguiente:

Has causado una explosión.

Volver

Y al presionar el botón “Volver”, es redireccionado a la página *Usar reactivos*.

Si la reacción química fue exitosa, se desplegará la siguiente página:

Reacción Exitosa

Hidroxido de sodio(40.0 mg) + Acido clorhidrico(36.45 mg) ➔ Cloruro de sodio(58.45 mg) + Agua(18.0 mg)
+0.76% de mas fuerza.

Aplicar a

Neah Campbello

Agaraki Tatsuo

Joey El Ruedas Rico

Miranda Walker

Li Chang

Seung Mirazaki

Joseph Pierre

Yumiko Aikawa

Gathoni Esiankiki

Zareb Emeka

Seleccione el personaje al que desee aplicar el producto químico para afectar sus estadísticas:

Reacción Exitosa

Hidroxido de sodio(40.0 mg) + Acido clorhidrico(36.45 mg) ➔ Cloruro de sodio(58.45 mg) + Agua(18.0 mg)
+0.76% de mas fuerza.

Aplicar a

Neah Campbello

Agaraki Tatsuo

Joey El Ruedas Rico

Miranda Walker

Li Chang

Seung Mirazaki

Joseph Pierre

Yumiko Aikawa

Gathoni Esiankiki

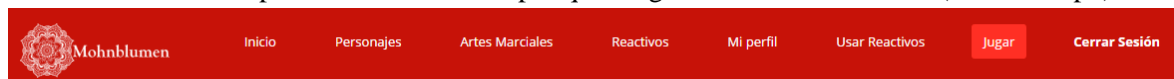
Zareb Emeka

Si las estadísticas fueron correctamente agregadas, será redirigido a su página *Perfil* en donde verá su inventario y estadísticas actualizadas:

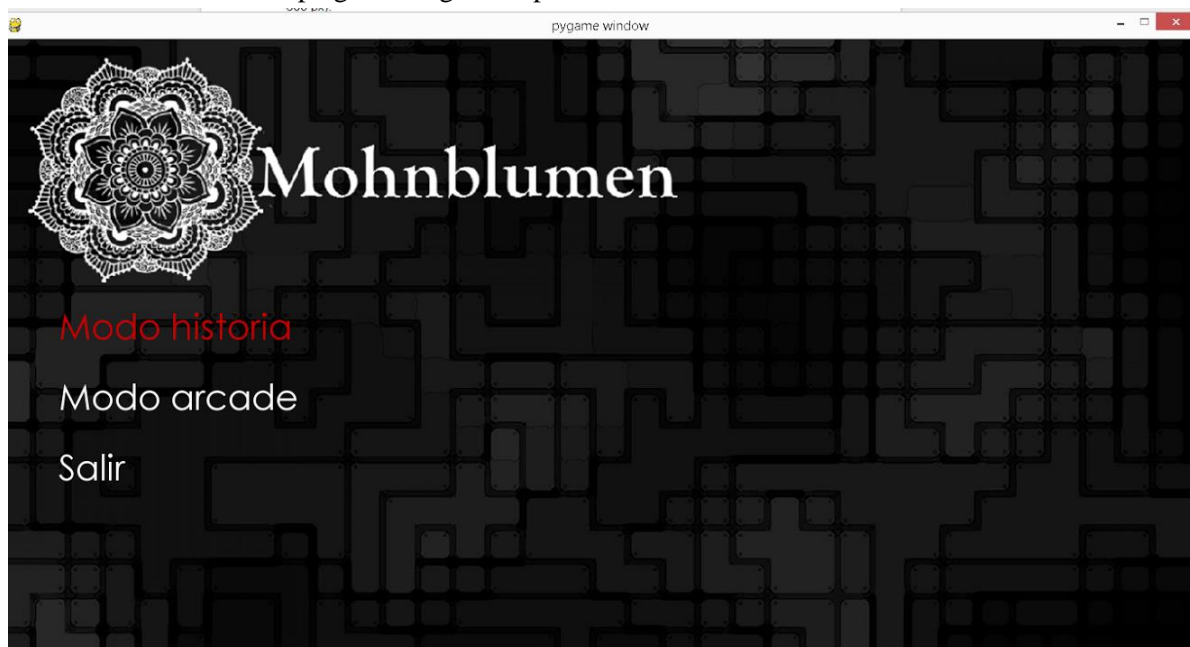
Ayuda		¡Hola UsuarioPrueba!		Editar Perfil	Eliminar cuenta
Tu inventario		Tus estadísticas		Tus estadísticas dinámicas	
Molécula	Cantidad			No hay estadísticas para mostrar.	
Acido clorhidrico	27.099999999999994 mg	Modos arcade jugados	0		
Agua	100.0 mg				
Carbonato de sodio	100.0 mg	Modos historia	0		
Cloro	100.0 mg	jugados			
Cloruro de sodio	100.0 mg				
Dioxido de carbono	100.0 mg	Peleas ganadas	0		
Glucosa	100.0 mg				
Hidrogeno	100.0 mg				
Hidroxido de sodio	20.0 mg	Peleas perdidas	0		
Hipoclorito de sodio	100.0 mg	Reacciones hechas	0		

Jugar

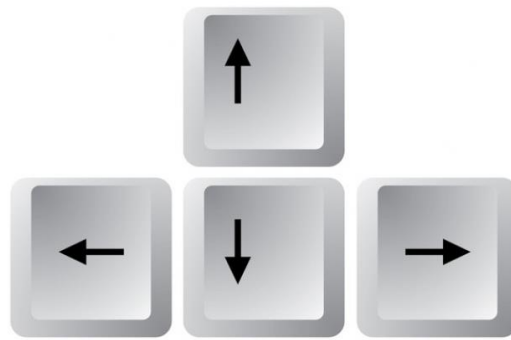
Para acceder a la aplicación debe hacer click en el botón Jugar del header global, ésto solo puede hacerlo desde su computadora o tablet siempre que tenga la resolución mínima (200 x 600 px):



E inmediatamente se desplegará la siguiente pantalla:

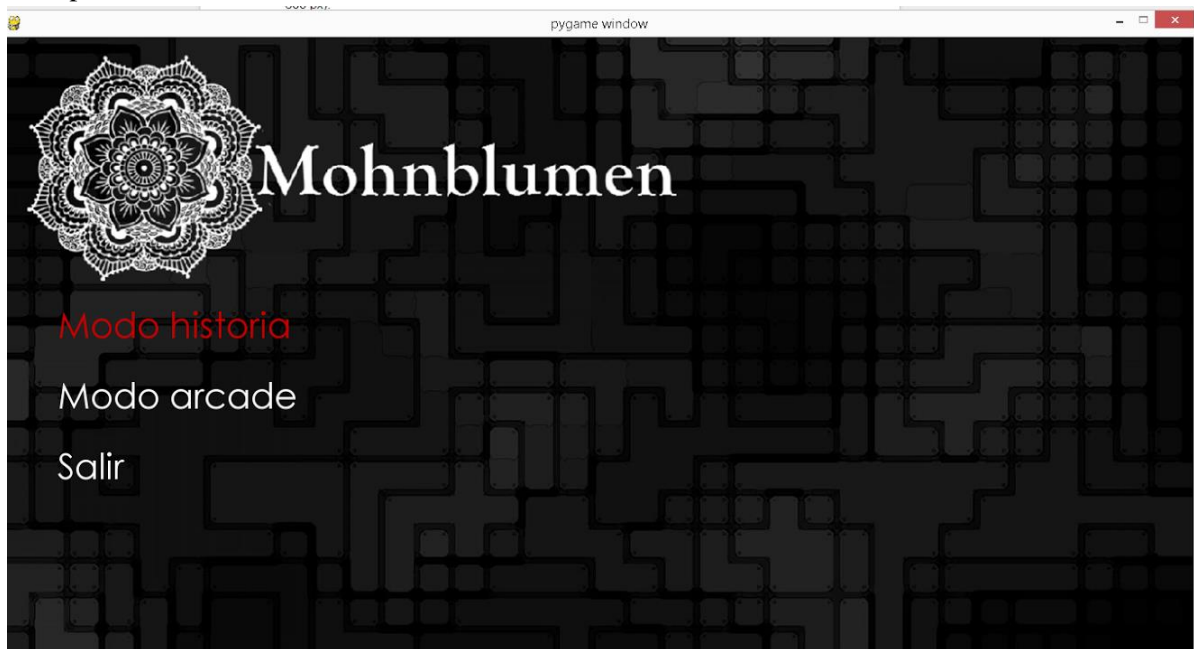


Para navegar entre las opciones, utilice las flechas arriba y abajo de su teclado.

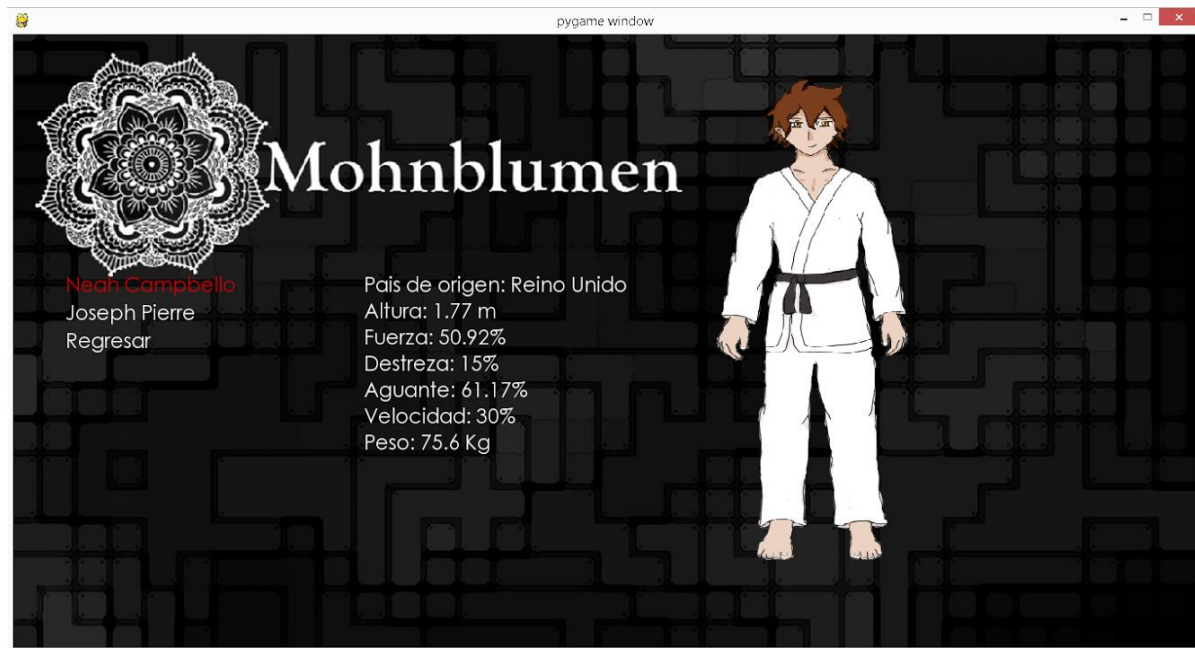


Modo historia

Para seleccionar el modo historia debe posicionarse en la opción *Modo Historia* de la aplicación mediante el uso de las flechas arriba y abajo; una vez que la opción se encuentre resaltada en rojo debe presionar la tecla Intro.



Al hacerlo de manera correcta se le desplegará un menú en el que selecciona el personaje con el que desea interactuar en el modo historia. Recuerde desplazarse con las flechas de navegación y seleccionar presionando la tecla Intro.



Y Disfrute del juego.

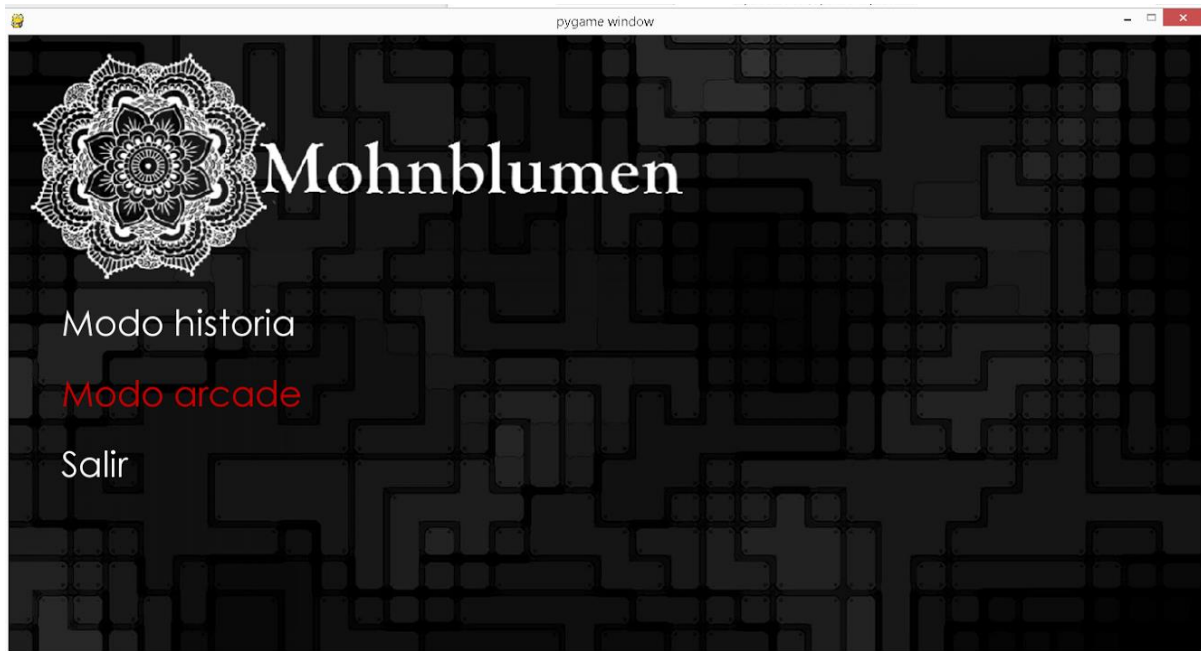
Nos vemos en la obligación de advertirle que, una vez dentro del modo historia, no podrá volver al menú principal ni a la página hasta que termine las diez peleas de las cuales dispone éste modo, o pierda en alguna batalla.

No se guarda el progreso realizado en el modo historia, por lo que se pierde deberá empezar desde el principio.

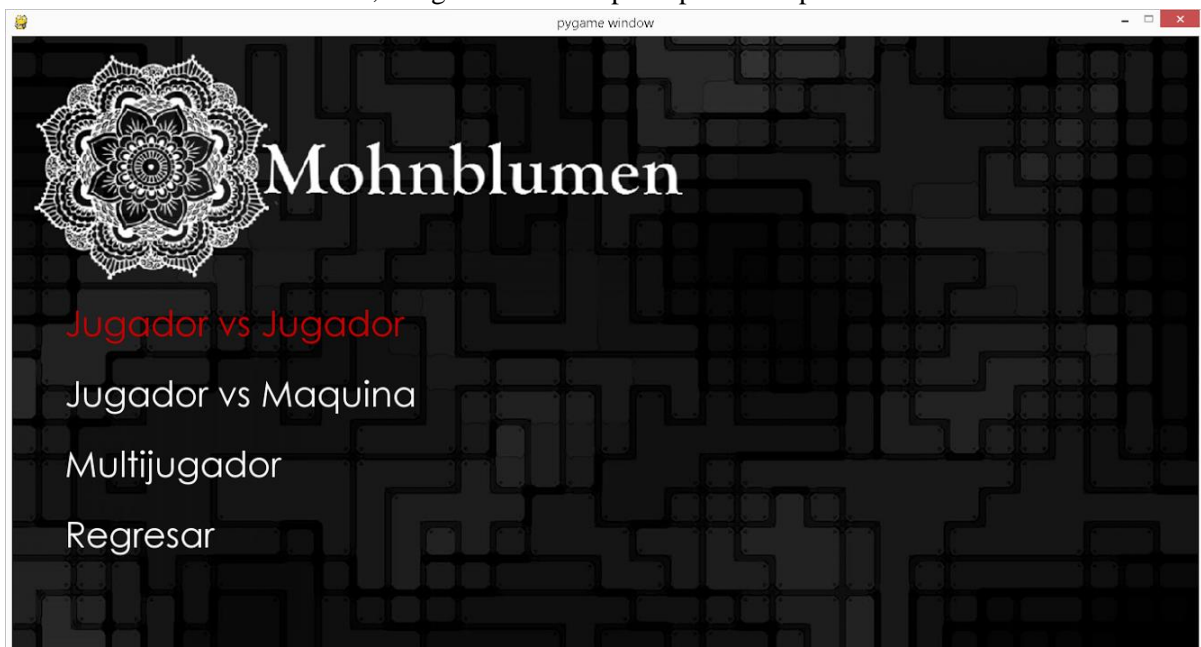
Sólo al finalizar el modo historia se le dará otro reactivo para que pueda combinar.

Modo Arcade

Para seleccionar el modo arcade desplácese hacia la opción *Modo Arcade* de la aplicación mediante el uso de las flechas arriba y abajo; una vez que la opción se encuentre resaltada en rojo debe presionar la tecla Intro.

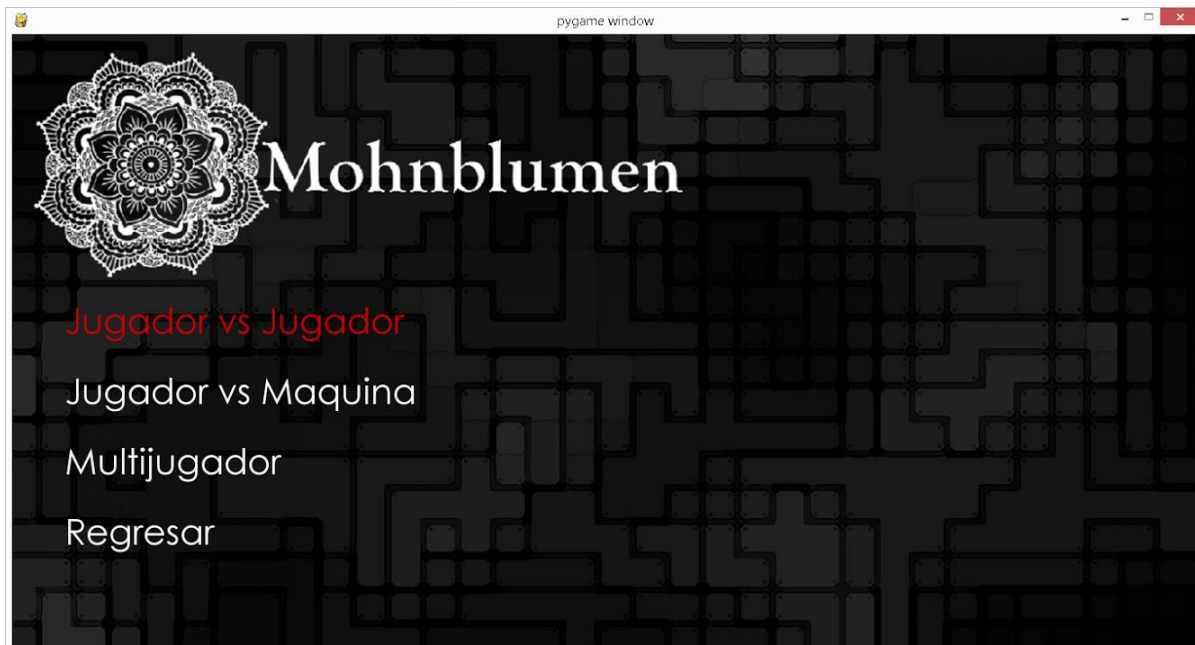


Al seleccionar el modo arcade, se despliega el siguiente menú en donde puede seleccionar uno de los tres estilos del modo arcade, o regresar al menú principal de la aplicación:



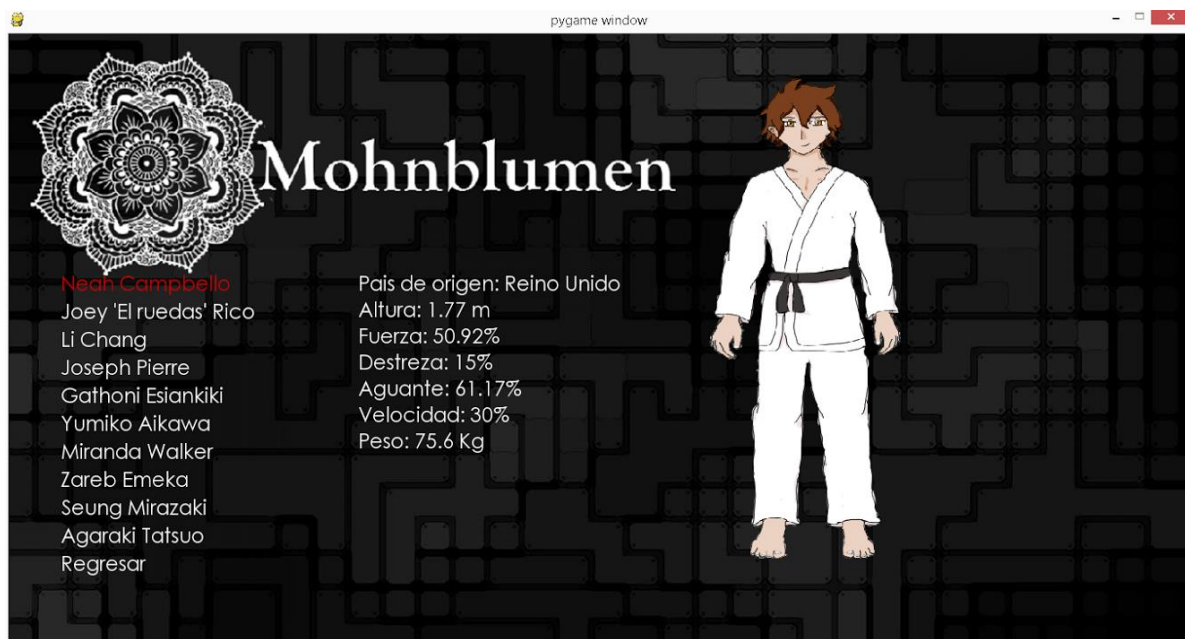
Jugador vs Jugador

Seleccione esta opción valiéndose de las flechas de navegación y la tecla intro.

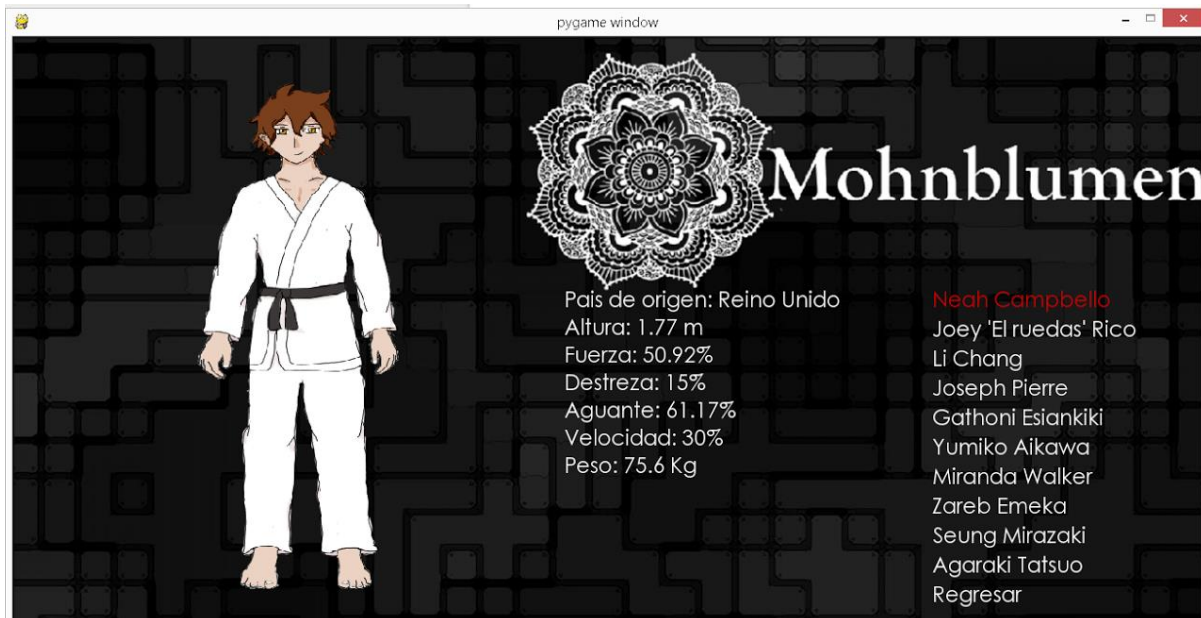


En ésta opción dos jugadores pelean entre sí en una misma máquina.

Se desplegará el menú para que el jugador uno seleccione el personaje que desee usar como avatar. Podrá distinguirlo por la ubicación de las opciones; por ejemplo, así se ve el menú para el jugador uno:



Y así se ve el menú para el jugador dos:



El cual se despliega una vez que el jugador uno ha seleccionado su personaje. Así mismo, la batalla comienza en cuanto el jugador dos selecciona su personaje.

Una vez iniciada la batalla, puede volver al menú principal presionando la tecla esc de su teclado:



Así mismo, el jugador uno controla su personaje con las siguientes teclas de su teclado:

- **Z:** para desplazarse a la izquierda.
- **X:** para desplazarse a la derecha.

Los siguientes golpes dependen del personaje.

- **A:** golpe 1.
- **S:** golpe 2.
- **Q:** golpe 3.
- **W:** golpe 4.

Mientras que el jugador dos emplea las teclas:

- **N:** para desplazarse a la izquierda.
- **M:** para desplazarse a la derecha.

Los siguientes golpes dependen del personaje.

- **J:** golpe 1.
- **H:** golpe 2.

- U: golpe 3.
- Y: golpe 4.

Jugador vs Máquina

En éste estilo de arcade peleará contra un personaje aleatorio controlado por la computadora. Seleccione esta opción mediante el uso de las flechas de navegación y la tecla intro.



De inmediato se desplegará el siguiente menú en el que debe seleccionar uno de los diez personajes de los que puede elegir; recuerde usar las flechas de navegación y la tecla intro:



Una vez que seleccionó su personaje, la pelea comenzará inmediatamente. Puede abandonar la pelea presionando la tecla esc o esperar hasta el fin de ésta.

Para manejar el personaje emplee las teclas:

- **Z:** para desplazarse a la izquierda.
- **X:** para desplazarse a la derecha.

Los siguientes golpes dependen del personaje que haya seleccionado.

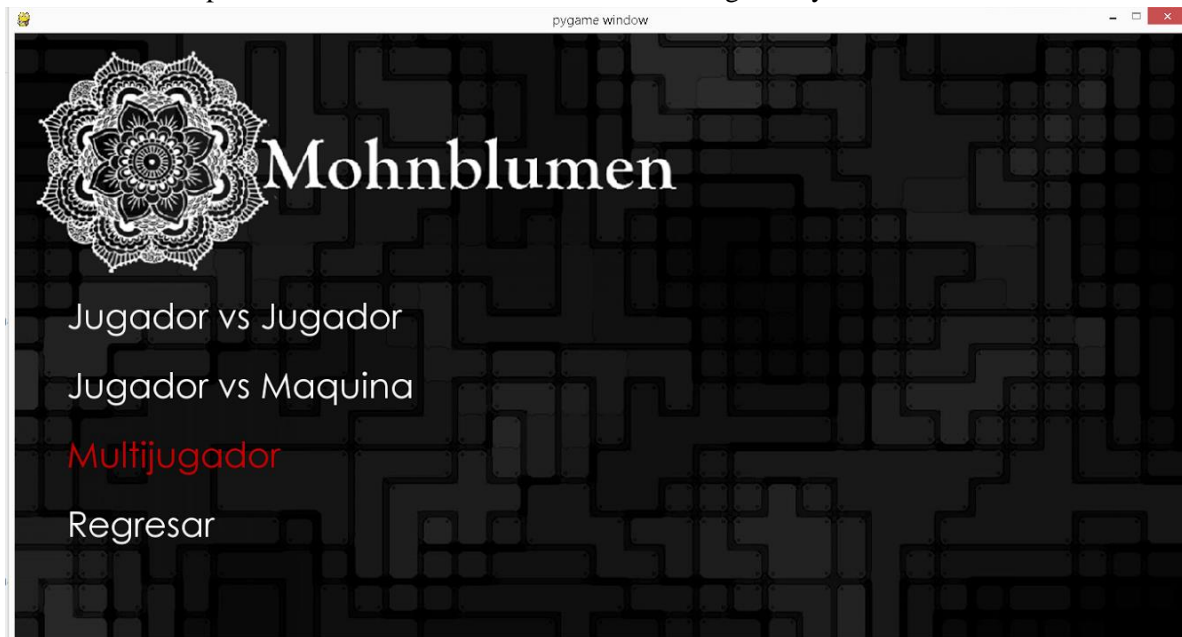
- **A:** golpe 1.
- **S:** golpe 2.
- **D:** golpe 3.
- **F:** golpe 4.

Una vez que la pelea haya terminado, volverá al menú principal automáticamente.

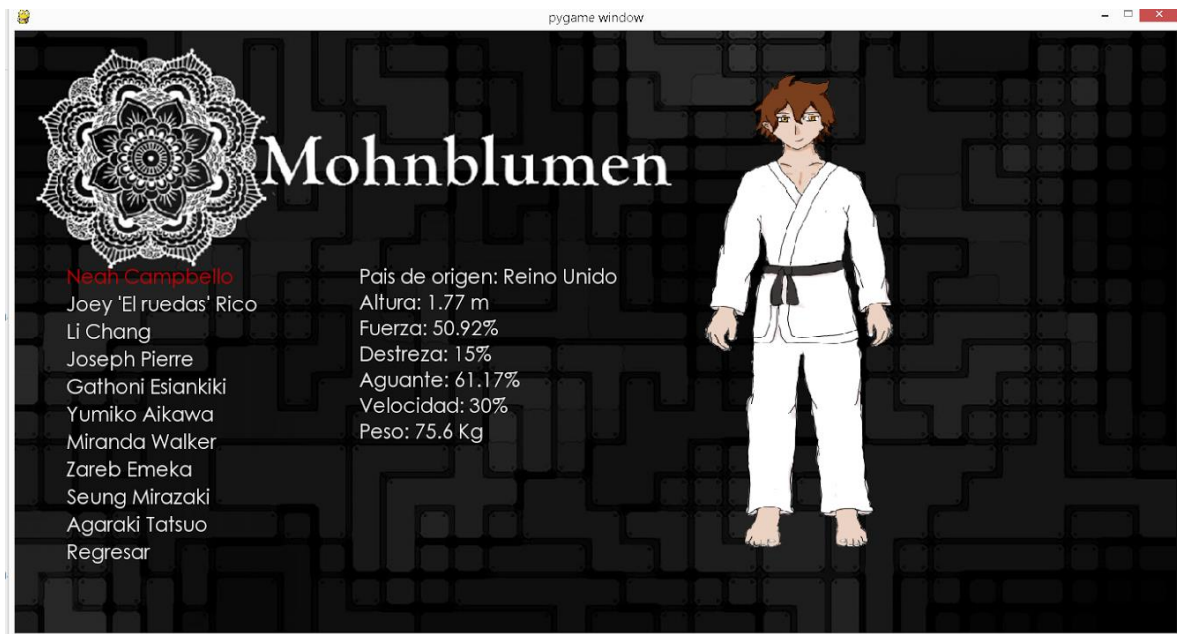
Multijugador

En éste estilo de arcade peleará contra otro jugador desde diferentes computadoras.

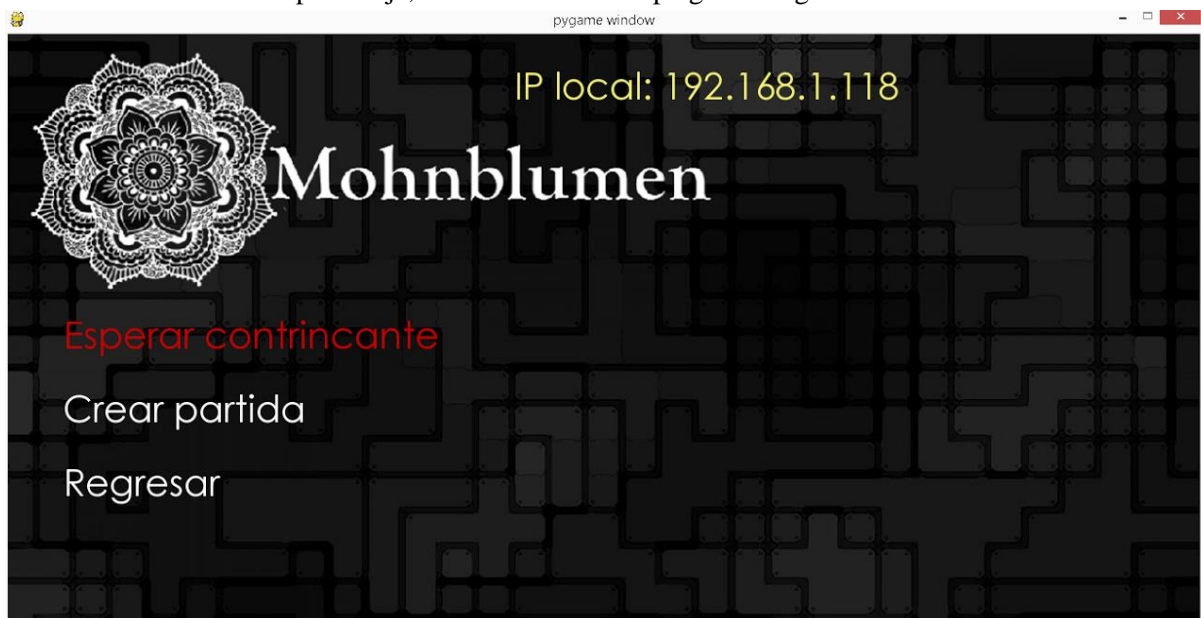
Seleccione esta opción mediante el uso de las flechas de navegación y la tecla intro.



Primero se despliega el menú en el que puede seleccionar su personaje:



Una vez seleccionado el personaje, de inmediato se desplegará el siguiente menú:



En el que puede observar su IP local, la cual necesitará en la opción *Crear partida*.

Esperar contrincante

Pocisionese en ésta opción mediante el uso de las teclas de navegación y presione la tecla intro.



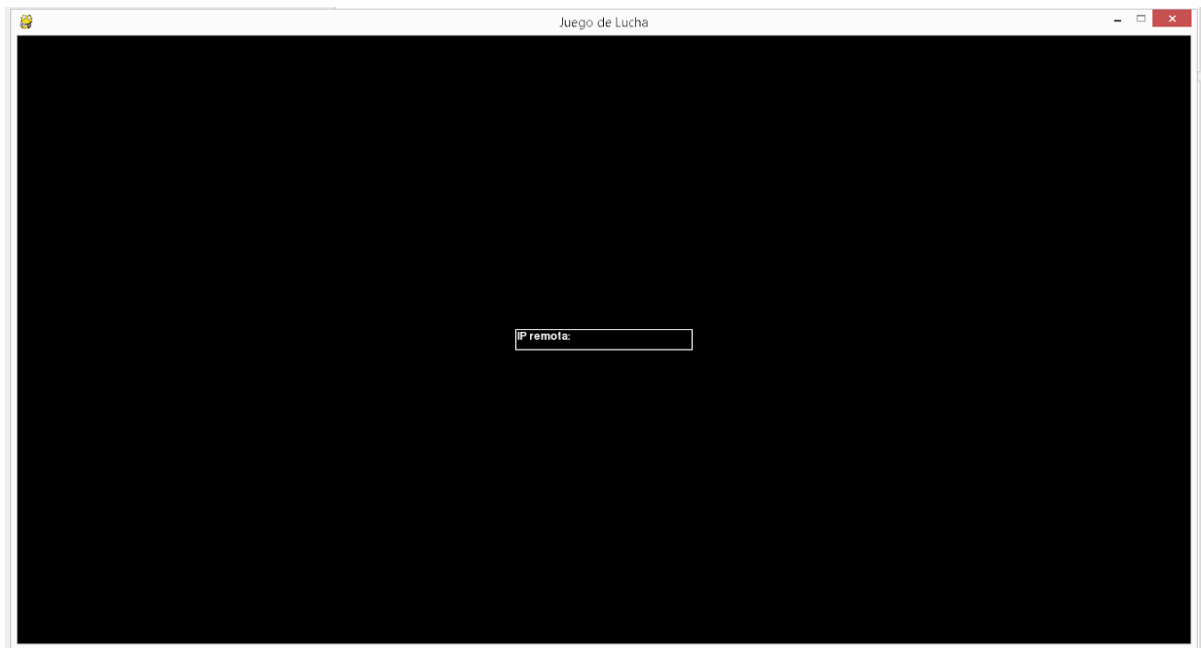
De esa manera comenzará la pelea en cuanto otro jugador ingrese su IP, que se le muestra en la pantalla.

Crear partida

Seleccione esta opción usando las flechas de navegación y la tecla intro de su teclado.



Aparecerá la siguiente pantalla:

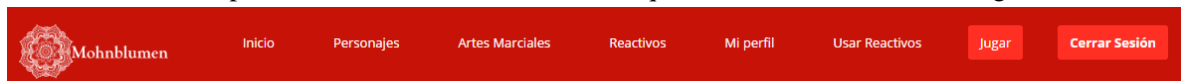


En la cual se le solicita la IP remota del jugador con el que desea pelear, la cual debe brindársela el otro jugador.

Una vez ingresada la IP, presione Intro y comenzará la pelea.

Cerrar sesión

Para cerrar sesión, presione el botón “*Cerrar sesión*” que se encuentra en el header global.



Se desplegará el siguiente formulario:

Cancelar

¿Seguro que deseas salir?

Si

De click en *Sí*.

Su sesión se cerrará y será redirigido a la página de inicio del sitio web.