

## ÉTUDE DES SYSTÈMES DE LABORATOIRE

#### BRAS ROBOTISÉ MAXPID

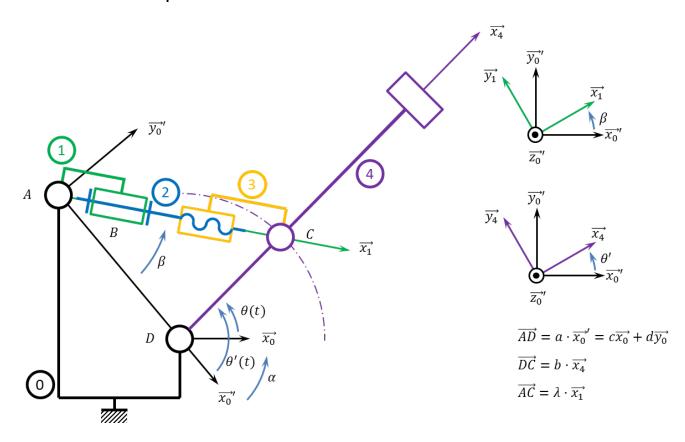
Système pédagogique

Représentation 3D du système

1	Mod	élisation cinématique du bras Maxpid	1
	1.1	Schéma cinématique	1
		Détermination de la loi Entrée / Sortie	
	1.3	Détermination de la loi en vitesse	2
	14	Tracé des courbes	2

# 1 Modélisation cinématique du bras Maxpid

### 1.1 Schéma cinématique



### 1.2 Détermination de la loi Entrée / Sortie

La fermeture de chaîne cinématique s'écrit ainsi :

$$\overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DA} = \overrightarrow{0} \Longleftrightarrow \lambda \overrightarrow{x_1} - b \overrightarrow{x_4} - a \overrightarrow{x_0'} = \overrightarrow{0}$$



Projetons cette relation dans le repère  $\mathcal{R}_{0'}$ :

$$\lambda \left(\cos\beta \overrightarrow{x_0'} + \sin\beta \overrightarrow{y_0'}\right) - b \left(\cos\theta' \overrightarrow{x_0'} + \sin\theta' \overrightarrow{y_0'}\right) - a \overrightarrow{x_0'} = \overrightarrow{0} \Longrightarrow \left\{ \begin{array}{c} \lambda \cos\beta - b \cos\theta' - a = 0 \\ \lambda \sin\beta - b \sin\theta' = 0 \end{array} \right.$$

Pour exprimer la loi entrée sortie, commençons par déterminer  $\theta'$  en fonction de  $\lambda$  :

$$\lambda^2 = a^2 + b^2 \cos^2 \theta' + 2ab \cos \theta' + b^2 \sin^2 \theta' = a^2 + b^2 + 2ab \cos \theta' \Longleftrightarrow \theta' = \arccos\left(\frac{\lambda^2 - a^2 - b^2}{2ab}\right)$$

Une fermeture angulaire nous permet d'exprimer  $\theta$  :  $\theta' = \alpha + \theta$ , on a donc :

$$\theta = \arccos\left(\frac{\lambda^2 - a^2 - b^2}{2ab}\right) - \alpha$$

Lorsque  $\theta = 0$ , on a  $\lambda_0 = \sqrt{d^2 + (c+b)^2}$ .

Notons  $\gamma$  la position angulaire du moteur et p le pas de la liaison hélicoïdale. On a donc  $\lambda = \lambda_0 - p \frac{\gamma}{2\pi} = \sqrt{d^2 + (c+b)^2} - p \frac{\gamma}{2\pi}$ 

Au final,

$$\theta = \arccos\left(\frac{\left(\sqrt{d^2 + (c+b)^2} - p\frac{\gamma}{2\pi}\right)^2 - a^2 - b^2}{2ab}\right) - \arctan\left(\frac{d}{c}\right)$$

#### 1.3 Détermination de la loi en vitesse

On a:

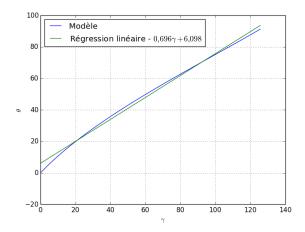
$$\dot{\theta} = -\frac{2\bigg(\sqrt{d^2 + (c+b)^2} - p\frac{\gamma}{2\pi}\bigg)\bigg(-p\frac{\dot{\gamma}}{2\pi}\bigg)}{\sqrt{1 - \bigg(\bigg(\sqrt{d^2 + (c+b)^2} - p\frac{\gamma}{2\pi}\bigg)^2 - a^2 - b^2\bigg)^2}}$$

#### 1.4 Tracé des courbes

Application numérique:

- $-a = 106, 3 \,\mathrm{mm};$
- $b = 59 \,\mathrm{mm};$
- $-c = 70 \,\mathrm{mm}$ ;
- $-d = 80 \,\mathrm{mm}.$





Loi Entrée Sortie – Position angulaire du bras en fonction de la position du moteur

## Références

[1] xx