

PLATEFORME 6 AXES

DOCUMENTS RESSOURCES

Table des matières

Fiche 1	Présentation générale	2
Partie (opérative :	2
Partie (commande:	2
Modéli	sation de l'axe de commande :	4
Fiche 2	Mise en œuvre du système Et Mesure	5
Mise e	n service	5
Mise h	ors service	5
Exécut	ion d'un mouvement	5
Tracé o	les courbes	5
Fiche 3	Structure d'un vérin	6
Instrume	ntation	7
Potent	iomètres	7
Généra	atrice	7
Fiche 4	Moteurs	8
Fiche 5	Mesure par reconnaissance d'image	9
Camer	a	9
Interfa	ce de mesure	9
Etap	e 1. Réglages des niveaux	10
Etap	e 2. Réglage de l'échelle	2
Etap	e 3. Mesure	12
Etap	e 4. Traitement des résultats	L2



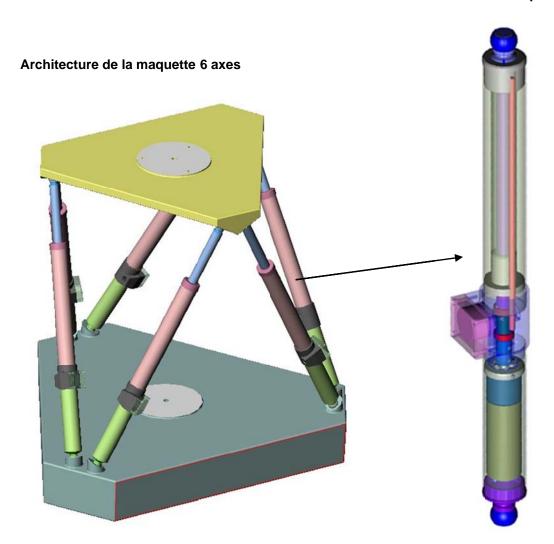
Fiche 1 Presentation Generale

Partie opérative :

L'architecture de la partie opérative est celle d'un robot parallèle, comportant 6 vérins montés en parallèle. Pour chacun de ces vérins, une extrémité est articulée sur une embase fixe et l'autre extrémité s'articule sur la plateforme mobile. Les articulations sont réalisées à l'aide de liaisons **rotules**. Chaque vérin, de course théorique d'environ 150 mm, est un vérin électrique, construit à partir d'une liaison **glissière hélicoïdale**, et motorisé par un motoréducteur à courant continu, de puissance environ 5 W.

La maquette est complétée d'un 7ème axe, autonome, monté sur un support spécifique, afin d'effectuer des tests isolés (asservissement, raideur, ...) et de s'affranchir des problèmes dynamiques de couplage.

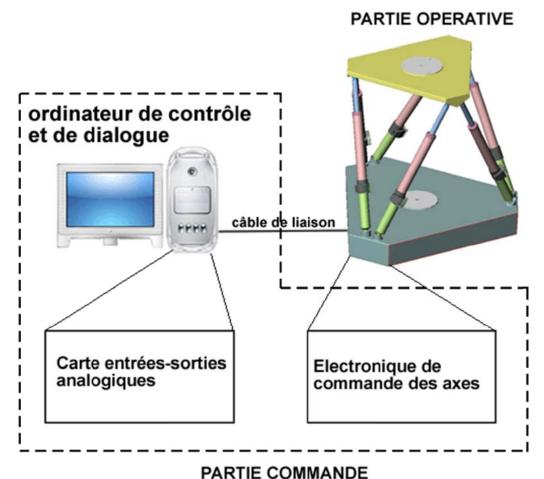
Architecture d'un vérin électrique



Partie commande:

La commande de chaque moteur de vérins est une commande asservie en position par l'intermédiaire d'un capteur potentiométrique monotour lié à la vis d'entraînement (en sortie du réducteur : voir architecture d'un axe page suivante). Elle est assurée par une commande d'asservissement multiaxes intégrant le pilotage en courant des moteurs.





L'entrée des consignes de position s'effectue à partir d'un ordinateur comportant un logiciel de simulationpilotage, interfacé avec la commande d'axes. La carte d'interfaces analogique-numérique entre l'ordinateur et l'électronique de commande des axes permet à la fois, en «temps réel» :

- de transmettre les consignes calculées par l'ordinateur vers chacun des axes commandés ;
- d'acquérir les différentes mesures de position, de vitesse et de «couple» pour les visualiser.

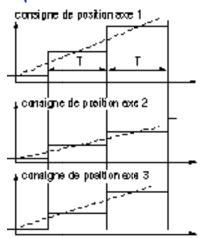
Chaque vérin ainsi commandé présente une architecture de chaîne fonctionnelle asservie.

L'axe autonome auxiliaire est commandé par la même commande d'axes.

Le logiciel développé spécifiquement pour cette application intègre les fonctions suivantes :

- une fonction interface utilisateur, sous forme d'un menu arborescent;
- fonction contrôle-commande de la plateforme et de l'axe auxiliaire. Cette fonction de directeur de commande d'axe calcule les consignes de position à appliquer sur chacun des axes à chaque période d'échantillonnage pour obtenir la trajectoire sélectionnée au menu, transmet ces consignes aux modules électroniques de commande des axes, via la carte d'interface implantée dans l'ordinateur;
- fonction oscilloscope. Cette fonction de visualisation des courbes (menu Résultats) exploite les mesures effectuées en temps réel sur les différentes grandeurs des axes pendant l'exécution d'une trajectoire demandée. Elle permet d'obtenir les courbes de position, de vitesse et de couple moteur.





On appelle période d'échantillonnage T l'intervalle de temps constant entre deux changements d'application de consigne sur les axes (ici valeur réglable au menu, par "Tempo").

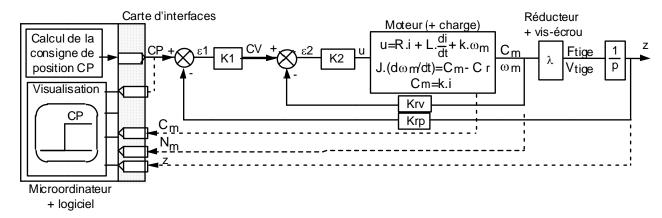
Le chronogramme ci-contre illustre l'effet de l'échantillonnage sur trois des axes : sur tous les axes, la consigne de position évolue avec une période T

(en traits pointillés l'évolution de la vitesse moyenne sur chacun des axes).

Modélisation de l'axe de commande :

Schéma fonctionnel simplifié :

La figure ci-dessous présente un schéma fonctionnel simplifié de la commande de l'axe . Ce schéma fait apparaître deux boucles d'asservissement imbriquées :



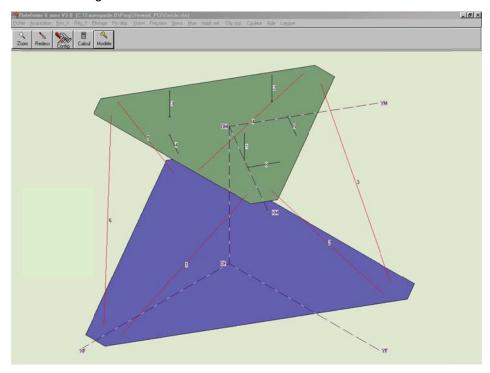
- \succ La boucle principale est la boucle d'asservissement en **position** : elle élabore l'écart de position \mathcal{E}_1 différence entre la consigne de position, CP, et le déplacement mesuré de l'axe. Cet écart est amplifié pour générer la consigne d'asservissement de vitesse du moteur, CV.
- La seconde boucle est la boucle d'asservissement de vitesse du moteur et de l'axe. Elle élabore l'écart de vitesse \mathcal{E}_2 qui agit sur la commande en courant du moteur pour engendrer le couple nécessaire pour déplacer la tige du vérin compte tenu de sa masse, des frottements. Ce couple est à l'origine de l'accélération moteur qui engendre le déplacement de l'axe.



Fiche 2 MISE EN ŒUVRE DU SYSTEME ET MESURE

Mise en service

- Allumer l'ordinateur associé, choisir Windows XP pour le système d'exploitation.
- Ouvrir le logiciel STEWART



Mettre alors la plateforme sous tension, en actionnant l'interrupteur situé sur son socle.

Mise hors service

Quitter le logiciel, puis mettre la table hors tension avant de couper l'alimentation du PC.

Exécution d'un mouvement

- Dans le menu Fichier, cliquer sur Ouvrir
- Choisir l'un des programmes prédéfinis
- Puis dans le menu Pilotage cliquer sur Action

La plateforme regagne d'abord sa position initiale, attendre l'invite pour lancer le déplacement **(Continu)**

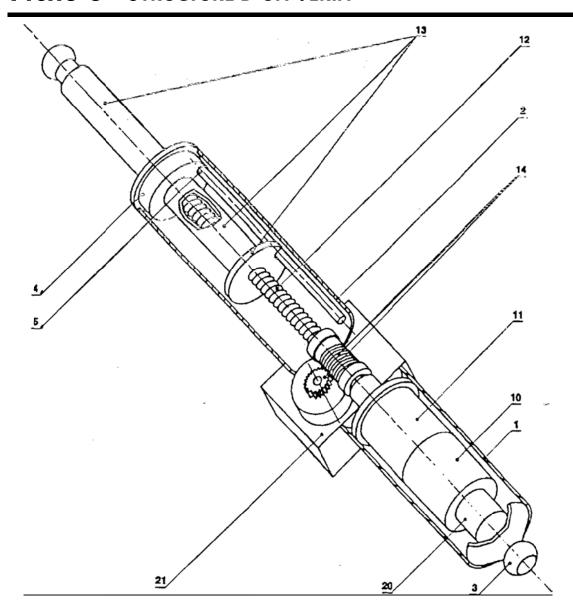
Tracé des courbes

- Dans le menu Pilotage, cliquer sur Résultats
- Sélectionner un vérin, et cliquer sur Outil, Choix courbe

Cliquer sur Valeurs puis sur les flèches pour déplacer le curseur et obtenir ainsi les valeurs particulières.



Fiche 3 STRUCTURE D'UN VERIN



Repère	Désignation
1	Carter du moteur
2	Carter du vérin
3	Rotule
4	Palier fixe
5	Glissière guide
10	Moteur à courant continu
11	Réducteur épicycloïdal (r=19,4)
12	Vis liée au rotor du moteur (pas p=6,35mm)
13	Écrou lié à la tige du vérin (pas p=6,35mm)
14	Réducteur roue-vis sans fin (r=26)
20	Génératrice tachymétrique
21	Potentiomètre monotour de mesure de position



INSTRUMENTATION

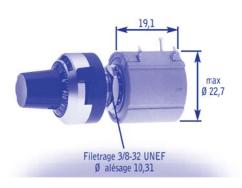
Potentiomètres

Potentiomètre POT-10T

2,2 KΩ/10 KΩ

Courant continu

Motorlink



	Spécifications techniques			Version	
			2.2 K	10 K	
1	Tolérance +/-	%	5	5	
2	Linéarité +/-	%	0,25	0,25	
3	Puissance	W	2	2	
4	Course angulaire	0	3600	3600	
5	Résistance d'isolement	Mohm	1000	1000	
6	Tension diélectrique	V	1000	1000	

Potentiomètre de précision 10 tours.

Génératrice

Génératrice 2822

0,52 V/1000

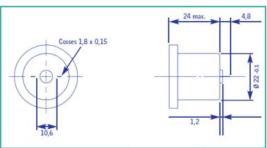
Courant continu

Maxon



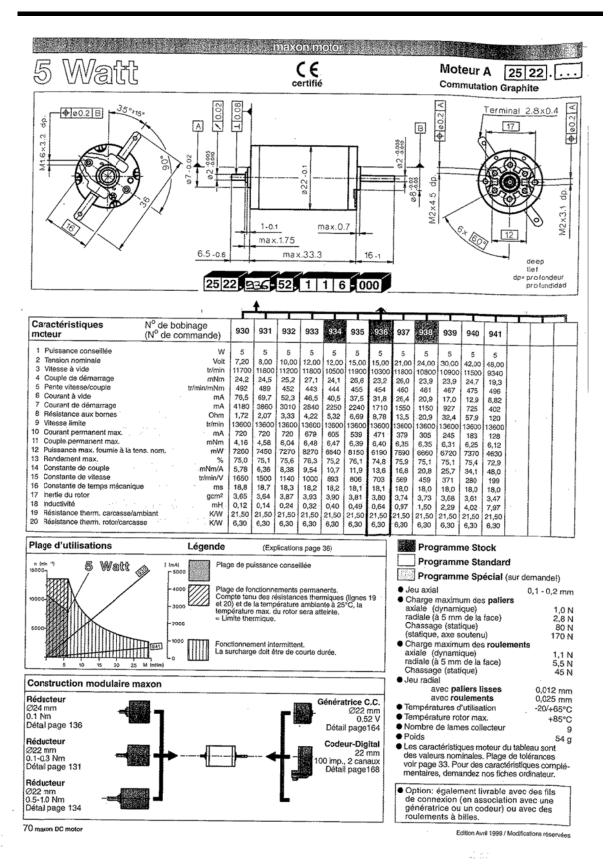


- Génératrice à faible inertie pour les boucles d'asservissement.
- Adaptée aux applications à basse vitesse.





Fiche 4 MOTEURS





Fiche 5 MESURE PAR RECONNAISSANCE D'IMAGE

Camera

La caméra utilisée pour la mesure est une Webcam TeckNet® HD 720P Webcam C016

Caractéristiques principales:

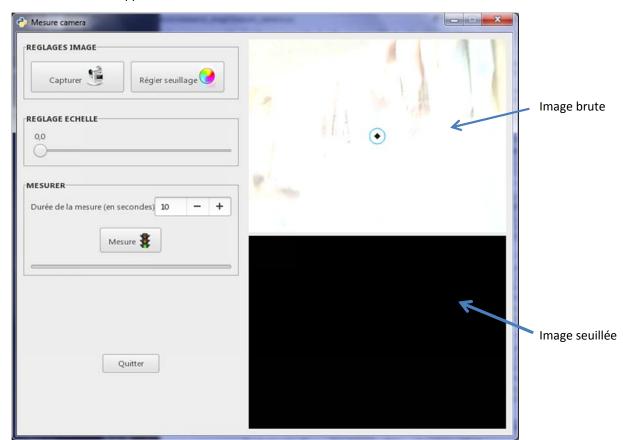
- Full Haute Définition d'une résolution de 720p, 1280 x 720 pixels, résolution maximale de 5 méga pixels, capture d'image : en résolution 2560*1920
- Lentille : Haute qualité 5 couches de lentilles de verre,
- 6 LED des deux côtés de la lentille
- Microphone USB intégré
- Objectif à mise au point manuelle : Focale 6.0 mm. Point de focale : de 20 mm au champ de vision,
- Balance des blancs et contrôle de l'exposition : automatique / manuel
- Fréquence d'acquisition : 30 images par secondes



Interface de mesure

Pour lancer l'interface de mesure, il faut ouvrir Spyder, puis exécuter le script « mesure_camera.py » fourni.

Sélectionner alors la fenêtre apparue dans la zone des tâches :





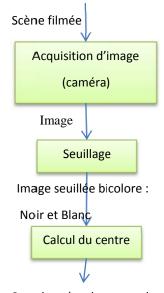
Principe

L'objectif est de détecter le centre d'un objet filmé par la caméra, afin de pouvoir déterminer ses mouvements.

Cela suppose que l'objet à détecter soit d'une couleur bien différentiable du fond de l'image.

Dans un premier temps, l'algorithme de traitement seuille l'image, c'est-àdire que l'image est redimensionnée, puis les pixels dont la couleur s'approche de la couleur de la forme à détecter sont transformés en pixels blancs. Le reste de l'image (fond) sera noire.

Puis, l'algorithme calcule le centre de la forme blanche sur l'image seuillée.



Coordonnées du centre de l'objet à reconnaitre (x,y)

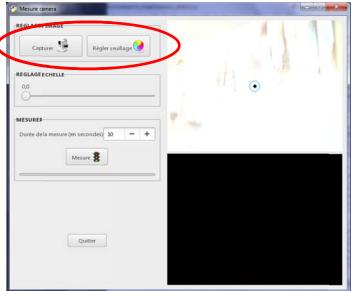
Etape 1. Réglages des niveaux

Pour que la mesure fonctionne, il faut au préalable régler les niveaux de seuillage de l'image.

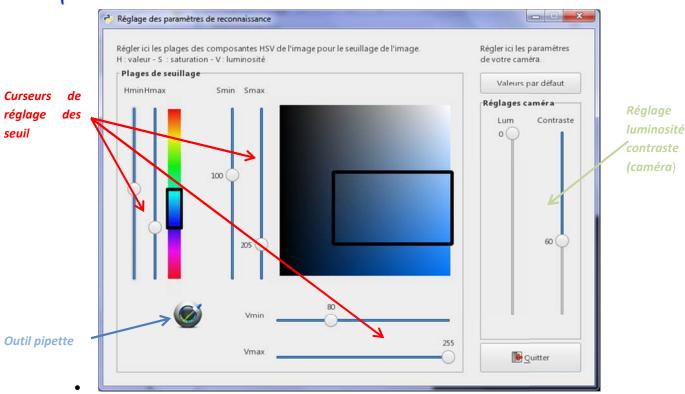
Le but de cette étape est d'avoir sur l'image seuillée une forme blanche correspondant à l'objet à détecter. Les pixels blancs de l'image seuillée ne doivent être que ceux de l'objet à détecter. Pour cela il faut éviter d'avoir dans la zone de mesure des objets parasites de couleur semblable à celle de l'objet à détecter.

On utilise les 2 boutons :

- Capturer: ce bouton permet de capturer une autre image de la scène
- Régler seuillage: ce bouton déclenche l'ouverture d'une fenêtre de réglage des paramètres de reconnaissance.





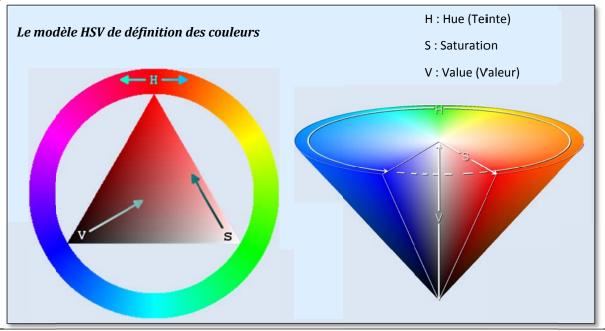


Les réglages s'effectuent en manipulant les curseurs (Hmin,Hmax,Smin,Smax,Vminet Vmax). Ces curseurs définissent la plage de couleur conservée. Vérifier l'effet sur l'image seuillée.

L'outil pipette permet de venir pointer une zone de l'image brute (sur la fenêtre « Mesure caméra ») contenant la couleur voulue, et un prérègle automatiquement les curseurs.

Les 2 curseurs luminosité/contraste, permettent de régler la caméra, si conditions lumineuses de la pièce ne permettent pas d'avoir une image traitable.

Attention pour la zone teinte (H): Le rouge pur est la couleur ayant une teinte la valeur 180. Les nuances de rouges se situent alors dans les plages {160-180} et {0-20}. En plaçant le curseur de gauche (MIN) à une valeur supérieure au curseur de droite (MAX), on obtient l'ensemble de ces 2 plages de valeurs.



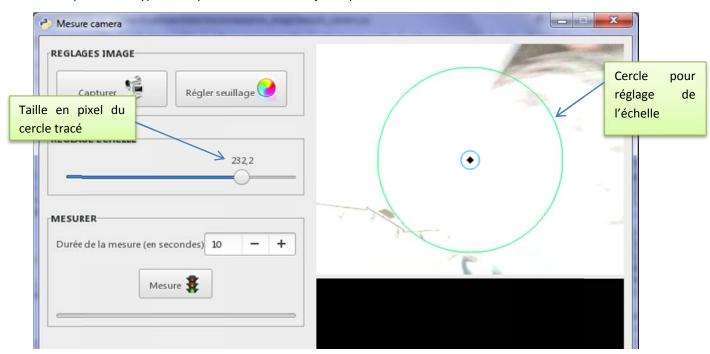


Etape 2. Réglage de l'échelle

Le résultat de la mesure est donné en pixels sur l'image traitée (de taille 512*384).

La procédure de réglage permet de dessiner sur l'image un cercle de taille réglable, afin de connaître le rapport cm/pixel.

On fait pour cela l'hypothèse que la distance de l'objet au plan focal reste la même au cours de la mesure.



Etape 3. Mesure

Après avoir réglé la durée de la mesure, lancer la mesure en cliquant sur le bouton mesure.

Lorsque le temps est écoulé, les résultats sont automatiquement stockés dans un fichier resultats.csv situé dans le même dossier que le fichier mesure_camera.py exécuté.

Etape 4. Traitement des résultats

Les résultats obtenus sont pour chaque image traitée :

- Le temps t en secondes (l'origine des temps étant l'instant du clic sur le bouton Mesure)
- Les coordonnées (x,y) du centre de la forme reconnue, en pixels. L'origine est le coin supérieur gauche de l'image.

Le traitement des résultats peut se faire :

- Directement dans Python en utilisant la liste Lres générée après fermeture de l'application: cette liste contient pour chaque image traitée le triplet [temps, x, y]
- En travaillant dans un tableur avec le fichier « resultats.csv »

