|                 | VRAM            | Número de<br>nucleos CUDA | Ancho de<br>banda de la<br>memoria |
|-----------------|-----------------|---------------------------|------------------------------------|
| NVIDIA RTX 3060 | 12 GB GDDR6     | 3584                      | 360 GB/s                           |
| NVIDIA RTX 4070 | 12 GB<br>GDDR6X | 5888                      | 506 GB/s                           |

| Comparación de tarjetas gráficas qu   |  |  |  |
|---|--|--|--|
| Compatibilidad con placa base   | Refrigeración  |  |  |
| Usa <b>PCIe 4.0,</b> es compatible con<br>placas base que tengan ranura<br>PCI Express x16, ya sea en<br>versiones 3.0 o 4.0. | Cuanta con un sistema de coolers,<br>usa dos ventiladores para refrigerar,<br>como la mayoría de modelos       |  |  |
| Usa <b>PCIe 4.0,</b> es compatible con<br>placas base que tengan ranura<br>PCI Express x16, ya sea en<br>versiones 3.0 o 4.0. | Sistema de refrigeración activa<br>mejorado, con ventiladores de mayor<br>calidad y mejor rendimiento térmico. |  |  |

| soportan edición de vidio en 4K   |  |   |  |  |  |
|---|--|---|--|--|--|
| Soporte de tecnologías avanzadas  | Precio   | Conclusiones  |  |  |  |
| NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling): Mejora el rendimiento en tareas gráficas intensivas al utilizar inteligencia artificial.  NVIDIA G-SYNC: Sincroniza la tasa de refresco del monitor con la tarjeta gráfica para evitar problemas como el tearing.  Ray Tracing en tiempo real: Acelera tareas que involucran iluminación realista.  DirectX 12 Ultimate y Vulkan RT APIs: Garantiza compatibilidad con las últimas tecnologías gráficas y de procesamiento de video.  NVIDIA Studio Drivers: Optimización para aplicaciones creativas y de edición como Adobe Premiere, DaVinci Resolve, entre otras. | Más asequible,<br>con un precio<br>estimado en<br>torno a los <b>\$330</b> ·<br><b>\$400</b> . | Es una opción excelente para quienes<br>buscan un equilibrio entre costo y<br>rendimiento en la edición de video en<br>4K. Proporciona la capacidad<br>necesaria para manejar proyectos 4K<br>de manera efectiva, pero con algunas<br>limitaciones en comparación con<br>tarjetas de gama más alta. |  |  |  |
| NVIDIA DLSS 3.0: (mejora notable en inteligencia artificial para escalado de imágenes y rendimiento).  NVIDIA Ray Tracing avanzado: (mejor calidad y rendimiento en tareas de ray tracing).  DirectX 12 Ultimate.  NVIDIA Encoder (NVENC) con soporte para más formatos y mejor rendimiento en codificación de video.   | Más costosa,<br>con un precio<br>que varía entre<br><b>\$600 - \$700</b> .                     | Ofrece un rendimiento mucho mayor gracias a un mayor número de núcleos CUDA, mayor ancho de banda y tecnologías avanzadas como DLSS 3.0 y un mejor soporte de Ray Tracing. Sin embargo, tiene un costo considerablemente mayor.   |  |  |  |