Detecci?n de puntos relevantes y construcci?n de panoramas

November 20, 2018

```
In [682]: import cv2 as cv
    import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt

In [683]: #CARGAMOS LAS IMAGENES NECESARIAS
    yosemite1 = cv.imread('datos-T2/yosemite/Yosemite1.jpg')
    yosemite2 = cv.imread('datos-T2/yosemite/Yosemite2.jpg')

#AJUSTAMOS PARAMETROS
    yosemite1_edgeThreshold = 10
    yosemite2_edgeThreshold = 10
    yosemite1_contrastThreshold = 0.04
    yosemite2_contrastThreshold = 0.04
    yosemite1_hessianThreshold = 100
    yosemite2_hessianThreshold = 100
    yosemite2_hessianThreshold = 100
```

0.1 EJERCICIO 1

** Detección de puntos SIFT y SURF. Aplicar la detección de puntos SIFT y SURF sobre las imágenes, representar dichos puntos sobre las imágenes haciendo uso de la función drawKeyPoints. Presentar los resultados con las imágenes Yosemite.rar. **

r = base % 256

g = (base // 256) % 256

b = (base // (256*256)) % 256

return (b,g,r)

a) Variar los valores de umbral de la función de detección de puntos hasta obtener un conjunto numeroso (≤ 1000) de puntos SIFT y SURF que sea representativo de la imagen. Justificar la elección de los parámetros en relación a la representatividad de los puntos obtenidos.

En primer lugar vamos a abordar el problema de deteccion de puntos SIFT (**Scalable Invariance Feature Transform**)

SIFT tiene dos mecanismos para descartar **KeyPoints**: por contraste o por respuesta del gradiente. Veamos en que consiste cada uno:

Por Contraste: Comparando el pixel con cada uno de sus vecinos, es posible ver si el contraste es bajo. Para esto Matthew Brown desarrolló un método que consiste en ajustar una función cuadrática a los **KeyPoints** obtenidos (x, y, σ) . Brown utiliza la serie de Taylor hasta el termino cuadatico.

$$D(x) = D + \frac{\partial D^{T}}{\partial x} x + \frac{1}{2} x^{T} \frac{\partial^{2} D}{\partial x^{2}} x \tag{1}$$

donde $x = (x, y, \sigma)^T$, los mejores puntos serán los que correspondan a los máximos de la función, por tanto, derivamos e igualamos a cero.

$$\hat{x} = -\frac{\partial^2 D^{-1}}{\partial x^2} \frac{\partial D}{\partial x} \tag{2}$$

 \hat{x} se corresponde con los mejores puntos. Ahora aplicamos la función de coste a cada punto para poder descartar los puntos con bajo contraste.

$$D(\hat{x}) = D + \frac{1}{2} \frac{\partial D^T}{\partial x} \hat{x} \tag{3}$$

Los puntos que no superen un determinado valor, serán descartados. David G. Lowe llegó a la conclusión de que este valor era 0.03 (OpenCV toma este valor como 0.04)

En el código de esta práctica, este valor viene dado por la variable 'contrastThreshold'

Por respuesta del gradinte: Para esto, tomamos la aproximación de Harris y Stephens.

Calculamos la matriz Hessiana H en cada \hat{x} . A continuación calculamos los autovalores y autovectores de H.

Los autovectores representan las direcciones que toma el gradinte en el eje de la X y de las Y en ese punto. Los autovalores estan asociados a estos autovectores.

Sea α el autovalor mas grande y β el más pequeño. Vamos a imponer la siguiete condición

$$\alpha < r\beta$$
 (4)

Volviendo a la aproximación de Harris y Stephens obtenemos,

$$\frac{Th(H)^2}{DetH} = \frac{(\alpha + \beta)^2}{\alpha\beta} \tag{5}$$

Añadiendo la condición impoesta tenemos,

$$\frac{Th(H)^2}{DetH} < \frac{(1+r)^2}{r} \tag{6}$$

Todos aquelles **KeyPoints** que nos superen esta condición serán descartados. David G. Lowe llegó a la conclusión de que este valor 10.

En el código de esta práctica, este valor viene dado por la variable 'edgeThreshold'

0.2 DETECTOR SURF

```
In [687]: def drawSurfImg(src: np.ndarray, hessianThreshold: int) -> list:
    #CONVERTIMOS LA IMAGEN A ESCALA DE GRISES
    src_gray = cv.cvtColor(src, cv.COLOR_BGR2GRAY)

#Definimos el detector de puntos SIFT
    surf = cv.xfeatures2d.SURF_create(hessianThreshold = hessianThreshold)

#Detectamos puntos SIFT sobre 'src_gray' utilizando el detector 'surf' y calcula src_kp = surf.detect(src_gray, None)
    src_kp, src_descriptor = surf.compute(src_gray, src_kp,None)
```

return (src_kp, src_descriptor)

b) Identificar cuántos puntos se han detectado dentro de cada octava. En el caso de SIFT, identificar también los puntos detectados en cada capa. Mostrar el resultado dibujando sobre la imagen original un crculo centrado en cada punto y de radio proporcional al valor de sigma usado para su detección (ver circle()) y pintar cada octava en un color.

```
dst = np.copy(src)
              mapKeyPointsOctaves = mapOctaves(keyPoints)
              for octave, points in mapKeyPointsOctaves.items():
                  dst=cv.drawKeypoints(dst,points,dst,colorAt(octave))
              return dst
In [689]: def Ejercicio1(src: np.ndarray, contrastThreshold: float, edgeThreshold: int, hessian
              (sift_kp, sift_descriptor) = drawSiftImg(src, contrastThreshold, edgeThreshold)
              (surf_kp, surf_descriptor) = drawSurfImg(src, hessianThreshold)
              sift_dst = drawPerOctave(src, sift_kp)
              surf_dst = cv.drawKeypoints(src, surf_kp, src, (0,0,1))
              sift_dst = cv.cvtColor(sift_dst, cv.COLOR_BGR2RGB)
              surf_dst = cv.cvtColor(surf_dst, cv.COLOR_BGR2RGB)
              sift_txt = "contrastThreshold: " + str(contrastThreshold)
              sift_txt += "\nedgeThreshold: " + str(edgeThreshold)
              sift_txt += "\nNumber KeyPoints: " + str(len(sift_kp))
              plt.imshow(sift_dst)
              plt.axis('image')
              plt.xticks([])
              plt.yticks([])
              plt.text(320, 560, sift_txt, ha='center')
              plt.show()
              surf_txt = "hessianThreshold: " + str(hessianThreshold)
              surf_txt += "\nNumber KeyPoints: " + str(len(sift_kp))
              plt.imshow(surf_dst)
              plt.axis('image')
              plt.xticks([])
              plt.yticks([])
              plt.text(320, 532, surf_txt, ha='center')
              plt.show()
              return (sift_kp, sift_descriptor, surf_kp, surf_descriptor)
          combo_yosemite1 = Ejercicio1(yosemite1, yosemite1_contrastThreshold, yosemite1_edgeT
          combo_yosemite2 = Ejercicio1(yosemite2, yosemite2_contrastThreshold, yosemite2_edgeT
```

In [688]: def drawPerOctave(src: np.ndarray, keyPoints: list) -> list:



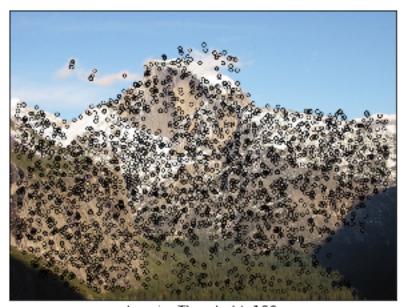
contrastThreshold: 0.04 edgeThreshold: 10 Number KeyPoints: 2502



hessianThreshold: 100 Number KeyPoints: 2502



contrastThreshold: 0.04 edgeThreshold: 10 Number KeyPoints: 2343



hessianThreshold: 100 Number KeyPoints: 2343

c) Mostrar cómo con el vector de keyPoint extrados se pueden calcular los descriptores SIFT y SURF asociados a cada punto usando OpenCV.

OpenCV posee la funcion compute, cuya cabezera es:

```
keypoints, descriptors = cv.Feature2D.compute(image, keypoints [, descriptors]) (7)
```

Esta función, calcula los descriptores desde la imagen y los keyPoints, los keyPoints cuyos descriptores no se pueden calcular son eliminados.

1 Ejercicio 2

Usar el detector-descriptor SIFT de OpenCV sobre las imágenes de Yosemite.rar (cv2.xfeatures2d.SIFT create()). Extraer sus listas de keyPoints y descriptores asociados. Establecer las correspondencias existentes entre ellos usando el objeto BFMatcher de OpenCV y los criterios de correspondencias "BruteForce+crossCheck y "Lowe-Average- 2NN". (NOTA: Si se usan los resultados propios del puntos anterior en lugar del cálculo de SIFT de OpenCV se añaden 0.5 puntos)

a) Mostrar ambas imágenes en un mismo canvas y pintar lneas de diferentes colores entre las coordenadas de los puntos en correspondencias. Mostrar en cada caso 100 elegidas aleatoriamente.

```
In [690]: def DrawCorrespondenciesBF(src1, src2, kp1, des1, kp2, des2, nMatches) -> np.ndarray
              #Definimos un matcher de fuerza bruta
              matcher = cv.BFMatcher_create(crossCheck = 1)
              #Establecemos los match
              matches = matcher.match(des1, des2)
              #Dibujamos las correspondncias entre matches
              dst = cv.drawMatches(src1, kp1, src2, kp2, matches[:nMatches], None)
              return (dst, matches)
          def DrawCorrespondenciesAVG(src1, src2, kp1, des1, kp2, des2, nMatches, k) -> np.nda
              #Definimos un matcher de k vecino
              matcher = cv.FlannBasedMatcher()
              #Establecemos los match
              matches = matcher.knnMatch(des1, des2, k)
              good = []
              for m,n in matches:
                  good.append(m)
              #Dibujamos las correspondncias entre matches
              dst = cv.drawMatches(src1, kp1, src2, kp2, good[:nMatches], None)
```

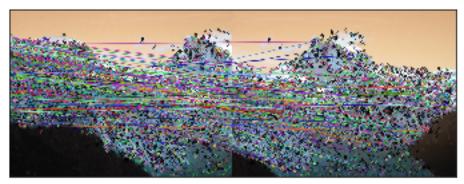
```
return (dst, matches)
```

```
def Ejercicio2(src1, src2, kp1, des1, kp2, des2, nMatches = 100):
    (dst_bf, matches_dst_bf) = DrawCorrespondenciesBF(src1, src2, kp1, des1, kp2, des1)
    (dst_avg, matches_dst_avg) = DrawCorrespondenciesAVG(src1, src2, kp1, des1, kp2,
    txt = "\nNumber Matches: " + str(nMatches)
   plt.imshow(dst_bf)
   plt.axis('image')
   plt.xticks([])
   plt.yticks([])
   plt.text(320, 532, txt, ha='center')
   plt.show()
    txt = "\nNumber Matches: " + str(nMatches)
   plt.imshow(dst_avg)
   plt.axis('image')
   plt.xticks([])
   plt.yticks([])
    plt.text(320, 532, txt, ha='center')
    plt.show()
```

Ejercicio2(yosemite1, yosemite2, combo_yosemite1[0], combo_yosemite1[1], combo_yosem



Number Matches: 100



Number Matches: 100

- b) Valorar la calidad de los resultados obtenidos en términos de las correspondencias válidas observadas por inspección ocular y las tendencias de las lneas dibujadas.
- c) Comparar ambas técnicas de correspondencias en términos de la calidad de sus correspondencias (suponer 100 aleatorias e inspección visual).