**------ ÇİZİMLER ------**

Hak veren kristalin görünüşü ve animasyonu düzeltilecek.

Character animasyonlarının pelerinsiz versiyonu çizilecek (hitbox için).

Humanoid karakterlerin konsept dizaynı yapılacak.

Ölümcül sarkıtlar çizilecek.

Kristalin boyu uzatılacak.

Zodax ağacının sanat dizaynı uygun hale getirilecek.

Palpus’un animasyonları düzeltilecek, saldırısı daha etkili hale getirilecek.

Arayüz öğeleri tasarlanıp çizilecek.

Kaya çizilecek.

**------ Daha Sonra Bakacağız ------**

Fosil, çalı gibi süsleme öğeleri çizilecek.

Bu dünyaya geldiğimiz portal çizilecek.

Menü tasarlanacak ve çizilecek.

**------ KODLAR ------**

Ege bütün kodları inceleyip anlayacak, öğrenecek. (Deadline: 24 Kasım)

**------ DİZAYN VE HİKAYE ------**

Karakterlerin ve Elora dünyasının genel arkaplanı yazılacak. (Deadline: 17 Kasım)

**------ MÜZİK ------**

İş yok.

**------- SESLER ------**

Melisa ve Tolga, yapılacak seslerin listesini çıkartılacak. (Deadline: 15 Kasım)