

	Comparación de tarjetas gráficas que soportan edición de vidio en 4K							
	VRAM	Número de núcleos CUDA	Ancho de banda de la memoria	Compatibilidad con placa base	Refrigeración	Soporte de tecnologías avanzadas	Precio	Conclusiones
NVIDIA RTX 3060	12 GB GDDR6	3584	360 GB/s	Usa PCIe 4.0 , es compatible con placas base que tengan ranura PCI Express x16, ya sea en versiones 3.0 o 4.0.	Cuanta con un sistema de coolers, usa dos ventiladores para refrigerar, como la mayoría de modelos	Soporta: NVIDIA DLSS (Deep Learning Super Sampling): Mejora el rendimiento en tareas gráficas intensivas al utilizar inteligencia artificial. NVIDIA G-SYNC: Sincroniza la tasa de refresco del monitor con la tarjeta gráfica para evitar problemas como el tearing. Ray Tracing en tiempo real: Acelera tareas que involucran iluminación realista. DirectX 12 Ultimate y Vulkan RT APIs: Garantiza compatibilidad con las últimas tecnologías gráficas y de procesamiento de video. NVIDIA Studio Drivers: Optimización para aplicaciones creativas y de edición como Adobe Premiere, DaVinci Resolve, entre otras.	Más asequible, con un precio estimado en torno a los \$330 - \$400 .	Es una opción excelente para quienes buscan un equilibrio entre costo y rendimiento en la edición de video en 4K. Proporciona la capacidad necesaria para manejar proyectos 4K de manera efectiva, pero con algunas limitaciones en comparación con tarjetas de gama más alta.
NVIDIA RTX 4070	12 GB GDDR6X	5888	506 GB/s	Usa PCIe 4.0 , es compatible con placas base que tengan ranura PCI Express x16, ya sea en versiones 3.0 o 4.0.	Sistema de refrigeración activa mejorado, con ventiladores de mayor calidad y mejor rendimiento térmico.	NVIDIA DLSS 3.0: (mejora notable en inteligencia artificial para escalado de imágenes y rendimiento). NVIDIA Ray Tracing avanzado: (mejor calidad y rendimiento en tareas de ray tracing). DirectX 12 Ultimate. NVIDIA Encoder (NVENC) con soporte para más formatos y mejor rendimiento en codificación de video.	Más costosa, con un precio que varía entre \$600 - \$700 .	Ofrece un rendimiento mucho mayor gracias a un mayor número de núcleos CUDA, mayor ancho de banda y tecnologías avanzadas como DLSS 3.0 y un mejor soporte de Ray Tracing . Sin embargo, tiene un costo considerablemente mayor.