|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| |  | | --- | | **CFGS: DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA (DAM)**  **Modalidad: Presencial**  **Curso: 2022-2023** | |  | | [MyGYM] |           **Avilés, diciembre 2023**  **Autor:** García Parga Eloy  **Tutor/a Individual:** Cortes Álvarez José Cesar  **Tutor/a Colectivo:** Díaz Fernández Mercedes |

# Desarrollo de la memoria

# Índice

[I. Desarrollo de la memoria 2](#_Toc132025470)

[1. Índice 2](#_Toc132025471)

[2. Índice de figuras 3](#_Toc132025472)

[2.1. Ilustraciones 3](#_Toc132025473)

[2.2. Tablas 3](#_Toc132025474)

[3. Siglas y acrónimos 4](#_Toc132025475)

[3.1. Siglas 4](#_Toc132025476)

[3.2. Acrónimos 4](#_Toc132025477)

[4. Introducción 5](#_Toc132025478)

[4.1. Resumen general del proyecto 5](#_Toc132025479)

[4.1. Para quien es el proyecto 5](#_Toc132025480)

[4.2. Por qué se hace el proyecto 5](#_Toc132025481)

[4.3. Cómo surgió la idea (analizar los problemas y necesidades y ver cómo solucionarlos) 5](#_Toc132025482)

[4.4. Cuál es la finalidad 5](#_Toc132025483)

[5. Objetivos del proyecto 6](#_Toc132025484)

[5.1. Objetivo general del proyecto 6](#_Toc132025485)

[5.2. Objetivos específicos 6](#_Toc132025486)

[6. Análisis y Diseño 7](#_Toc132025487)

[6.1. Requisitos funcionales 8](#_Toc132025488)

[6.2. Casos de uso 11](#_Toc132025489)

[6.2.1. Mediante tablas 11](#_Toc132025490)

[6.2.2. Mediante diagramas 12](#_Toc132025491)

[6.3. Modelo de datos ≅ Diagrama E/R 12](#_Toc132025492)

[6.4. Pruebas 12](#_Toc132025493)

[7. Tecnologías empleadas (Android Studio, NetBeans, Visual Studio, B.D…) 12](#_Toc132025494)

[8. Planificación y presupuesto 12](#_Toc132025495)

[8.1. Tabla de tiempos 12](#_Toc132025496)

[8.2. Diagrama de Gantt de planificación de tareas 12](#_Toc132025497)

[8.3. Presupuesto 12](#_Toc132025498)

[9. Futuras mejoras y ampliaciones 13](#_Toc132025499)

[10. Conclusiones 13](#_Toc132025500)

[11. Bibliografía 13](#_Toc132025501)

[II. Despliegue de la aplicación 13](#_Toc132025502)

[1. Instalación 13](#_Toc132025503)

[2. Administración y configuración 14](#_Toc132025504)

[2.1. Administración 14](#_Toc132025505)

[2.2. Configuración 14](#_Toc132025506)

[III. Manual de usuario 14](#_Toc132025507)

[1. Apartado1 14](#_Toc132025508)

[1.1. Subapartado11 14](#_Toc132025509)

[IV. Anexos 14](#_Toc132025510)

[1. Apartado1 14](#_Toc132025511)

[1.1. Subapartado11 14](#_Toc132025512)

[V. Indicaciones 15](#_Toc132025513)

[1. Formato de la memoria 15](#_Toc132025514)

[2. Defensa del proyecto 16](#_Toc132025515)

# Índice de figuras

## Ilustraciones

[Ilustración 1. Diagrama UML 13](#_Toc135044253)

[Ilustración 2. Diagrama E/R 14](#_Toc135044254)

[Ilustración 3. Diagrama de tiempos 23](#_Toc135044255)

[Ilustración 4. Diagrama de Gantt 24](#_Toc135044256)

## Tablas

[Tabla 1. Siglas 4](#_Toc135044218)

[Tabla 2. Acrónimos 5](#_Toc135044219)

[Tabla 3. Objetivos Específicos 7](#_Toc135044220)

[Tabla 4. RF.01 9](#_Toc135044221)

[Tabla 5. RF.02 9](#_Toc135044222)

[Tabla 6. RF.03 10](#_Toc135044223)

[Tabla 7. RF.04 10](#_Toc135044224)

[Tabla 8. RF.05 11](#_Toc135044225)

[Tabla 9. RF.06 11](#_Toc135044226)

[Tabla 10. RF.07 11](#_Toc135044227)

[Tabla 11. RF.08 12](#_Toc135044228)

[Tabla 12. Casos de uso mediante Tablas 12](#_Toc135044229)

[Tabla 13. PU.01 14](#_Toc135044230)

[Tabla 14. PU.02 15](#_Toc135044231)

[Tabla 15. PU.03 15](#_Toc135044232)

[Tabla 16. PU.04 15](#_Toc135044233)

[Tabla 17. PU.05 16](#_Toc135044234)

[Tabla 18. PU.06 16](#_Toc135044235)

[Tabla 19. PU.07 16](#_Toc135044236)

[Tabla 20. PU.08 17](#_Toc135044237)

[Tabla 21. PU.09 17](#_Toc135044238)

[Tabla 22. PU.10 17](#_Toc135044239)

[Tabla 23. PU.11 18](#_Toc135044240)

[Tabla 24. PU.12 18](#_Toc135044241)

[Tabla 25. PU.13 18](#_Toc135044242)

[Tabla 26. PU.14 19](#_Toc135044243)

[Tabla 27. PU.15 19](#_Toc135044244)

[Tabla 28. PU.16 19](#_Toc135044245)

[Tabla 29. PU.17 20](#_Toc135044246)

[Tabla 30. PU.18 20](#_Toc135044247)

[Tabla 31. PU.19 20](#_Toc135044248)

[Tabla 32. PU.20 21](#_Toc135044249)

[Tabla 33. PU.21 21](#_Toc135044250)

[Tabla 34. PU.22 21](#_Toc135044251)

[Tabla 35. PU.23 22](#_Toc135044252)

# Siglas y acrónimos

Si en el texto de la memoria se han utilizado siglas y abreviaturas, se incluirá una tabla en la que consten, en orden alfabético los siguientes datos:

* Sigla o abreviatura
* Forma desarrollada de la sigla o abreviatura

## Siglas

Tabla . Siglas

|  |  |
| --- | --- |
| **SIGLAS** | **FORMA DESARROLLADA** |
| SIGLA | Forma desarrollada |
| MVP | Mínimum Viable Product |
| BD | Base de Datos |
| RF | Requisitos Funcionales |
| HCD | Human Centered Design |
| UML | Unified Modeling Language |
| SQL | Structured Query Language |
| DB | Data Base |
| PC | Personal Computer |

## Acrónimos

Tabla . Acrónimos

|  |  |
| --- | --- |
| **ACRÓNIMOS** | **FORMA DESARROLLADA** |
| ACRÓNIMO | Forma desarrollada |
| SQLite | SQL Lite |
| XML | Extensible Markup Language |
| MyGym | My Gym (mi gimnasio) |
| PU | Pruebas |
| Pro | Profesional |

# Introducción

Durante mucho tiempo en los gimnasios o uno por su cuenta apuntaban los ejercicios de las rutinas semanales en un papel, donde ponía los ejercicios a hacer cada semana, o bien uno mismo los apuntaba en su casa o en un bloc de notas.

MyGym es una aplicación con un estilo minimalista donde busca romper con este problema, pretende ser simple y sencilla de usar.

Se sabe que hay más aplicaciones de este tipo, pero la gran mayoría o son de pago o ofrecen más servicios del que nos interesa que es tener ejercicios y un orden para realizarlos y MyGym es lo que pretende.

## 4.1. Resumen general del proyecto

MyGym es una aplicación que funciona como una pequeña base de datos (BD) interna para el usuario,

## Para quien es el proyecto

Esta aplicación va dirigida a las personas que buscan tener una organización de sus rutinas, ya sea joven o de avanzada edad, ya sea en un gimnasio o al aire libre, si realizas ejercicios de entrenamiento puedes sacarle rendimiento a MyGym

## Por qué se hace el proyecto

MyGym es creada con el fin de terminar con los medios tradicionales para apuntar tus rutinas de entrenamiento, ya sea papel y boli o un documento de texto en el móvil. Imagínate que quieres cambiar de rutina y encuentras en internet una rutina de definición, con MyGym no solo puedes apuntar esta nueva rutina si no también guardar la anterior por si te interesara volver a cambiar.

## Cómo surgió la idea (analizar los problemas y necesidades y ver cómo solucionarlos)

Cuando me puse a pensar en que podía desarrollar como aplicación llego a mi mente un recuerdo de hace 6 años cuando estaba trabajando de monitor en un gimnasio, donde los clientes nuevos o los que llevaban poco nos pedían rutinas de entrenamiento y para ello lo que hacíamos era imprimirles en una hoja una serie de ejercicios semanales , fue entonces cuando se me ocurrió MyGym, pues qué pasaría si perdiesen esa hoja, o si se estropease la impresora , o muchos casos que se podrían dar, con MyGym busco en un primer plano solucionar esto y ampliar su uso a no solo los que lleven poco si no ampliar el circulo de actuación.

## Cuál es la finalidad

La finalidad principal de MyGym es agilizar el seguimiento propio de un entrenamiento y poder tener un control pleno de los ejercicios de la o las sesiones.

Además de almacenar una o varias rutinas y tener un medio de organización ágil y seguro, accesibilidad en cualquier instante, que permite acceso con múltiples usuarios para tener así una mayor Organización. Además, consta con una Base de datos interna e independiente, lo que significa que tu la usas como quieres sin compartir datos al exterior, todo esto te lo ofrece de una manera cómoda, eficaz y rápida.

# Objetivos del proyecto

## Objetivo general del proyecto

Desarrollar una aplicación nativa para dispositivos móviles Android, para ello se usa Android Studio como entorno de desarrollo usando Java como lenguaje principal, además de XML para el aspecto gráfico y SQLite para el uso de BD.

## Objetivos específicos

Tabla . Objetivos Específicos

|  |  |
| --- | --- |
| **CÓDIGO** | **DESCRIPCIÓN DEL OBJETIVO** |
| **OE.01** | Activity de Bienvenida donde nos dará la opción Iniciar sesión y Registrarse. |
| **OE.02** | Inicio de Sesión, donde tras introducir Email y Contraseña se iniciará sesión. |
| **OE.03** | Registrarse, se deberá rellenar unos datos y pulsar el botón correspondiente para crear un registro de usuario en la BD. |
| **OE.04** | Lista de Rutinas. En esta pantalla se podrá ver las rutinas creadas, en caso de haber, así como un botón para crearlas. |
| **OE.05** | Pantalla que nos permite crear una rutina con un nombre especifico. |
| **OE.06** | Lista de los días de la semana correspondientes a la Rutina seleccionada. |
| **OE.07** | Activity del Día seleccionado, en ella nos aparecerá los ejercicios en caso de haberlos creado, además de poder decir el grupo muscular de ese día y señalar si es día de descanso. |
| **OE.08** | Pantalla para agregar Ejercicios a un día, en ella podremos poner nombre al ejercicio, numero de series y numero de repeticiones. |

# Análisis y Diseño

Introducción:

MyGym es una aplicación para el seguimiento de las rutinas de entrenamiento para ello se opta por un estilo simple, intuitivo y atractivo para el público.

Metodología:

*Human Centered Design (HCD):* esta metodología se centra en la experiencia del usuario y busca entender sus necesidades, deseos y comportamientos. El proceso comienza con la investigación del usuario y la identificación de sus necesidades. A continuación, se lleva a cabo un proceso de diseño iterativo para crear soluciones que se ajusten a las necesidades del usuario.

Análisis de Requisitos:

MyGym se centra en satisfacer las necesidades del usuario a la hora de realizar el seguimiento de su entrenamiento, es fácil y rápido de usar, además se puede ver todos los ejercicios y sus características a simple vista sin la necesidad de cambiar entre pantallas para que la interacción con el móvil sea la menor posible, no podemos olvidar que el usuario está entrenando.

Diseño de la solución:

Para la solución del seguimiento esta aplicación proporciona la capacidad de poder crear tantas rutinas de entrenamiento como uno quiera y usarlas como uno quiera, todo esto implica que el usuario no tenga que copiar en un papel su nueva rutina antes de ir a entrenar si no que solo con buscar en internet y añadir los ejercicios puede hacerlo.

Además, puede modificar fácilmente las rutinas que le interese y añadirlas para así hacerlo todo al gusto del usuario

Diseño de Interfaz:

El diseño de MyGym se basa en una gama de colores muy simple, Negro y Amarillo, eso se puede ver en varios aspectos, tanto en las imágenes del inicio donde abunda el negro, como en la Interfaz de Usuario donde se combina el fondo amarillo con el texto negro.

En la psicología del color, el negro puede representar la sofisticación, elegancia y formalidad, mientras que el amarillo se asocia con la felicidad, la alegría y la energía. Por ese motivo combinamos Elegancia y Energía.

## Requisitos funcionales

Tabla . RF.01

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.01** |
| **Nombre** | Menú de Inicio |
| **Descripción** | Menú principal donde el usuario podrá Iniciar sesión o Registrarse |
| **Precondiciones** | Opción de Iniciar Sesión o Registrarse |
| **Postcondiciones** | Al pulsar Iniciar sesión nos llevara a la Activity correspondiente donde tendremos que rellenar los datos correspondientes.  Al Pulsar Registrarse nos llevara a otra Activity para rellenar unos cuantos datos mas |

Tabla . RF.02

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.02** |
| **Nombre** | Pantalla de Inicio de Sesión |
| **Descripción** | El Usuario debe de rellenar los campos y pulsar el botón para iniciar sesión |
| **Precondiciones** | Haberse registrado previamente |
| **Postcondiciones** | Al pulsar el botón iniciaremos sesión en la aplicación |

Tabla . RF.03

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.03** |
| **Nombre** | Pantalla de Registro |
| **Descripción** | El Usuario debe de rellenar los campos y pulsar el botón para Registrarse |
| **Precondiciones** | No introducir datos repetidos en la base de datos |
| **Postcondiciones** | Al registrarse el usuario podrá realizar el inicio de sesión. |

Tabla . RF.04

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.04** |
| **Nombre** | Listado de Rutinas |
| **Descripción** | Se listan las rutinas creadas, de no se así, hay un botón para acceder a crear rutina. |
| **Precondiciones** | Haber iniciado sesión con un usuario |
| **Postcondiciones** | Al pulsar el botón de crear se accede a la Activity para crear una rutina. Una vez echo se podrá interactuar con cada elemento de la lista |

Tabla . RF.05

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.05** |
| **Nombre** | Añadir Rutina |
| **Descripción** | Activity que permite crear una rutina dándole un nombre. Al darle al botón de guardar la Activity registra esa rutina en la BD |
| **Precondiciones** | Haber pulsado el botón que estaba en la Activity Listado de rutinas |
| **Postcondiciones** | Aparecerán tantas rutinas como se hayan creado en la Activity donde se listan las Rutinas |

Tabla . RF.06

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.06** |
| **Nombre** | Listado de días de la semana |
| **Descripción** | Se listarán los días de la semana correspondientes a una única rutina |
| **Precondiciones** | Haber creado la rutina previamente, al crearse la rutina se crean los días automáticamente. |
| **Postcondiciones** | Se podrá interactuar con los días listados. |

Tabla . RF.07

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.07** |
| **Nombre** | Editar datos del día |
| **Descripción** | Activity donde se podrá decir el grupo muscular que se va a entrenar ese día, se podrá poner si es un día de descanso, y además habrá un botón donde se podrá añadir ejercicios, de ser así, se listaran los ejercicios creados. |
| **Precondiciones** | Para acceder a esta Activity se tendrá que interactuar con uno de los días listados anteriormente. |
| **Postcondiciones** | Al editar los datos que aparecen se verá reflejado en la lista de días de la semana. |

Tabla . RF.08

|  |  |
| --- | --- |
| **IDENTIFICADOR** | **RF.08** |
| **Nombre** | Crear ejercicios |
| **Descripción** | Activity que permite crear un ejercicio dándole un nombre, numero de repeticiones y numero de series. Además hay un botón que guardara estos datos en la BD creando dicho registro. |
| **Precondiciones** | Haber interactuado el botón de la Activity anterior |
| **Postcondiciones** | Al guardar los datos saldrá ese ejercicio en la lista de ejercicios dentro de la Activity del día correspondiente. |

## Casos de uso

## Mediante tablas

Tabla . Casos de uso mediante Tablas

|  |  |
| --- | --- |
| **CASOS DE USO** | **USUARIO** |
| **RF.01 – Menú de Inicio** | **SÍ** |
| **RF.02 – Pantalla de inicio de sesión** | **SÍ** |
| **RF.03 – Pantalla de registro** | **SÍ** |
| **RF.04 – Lista de rutinas** | **SÍ** |
| **RF.05 – Añadir rutina** | **SÍ** |
| **RF.06 – Listar días de la semana** | **SÍ** |
| **RF.07 – Editar datos del día** | **SÍ** |
| **RF.08 – Crear ejercicio** | **SÍ** |

## Mediante diagramas

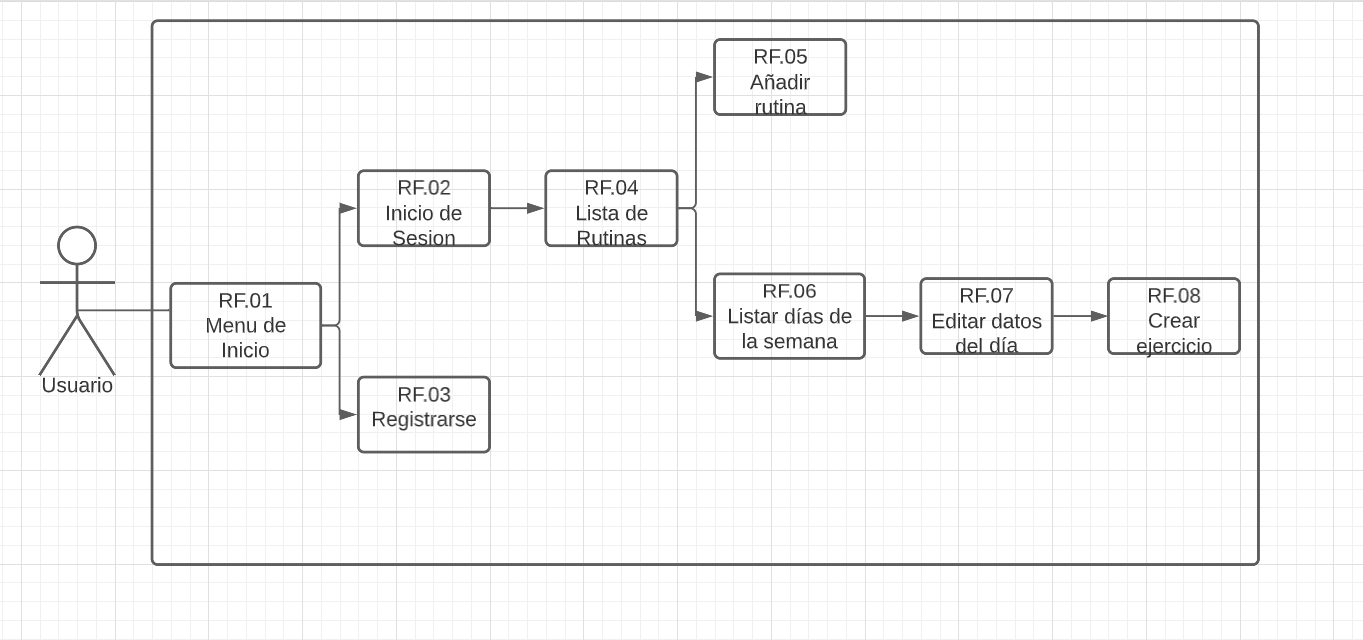


Ilustración . Diagrama UML

## Modelo de datos ≅ Diagrama E/R

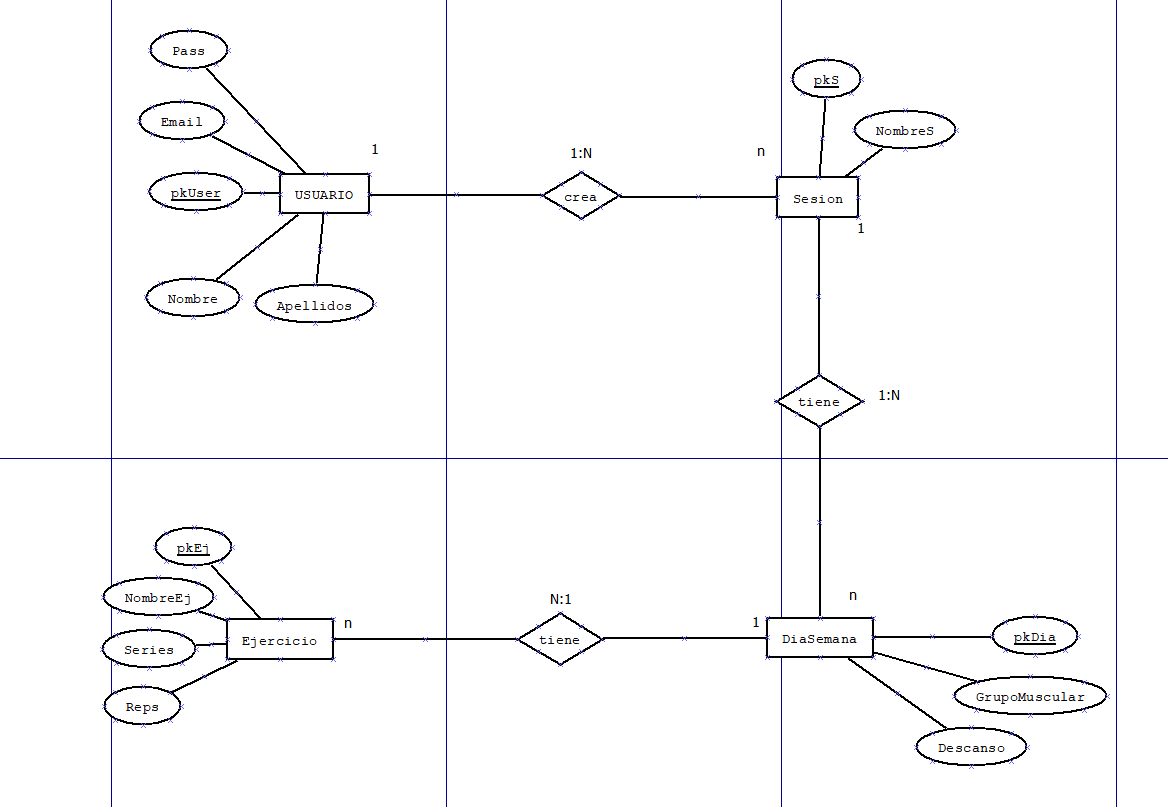


Ilustración . Diagrama E/R

## Pruebas

Tabla . PU.01

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.01** |
| **Descripción** | Entrar sin loguearse |
| **Casos de uso asociados** | RF.02 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece un mensaje con el contenido “Inicio Fallido” |

Tabla . PU.02

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.02** |
| **Descripción** | Entrar con datos incorrectos |
| **Casos de uso asociados** | RF.02 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece un mensaje con el contenido “Inicio Fallido” |

Tabla . PU.03

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.03** |
| **Descripción** | Dejar campos de texto vacíos |
| **Casos de uso asociados** | RF.02 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece un mensaje con el contenido “Los campos no pueden estar vacíos” |

Tabla . PU.04

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.04** |
| **Descripción** | Entrar con datos correctos |
| **Casos de uso asociados** | RF.02 |
| **Condiciones iniciales** | Estar registrado en la aplicación e introducir correctamente los datos de usuario |
| **Resultado obtenido** | Aparece la pantalla “Listar Rutinas” |

Tabla . PU.05

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.05** |
| **Descripción** | Registrar un usuario con correo no valido |
| **Casos de uso asociados** | RF.03 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece un mensaje con el contenido “Correo electrónico inválido” |

Tabla . PU.06

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.06** |
| **Descripción** | Dejar campos vacíos |
| **Casos de uso asociados** | RF.03 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece un mensaje con el contenido “No puedes dejar campos vacíos” |

Tabla . PU.07

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.07** |
| **Descripción** | Registrarse con datos correctos |
| **Casos de uso asociados** | RF.03 |
| **Condiciones iniciales** | Introducir todos los campos y un correo valido |
| **Resultado obtenido** | Aparece un mensaje con el contenido “Usuario Registrado” |

Tabla . PU.08

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.08** |
| **Descripción** | Cerrar Sesión |
| **Casos de uso asociados** | RF.04 |
| **Condiciones iniciales** | Haber iniciado sesión |
| **Resultado obtenido** | - |

Tabla . PU.09

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.09** |
| **Descripción** | Eliminar una rutina |
| **Casos de uso asociados** | RF.04 |
| **Condiciones iniciales** | Haber creado previamente una rutina |
| **Resultado obtenido** | - |

Tabla . PU.10

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.10** |
| **Descripción** | Inspeccionar Rutina |
| **Casos de uso asociados** | RF.04 |
| **Condiciones iniciales** | Calcar en una rutina de la lista |
| **Resultado obtenido** | Aparece la pantalla “Días de la semana” |

Tabla . PU.11

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.11** |
| **Descripción** | Acceder a Añadir rutina |
| **Casos de uso asociados** | RF.04 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece la pantalla “Nueva Rutina” |

Tabla . PU.12

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.12** |
| **Descripción** | Retroceder a la activity anterior |
| **Casos de uso asociados** | RF.05 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece la pantalla “Listar Rutinas” |

Tabla . PU.13

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.13** |
| **Descripción** | Dejar nombre de la rutina vacío |
| **Casos de uso asociados** | RF.05 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla un mensaje “Añade nombre a tu rutina” |

Tabla . PU.14

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.14** |
| **Descripción** | Añadir rutina a la lista |
| **Casos de uso asociados** | RF.05 |
| **Condiciones iniciales** | Haber introducido un nombre a tu rutina |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla un mensaje “Registro guardado correctamente” , Aparece la Pantalla “Listar Rutinas” actualizada |

Tabla . PU.15

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.15** |
| **Descripción** | Seleccionar un día de la semana |
| **Casos de uso asociados** | RF.06 |
| **Condiciones iniciales** | Presionar un día de la semana para que salga las opciones si y no |
| **Resultado obtenido** | Aparece la Pantalla “Listar Ejercicios Día” |

Tabla . PU.16

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.16** |
| **Descripción** | Dejar campo vacío con Switch desactivado |
| **Casos de uso asociados** | RF.07 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla un mensaje “Añade Grupo Muscular” |

Tabla . PU.17

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.17** |
| **Descripción** | Dejar campo vacío con Switch activado |
| **Casos de uso asociados** | RF.07 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece “Registro guardado correctamente”, muestra la activity ListadoEjercicioDia con el dia seleccionado en verde y marcado como “DESCANSO”. |

Tabla . PU.18

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.18** |
| **Descripción** | Poner grupo muscular con Switch activado |
| **Casos de uso asociados** | RF.07 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla un mensaje “Registro guardado correctamente”, muestra la activity ListadoEjercicioDia con el día seleccionado en verde y marcado como “DESCANSO”. |

Tabla . PU.19

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.19** |
| **Descripción** | Poner grupo muscular con Switch desactivado |
| **Casos de uso asociados** | RF.07 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla un mensaje “Registro guardado correctamente”, muestra la activity ListadoEjercicioDia con el día seleccionado en verde y marcado con el nombre del Grupo Muscular escrito anteriormente. |

Tabla . PU.20

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.20** |
| **Descripción** | Presionar Boton para volver a la Activity Anterior |
| **Casos de uso asociados** | RF.07 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Vuelve a la Pantala de listado de días de la semana sin hacer cambios. |

Tabla . PU.21

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.21** |
| **Descripción** | Presionar botón “+” |
| **Casos de uso asociados** | RF.07 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece la pantalla “Añadir Ejercicio”. |

Tabla . PU.22

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.22** |
| **Descripción** | Dejar campos vacíos |
| **Casos de uso asociados** | RF.08 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla el siguiente mensaje: “No se pueden dejar campos vacios” |

Tabla . PU.23

|  |  |
| --- | --- |
| **PRUEBA** | **PU.23** |
| **Descripción** | Rellenar campos y añadir |
| **Casos de uso asociados** | RF.08 |
| **Condiciones iniciales** | - |
| **Resultado obtenido** | Aparece en pantalla el siguiente mensaje: “Ejercicio Añadido”. |

# Tecnologías empleadas

Android Studio

* Diseño de las activity
* Desarrollo del Código

Adobe XD

* Desarrollo del prediseño previo a la aplicación

DIA

* Elaboración de Diagrama E/R

Lucidchar

* Elaboración de Diagrama Relacional
* Elaboración de Diagrama UML

DB Browser

* Consulta y pruebas en la Base de datos

GitHub

* Control de versiones
* Trabajo en remoto

Lenguajes

* SQL (Base de datos)
* Java (Lógica y funcionalidad de la aplicación)
* XML (Diseño de las activity)
* Git (Para crear un repositorio en GitHub)

# Planificación y presupuesto

## Tabla de tiempos

## 

Ilustración . Diagrama de tiempos

## Diagrama de Gantt de planificación de tareas

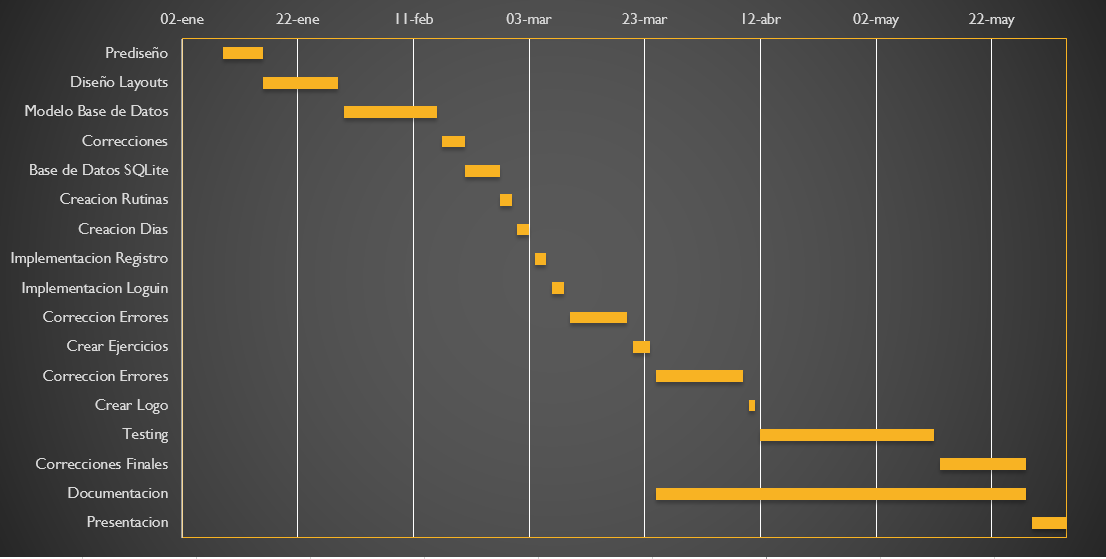


Ilustración . Diagrama de Gantt

## Presupuesto

Tabla . Tabla de presupuestos

| **TIPO** | **DEFINICIÓN** | **PRECIO UNIDAD** | **UNIDADES** | **SUBTOTAL** | **IVA** | **TOTAL** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Trabajo | Horas de trabajo (4h/día \* 2 Meses) | 25€ | 240.0 | 6.000€ | 21% | 7.260€ |
| Hardware | Intel Core i5-12400F 2.5GHz | 159.90€ | 1.00 | 159.90€ | 21% | 193.29€ |
| Hardware | Asus TUF GAMING B660-PLUS WIFI D4 | 159.90€ | 1.00 | 159.90€ | 21% | 193.29€ |
| Hardware | Cooler Master Hyper 212 RGB Black Edition Ventilador CPU | 55€ | 1.00 | 55€ | 21% | 66,55‬€ |
| Hardware | Corsair Vengeance LPX DDR4 3600MHz PC4-28800 32GB 2x16GB CL18 | 77.98€ | 1.00 | 77.98€ | 21% | 94,36€ |
| Hardware | Kioxia Exceria G2 Unidad SSD 1TB NVMe M.2 2280 | 55€ | 2.00 | 110€ | 21% | 133.1€ |
| Material | Forgeon Arcanite ARGB Mesh Torre ATX Negra | 109.99€ | 1.00 | 109.99€ | 21% | 133.1€ |
| Material | Forgeon Bolt PSU 850W 80+ Gold Full Modular Fuente de Alimentación | 159.99€ | 1.00 | 159.99€ | 21% | 193.58€ |
| Material | MSI GeForce RTX 4070 VENTUS 3X OC 12GB GDDR6X DLSS3 | 689,90€ | 1.00 | 689,90 € | 21% | 834,77€ |
| Material | PcCom Elysium GO2480CV 23.8" LED FullHD 165Hz Freesync Curva | 279,98€ | 2.00 | 559,96‬€ | 21% | 677.55€ |
| Software | Microsoft Windows 11 Pro Standard | 159,99€ | 1.00 | 159,99€ | 21% | 193.58€ |
| Software | Android Studio | 0,00€ | 1.00 | 0,00€ | 0 | 0,00€ |
| Software | DB Browser (SQLite) | 0.00€ | 1.00 | 0.00€ | 0 | 0.00€ |
| Software | Microsoft 365 suscripcion anual | 69.00€ | 1.00 | 69.00€ | 21% | 70.50€ |
| Software | Adobe XD Suscripcion mensual | 12.09€ | 4.00 | 48.36 | 21% | 58.51€ |
| TOTAL |  |  |  |  |  | 10.102.18€ |

# Futuras mejoras y ampliaciones

# Conclusiones

Valoración personal del proyecto desarrollado. Indicar si se ha conseguido el objetivo o más del objetivo.

# Bibliografía

Fuentes usadas para la elaboración de la memoria.

Las referencias bibliográficas de la bibliografía final pueden ser ordenadas alfabéticamente en una sola secuencia o pueden ser clasificadas por sitios de recursos y/o fuentes de información.

Para la elaboración de las referencias bibliográficas se debe usar una de las siguientes normas:

[96-+](https://uc3m.libguides.com/guias_tematicas/citas_bibliograficas/inicio)

--

1. UNE-ISO 690:2013. Directrices para la redacción de referencias bibliográficas y de citas de recursos de información.
2. Estilo APA.
3. Otros estilos: IEEE, HARVARD, CHICAGO y VANCOUVER.

# Despliegue de la aplicación

# Instalación

Manual de instalación: Indica los pasos a seguir para instalar la aplicación.

# Administración y configuración

## Administración

Por ejemplo, en el caso de tener un administrador que gestione usuarios (altas, bajas, consultas y modificaciones en la base de datos).

## Configuración

Por ejemplo, en el caso de poner / quitar sonido, cambiar skins,...

Un tema (skin en inglés), también llamado piel o apariencia, es una serie de elementos gráficos que, al aplicarse sobre un determinado software, modifican su apariencia externa.

# Manual de usuario

# Apartado1

## Subapartado11

# Anexos

Como complemento al texto presentado pueden añadirse los apéndices que se estime oportunos. Por ejemplo: explicar las tablas de la base de datos.

# Apartado1

## Subapartado11

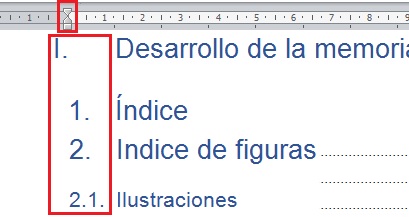
# Indicaciones

En este documento apartado se detallan las normas que deben seguir los proyectos fin de ciclo. Son estrictamente de obligado cumplimiento y el incumplimiento de las mismas podrá ser causa de una calificación negativa.

# Formato de la memoria

Para el desarrollo de la memoria no se debe utilizar un lenguaje coloquial (será tenido en cuenta de manera negativa). Y se presentará con el siguiente formato:

1. Configuración de la página:
2. Márgenes 2,5 cm
3. El tamaño de páginas será A4, el cual podrá variar para elementos concretos (tablas o figuras de dimensiones especiales)
4. Sangrías:



1. Alineación justificada
2. Tipo de letra: arial, 12 puntos (o equivalente: times new roman, calibri, garamond y fuentes similares)
3. Párrafo: Espaciado anterior y posterior: 6 pt. | Espaciado anterior: 6 pt y posterior: 0 pt. (en tablas) | Interlineado: 1,5 líneas | No aplicar sangría francesa
4. Límite de páginas: mínimo de 30 y máximo de 90 (I. Desarrollo de la memoria, II. Despliegue de la aplicación, III. Manual de usuario)
5. La paginación de los elementos preliminares será diferente del resto del trabajo.

# Defensa del proyecto

Se entregará:

* Un fichero comprimido que contendrá todo el “código” de la **aplicación** yel “fichero ejecutable” (.exe, .apk… etc)
* **Documentación** de la memoria en docx y pdf

En el caso de confinamiento se entregará:

* Un fichero comprimido que contendrá todo el “código” de la **aplicación** yel “fichero ejecutable” (.exe, .apk… etc)
* **Documentación** de la memoria en docx y pdf
* **Código** de la aplicación en formato docx
* **Video** demostrativo entre 10 y 20 min con narración del alumno sobre el funcionamiento del proyecto. Se puede grabar con Teams y compartiendo el escritorio. Los alumnos podrán ser requeridos por el tribunal para una entrevista vía Teams, para aclarar cuantos aspectos se consideren oportunos