
	UNIVERSIDAD DE SANTANDER – UDES	Página 1 de 2	
	Trabajo / Tarea / Taller / Quiz	Versión: 01	
	PROGRAMA INGENIERÍA DE SOFTWARE	Semestre B-2024	

ACTIVIDAD # 1

Nombre: Paul Mateo Contreras Arias Código: 01220371027

Nombre: Juan Pablo Santoyo Diaz Código: 01220371042

Nombre: Santiago Sánchez Ribero Código: 01220371063

Docente: Jeison Mauricio Delgado González



Actividad Principal - Creación del Mapa Conceptual:

Paso 1: División de Grupos: (2 o 3 personas).

Paso 2: Revisión de Material: Cada grupo revisará sus apuntes y el material proporcionado previamente sobre la memoria (estructura, organización, funcionamiento, importancia y futuro).

Paso 3: Construcción del Mapa:

- Se debe crear un mapa conceptual usando una herramienta digital (como Google Drawings, drawio o Lucidchart).
- El mapa debe incluir los siguientes temas:
 - **Estructura y Organización de la Memoria:** Definir conceptos como bit, celda, dirección, byte, palabra.
 - **Funcionamiento de la Memoria:** Describir cómo se accede, lee y escribe en la memoria, y el ciclo de procesamiento de datos.
 - **Importancia de la Memoria:** Explicar por qué la memoria es crucial para el rendimiento del sistema.
 - **Futuro de la Memoria:** Identificar las tendencias y tecnologías emergentes en el campo de la memoria.

	UNIVERSIDAD DE SANTANDER – UDES	Página 2 de 2	
	Trabajo / Tarea / Taller / Quiz	Versión: 01	
	PROGRAMA INGENIERÍA DE SOFTWARE	Semestre B-2024	

- Los estudiantes deben usar flechas, colores, y conexiones para mostrar las relaciones entre los conceptos.

Enlace de mapa: https://lucid.app/lucidspark/fd97e41e-b376-47ed-a9b4-2710a117f889/edit?viewport_loc=-3211%2C-370%2C11186%2C5352%2C0_0&invitationId=inv_837692e2-1d4f-4301-bcb2-4662187868ae