

# Compte Rendu Projet CDA

## Scénario Nominal

1. Le système demande de saisir le nom du joueur 1
2. Le joueur saisit un nom et valide
3. Le système enregistre le nom entrant en tant que J1
4. Le système demande de saisir le nom du J2
5. Le joueur saisit un nom et valide
6. Le système enregistre le nom en tant que J2
7. Le système initialise la partie et affiche son état
8. Le système mets le J1 à l'état "JC" (joueur courant)
9. Le système demande au joueur courant de jouer un coup
10. Le JC saisit le coup et valide
11. Le système enregistre le coup et actualise l'état de la partie
12. Le système arrête la partie et affiche le vainqueur et le résultat
13. Le système demande aux joueurs s'ils veulent rejouer une partie
14. Les joueurs saisissent leur réponse et valident
15. Le système affiche le résultat du jeu (chaque partie et le grand gagnant)
16. Le système arrête le jeu

## Extensions

- 5a- Le joueur a saisi le même nom que celui du J1
  - 1-Le système affiche un message
  - 2-Retour au point 4 du Sc.N
- 10a- Le coup est invalide
  - 1-Le système affiche un message
  - 2-Retour au point 8 du Sc.N
- 10b- Le JC décide de passer son tour
  - 1-Le système passe le JC à l'autre joueur
  - 2-Retour au point 8 de Sc.N
- 12a-La partie n'est pas terminée
  - 1-Le système passe le JC à l'autre joueur
  - 2-Retour au point 8 du Sc.N
- 14a- Les joueurs décident de rejouer une partie
  - 1-Le système enregistre les informations (résultats) de la partie
  - 2-Retour au point 7 du Sc.N