

Technologies informatiques

Chapitre 3: Programmation Web

Hai Nam TRAN

Université de Bretagne Occidentale – L1 ISI

Plan

- Audio et vidéo
- Responsive design
 - Media queries
- JavaScript
 - Que faire avec JavaScript?
 - Modifier contenu HTML
 - Modifier attributs HTML
 - Modifier CSS
 - Afficher/cacher éléments HTML
 - 0 ...
- Menu déroulant (HTML & CSS)

Audio et vidéo

- La balise <audio> en HTML5 permet de gérer l'audio
- Formats audio les plus courants
 - MP3 un des plus anciens et des plus répandus
 - OGG format libre très répandu sous Linux
 - ACC pour Apple, adapté aux iPod, iPad et iPhone
 - WAV format non compressé à éviter si possible

Audio

- Une insertion d'audio se fait avec la balise
 - <audio src="music.mp3">
- Les attributs sont :
 - controls : les boutons de lecture, pause et barre de défilement.
 - width: largeur du controls.
 - loop : musique jouée en boucle.
 - autoplay : musique lancée au chargement de la page.
 - preload : musique préchargée au chargement de la page ou non. Cet attribut peut prendre les valeurs auto (par défaut), metadata ou none.

Exemple

<audio src="music.mp3" controls>Changez de navigateur</audio>

Audio



Formats vidéo

- · Les formats vidéo dépendent de trois éléments :
 - Un format conteneur d'extension mp4, avi, ogg, wmv ... ,
 l'enveloppe qui contient les deux éléments qui vont suivre
 - Un codec audio, le format audio vu ci-dessus (MP3, OGG, ACC ...)
 - Un codec vidéo, le format de compression des images qui peut être
 - H.264 le plus puissant et courant mais pas totalement gratuit
 - Ogg Theora : gratuit, bien supporté par Linux, demande d'autres programmes pour Windows
 - WebM le codec gratuit de Google entrain de supplanter H.264
- Comme pour les polices de caractères proposer les vidéos dans plusieurs formats!

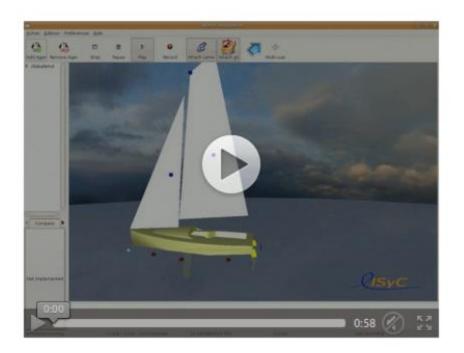
Vidéo

- Une insertion de vidéo se fait dans le HTML avec la balise <video src="video.mp4"> dont les attributs sont:
 - poster : image qui s'affiche avant le lancement
 - controls: pour les boutons de contrôle
 - width largeur de la vidéo
 - height: hauteur
 - loop: en boucle
 - autoplay : jouée dès le chargement
 - preload : vidéo préchargée au chargement de la page ou non

Vidéo

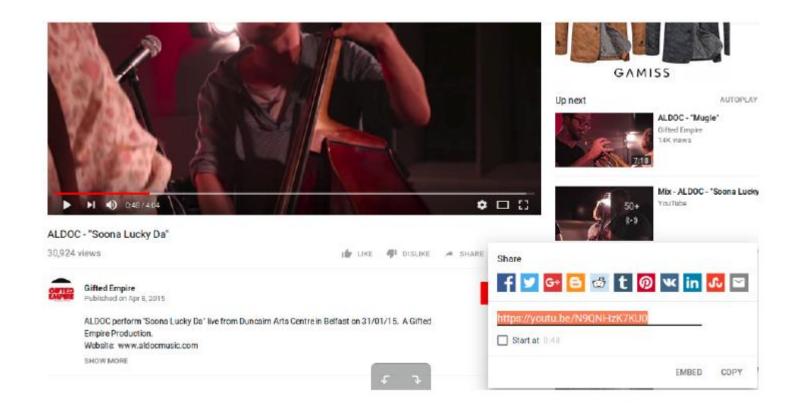
• <video src="video.ogg" controls poster="video.png""
width="400">Navigateur à mettre à jour</video>

Vidéo



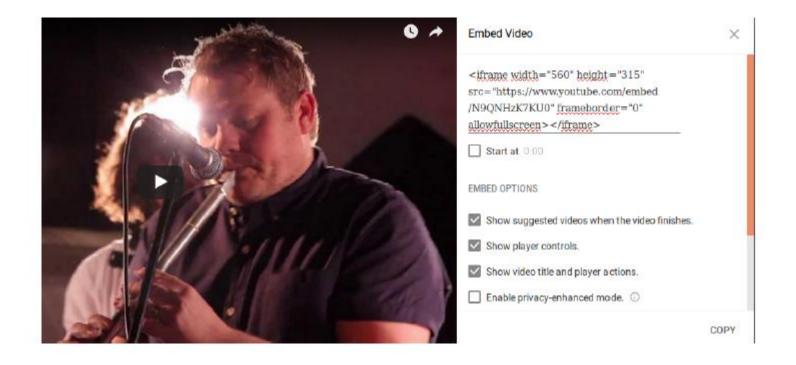
Vidéo Youtube embarquée

- On peut aussi embarquer une vidéo Youtube
 - Aller sur le site et cliquer sur "Partager" de la vidéo voulue



Vidéo Youtube embarquée

Puis cliquer sur "Embarquer" et recopier le code HTML proposé



Vidéo Youtube embarquée

Résultat

```
<h1>Comment embarquer une vidéo Youtube ?</h1>
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/N9QNHzK7KU0" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>
```

Comment embarquer une vidéo Youtube?

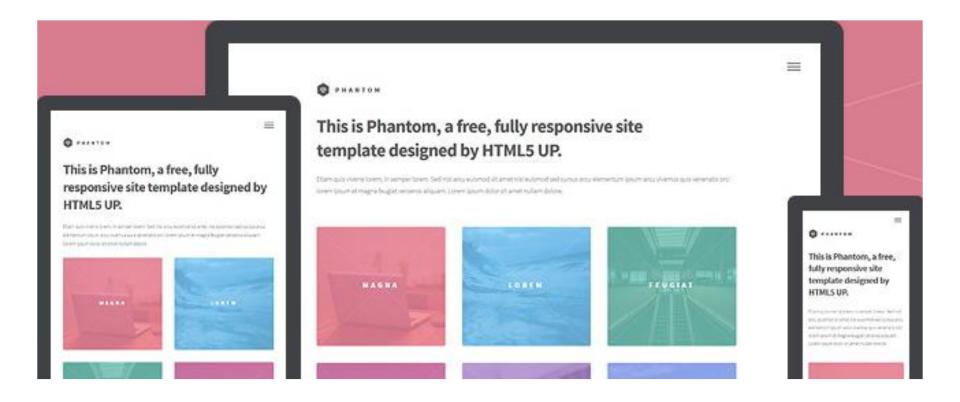


Plan

- Audio et vidéo
- Responsive design
 - Media queries
- JavaScript
 - Que faire avec JavaScript?
 - Modifier contenu HTML
 - Modifier attributs HTML
 - Modifier CSS
 - Afficher/cacher éléments HTML
 - 0 ...
- Menu déroulant (HTML & CSS)

Responsive design

 Le reponsive design se préoccupe de l'adaptation du site à différentes résolutions d'écran



Media queries

- Les media queries sont des règles CSS qui permettent de changer la taille du texte, la couleur de fond, repositionner les blocs ... en fonction de la résolution de l'écran, de son orientation ou de son type
- Deux manières de procéder
 - créer une feuille de style CSS spécifique
 - écrire les règles directement dans le fichier CSS

Chargement d'un CSS spécifique

 Il faut lier sa page Web à une feuille spécifique aux petits écrans par exemple

```
<!-- cas général -->
<link rel="stylesheet" href="style.css" />
<!-- pour les petits écrans -->
<link rel="stylesheet" media="screen and
(max-width: 640px)" href="petitecran.css" />
```

 La règle est décrite au niveau de l'attribut media, d'où le nom de media query

Ecriture des règles dans le CSS

 On ajoute directement dans le fichier CSS des règles spécifiques. Par exemple :

```
@media screen and (min-width:320px) and (max-width:767px)
{
   /* propriétés CSS à écrire ici */
}
```

- Pour les zones d'affichage de largeur entre 320 et 767px.
- Ces valeurs sont appelées des points de rupture

Règles

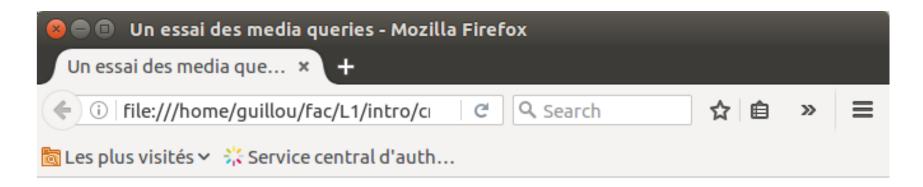
- Principales règles :
 - height la hauteur de la zone d'affichage
 - width la largeur de la zone d'affichage
 - device-height la hauteur du périphérique
 - device-width la largeur du périphérique
 - orientation portrait ou paysage
 - media suivi d'une valeur comme
 - o screen pour un écran "classique"
 - o handheld pour un périphérique mobile
 - o tv
- min-height ou max-width sont également très utilisés

Combinaisons de règles

Un essai des media queries

```
/* Paragraphes en bleu */
   color: blue;
/* Règles pour fenêtre d'au plus 640px de large */
@media screen and (max-width: 640px)
        color: white;
        background-color: black;
        font-size: 200%;
```

Un essai des media queries



Un essai des media queries

Pour les grands écrans ce paragraphe doit s'afficher en bleu.

Pour les petits en blanc sur fond noir.

Un essai des media queries



Principes de design pour petits écrans

- afficher en colonne toutes les divisions (l'une sous l'autre)
- les divisions doivent prendre toute la largeur disponible (100\%)
- le menu de navigation doit être mis en colonne plutôt qu'en ligne
- faire disparaître les éléments superflus (display : none;)
- augmenter la taille des caractères
- réduction de certaines images pour les mettre en flottant

- ...

CV de Killian Le Roupic





CV de Killian Le Roupic

```
@media screen and (max-width:640px)
      #contenu {
            width:100%;
            display:flex;
            flex-direction:column;
            justify-content:space-around;
            align-items:center;
            border:1px solid grey;
            background-color:#C0C0C0;
```

Plan

- Audio et vidéo
- Responsive design
 - Media queries
- JavaScript
 - Que faire avec JavaScript?
 - Modifier contenu HTML
 - Modifier attributs HTML
 - Modifier CSS
 - Afficher/cacher éléments HTML
 - 0 ...
- Menu déroulant (HTML & CSS)

JavaScript

- Pour l'instant nous avons fait des pages statiques : mise à part quelques effets (survol de souris, sélection ...) le fond et la forme sont prédéterminés et sont chargés par le client pour être affichés tels quels
 - Avec JavaScript on peut modifier l'apparence dynamiquement, par exemple changer la couleur de fond sur le survol d'un paragraphe particulier
 - JavaScript s'effectue côté client. Son code est du coup intégré dans un fichier du site et est interprété par le navigateur
 - JavaScript est un langage de programmation (au même titre que VB) qui n'a rien à voir avec Java
 - JavaScript peut être intégré directement dans un fichier HTML ou être écrit dans un fichier indépendant d'extension . js

Modifier contenu HTML

```
<!DOCTYPE html>
 2 \( < \html >
 3 < <head>
         <script>
             function myFunction() {
                 document.getElementById("demo").innerHTML = "Hello JavaScript!"
         </script>
8
     </head>
 9
   < <body>
11
         <h2>What Can JavaScript Do?</h2>
12
         JavaScript can change HTML content.
         <button type="button" onclick='myFunction()'>Click Me!</button>
13
14
     </body>
     </html>
15
```

Modifier contenu HTML

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change HTML content.

Click Me!

Modifier attributs HTML

```
<!DOCTYPE html>
 2 < < html>
 3 ∨ <head>
         <script>
             function turnOn() {
 5 ~
                 document.getElementById('myImage').src='pic bulbon.gif'
             function turnOff() {
                 document.getElementById('myImage').src='pic bulboff.gif'
10
11
         </script>
     </head>
12
13 ∨ ⟨body⟩
14
         <h2>What Can JavaScript Do?</h2>
15
         JavaScript can change HTML attribute values.
         In this case JavaScript changes the value of the src (source) attribute of an image.
16
17
18
         <button onclick="turnOn()">Turn on the light
         <img id="myImage" src="pic bulboff.gif" style="width:100px">
19
         <button onclick="turnOff()">Turn off the light</button>
20
21
     </body>
     </html>
22
```

Modifier attributs HTML

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change HTML attribute values.

In this case JavaScript changes the value of the src (source) attribute of an image.



Turn on the light

Turn off the light

29

Modifier CSS

```
<!DOCTYPE html>
     <html>
     <head>
         <script>
 5
             function changeSize() {
                 document.getElementById('demo').style.fontSize='35px'
         </script>
 8
9
     </head>
     <body>
10
11
         <h2>What Can JavaScript Do?</h2>
12
13
         JavaScript can change the style of an HTML element.
14
         <button type="button" onclick="changeSize()">Click Me!</button>
15
16
     </body>
     </html>
```

Modifier CSS

What Can JavaScript Do?

JavaScript can change the style of an HTML element.

Click Me!

Afficher/cacher éléments HTML

```
<!DOCTYPE html>
 2 \vee \langle html \rangle
 3 ∨ <head>
         <script>
             function hideAndShow() {
                 var p = document.getElementById('demo');
                 var s = p.style.display;
                 if(s == 'none') {
                     p.style.display = 'block'
10 \
                  } else {
                     p.style.display = 'none'
11
12
13
         </script>
14
     </head>
15
   < <body>
16
17
         <h2>What Can JavaScript Do?</h2>
         JavaScript can hide HTML elements.
18
         <button type="button" onclick="hideAndShow()">Click Me!
19
20
     </body>
21
     </html>
```

Plan

- Audio et vidéo
- Responsive design
 - Media queries
- JavaScript
 - Que faire avec JavaScript?
 - Modifier contenu HTML
 - Modifier attributs HTML
 - Modifier CSS
 - Afficher/cacher éléments HTML
 - 0 ...
- Menu déroulant (HTML & CSS)



```
<div id="navigation">
  <u1>
     <a href="index.html">Présentation</a>
     <a href="page/formation.html">Formation</a>
        Techno Info
           \li>\Web design avancé
        <a href="page/experience.html">Expérience</a>
        kul class="submenu">
           Stage Info 1
           Stage Info 2
        <a href="page/divers.html">Divers</a>
  </div>
```

```
.submenu{
    display: none !important;
    position: absolute;
    padding-inline-start: 0px;
    border-style:dotted;
    border-width:2px;
    border-color: ■#C0C0C0;
#navigation > ul li:hover .submenu{
    display: flex !important;
    flex-direction: column;
```



Projet

Jalon 1	Premièr site web avec index.html	2
Jalon 2	Les rubriques & le menu de navigation	3
Jalon 3	Modification de l'apparence des éléments de la page	4
Jalon 4	Création et gestion des différentes divisions de la page index.html	6
Jalon 5	Création et gestion des différentes divisions des rubriques	3
Jalon 6	Responsive design	2

Plan

- Audio et vidéo
- Responsive design
 - Media queries
- JavaScript
 - Que faire avec JavaScript?
 - Modifier contenu HTML
 - Modifier attributs HTML
 - Modifier CSS
 - Afficher/cacher éléments HTML
 - 0 ...
- Menu déroulant (HTML & CSS)

Pour aller plus loin

- Sujets, mots-clés à explorer
 - Bootstrap CSS framework
 - Héberger un site web
 - Plusieurs solutions gratuite (CSS/HTML/JavaScript)
 - github.io (github pages)
 - Mespages (UBO)
 - ...
 - Base de données
 - Développement front-end et back-end

40

Pour aller plus loin

Merci de votre attention!

Pour aller plus loin

Bon vent!